

History of Hyrule



Chapter 1

The Hyrule Fantasy
by Kobayashi Susumu

こばやし将

1986.07.15

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ™

わんぱく
ジョイスティック

必勝

ジョイスティック

完ペキ版

4

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™



こばやし将

©1986 Nintendo

ファミリーコンピュータTM

ひっしょう かん ばん
必勝テクニック完ぺき版④

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説



すずむ
こばやし将

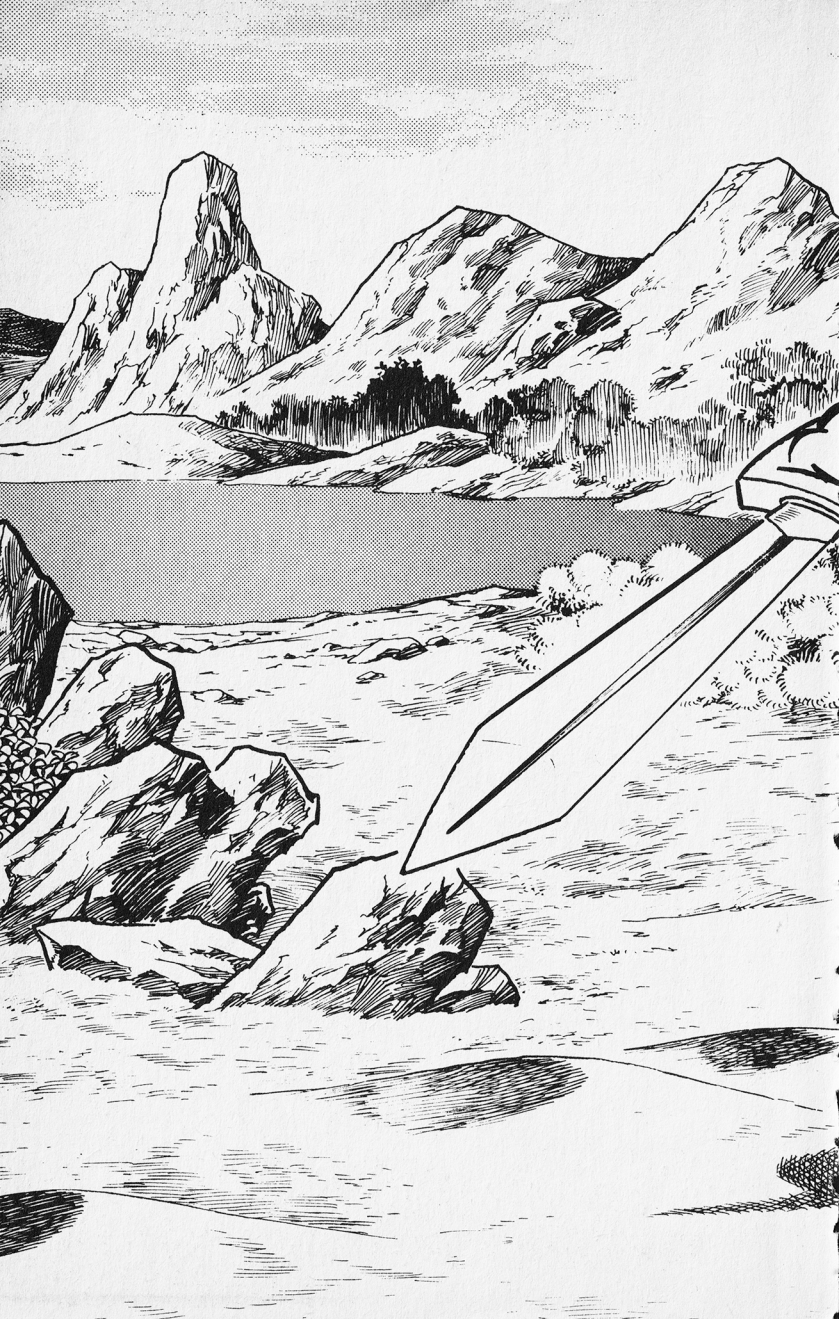


地球がまだ
すいこまれるように
青かった
はるか昔――

この世界を
闇と恐怖で
支配しようと
した者があつた



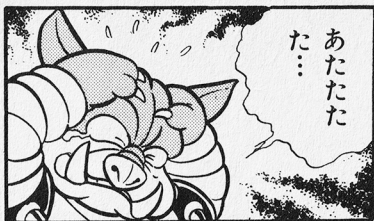








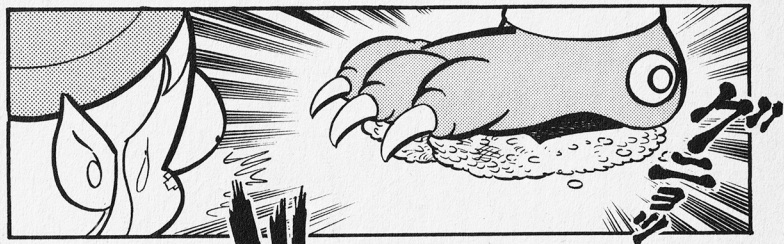
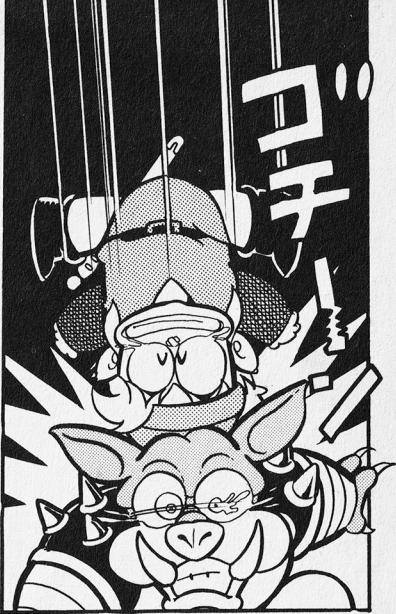




あたた
た…



きさまあ
じゃま
すると
ただじゃ
おかんぞ

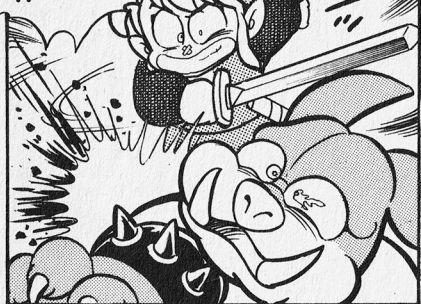


あゝっ
おれの
おにぎり!!

もう
かんべん
ならくんっ!!



そいつは
おれの
セリフだっ!!



おにぎりの
うらみ
おも
思い知れ
っ



ガノンさまに
いいつけて
やるから
ねーだっ

ちつくしよ〜っ
おぼえてろ〜

あ〜あ
セブン
イレブンの
おにぎり…
5ルピーも
したのに…
…グスン…



どう
したの!?

あれっ
ばあちゃん
けがしてん
じゃん!?



旅^ひの
お方^{かた}…



あれだけの
敵^{てき}を
見る間に
片づけて
しまわれた…
あなたこそ
ハイラルの
運命^{うのい}をにぎる
伝説^{でんせつ}のお人^{ひと}…

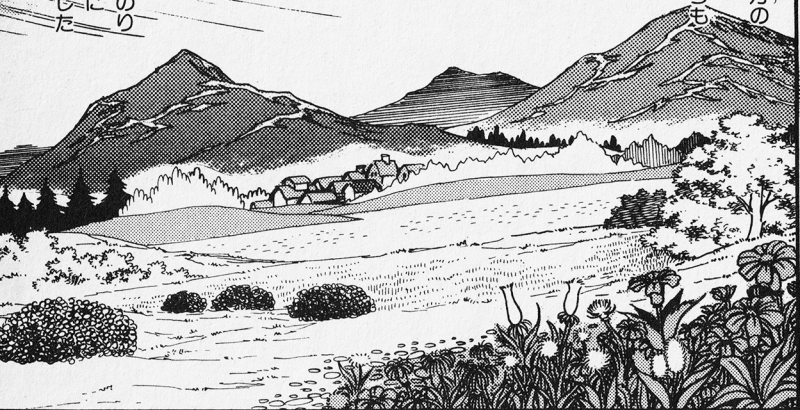


ゼルダ^{ひめ}姫^{ひめ}に
魔^まの手^てが
せまって
おります…
姫^{ひめ}を…
ハイラルを
ガノンの手^てから
救^すって
くだされ



ハイラル地方の
小王国は
小さいながらも
豊かな土地
でした

長い間
争いもなく
穀物は
たわわにみのり
人々は本当に
幸せそうでした

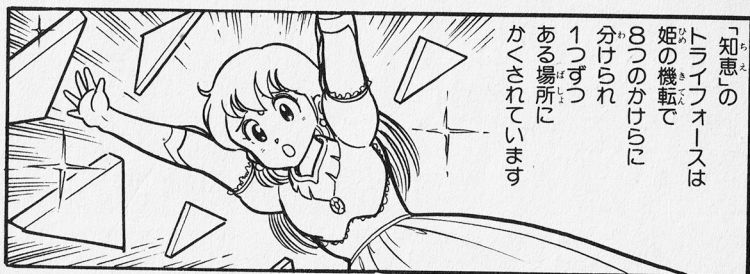


それというのも
この地方に
代々伝わる
トライフォースと
呼ばれる
神祕の三角形の
不思議な作用が
働いていたからです

トライフォースには
「知恵」と「力」の
2つがありました

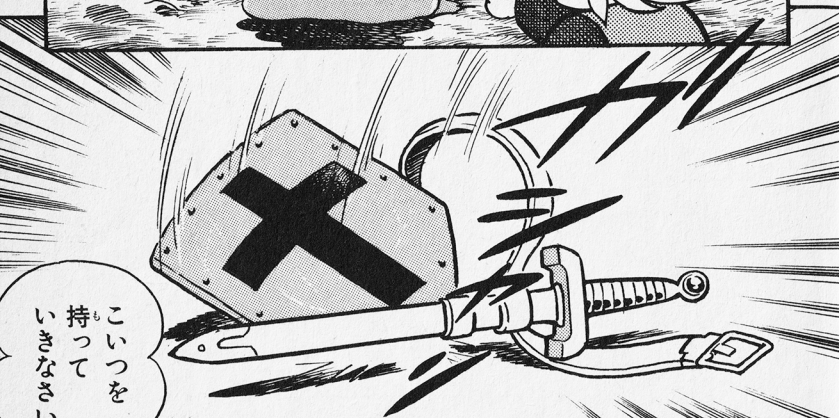
とあるある日
「力」の
トライフォースが
闇の大王ガノンの
手に渡って
しまったのです











魔王^{まおう}ガノンは
とても
ひとすじなわで
いく相手^{あいて}では
ない

やつのすむ
デスマウンテンに
たどりつくには
それこそ
気の遠くなる
ような道^{みち}のりを
ふまねばならぬ

おまけに
その場所^{ばしょ}すらも
さだかではない

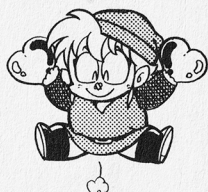
おぬしは
百戦錬磨^{ひゃくせんれんま}の
魔物^{まもの}達と
渡り合い^{わたりがひ}
自分でその道^{みち}を
切り開いて
いかねばならん

だが
この
ハイラルには
おぬしに
力をあたえて
くれる
宝物^{たからもの}も
たくさん
かくされている

また
耳^{みみ}よりな情報^{じょうほう}を
教えてくれる者^{もの}や
力^{ちから}になってくれる
者^{もの}も いっぱい
おるじやろう



ゼルダの伝説基礎知識 リンクの生命力とハートの関係



リンクの生命力は、画面上部に赤色のハートで表示されるんだ。

敵との戦いでダメージをうけるたびに、こいつは白くかけていくぞ。

敵が強いほど、リンクのダメージは大きいわけだから、このハートのかけ方も当然、大きくなっていく。もし、画面上のハートがすべて白くなってしまったら、その時は、リンクが死ぬ時だよ!!

画面上部に表示されているハート型は、命の器とよばれている物で、いってみれば、ハートの入れ物だ。そして、敵を倒すと出現する赤いハートは、命のもとだ。リンクは、ゲームのスタート時には、命の器を3つしか持っていない。入れ物が3つしかないんだ。

だから、いくら命のもとをたくさんひろっても、3つ以上は、全部ムダになっちゃうわけだね。でも、このハートの器は、ゲームを進めていくごとに色んな場所で手に入れられるようになっていくんだ。つまり、ハートの器を取るたびに、リンクの生命力は、どんどん強くなっていくわけだね。それでも、ハートが全部、白くなってしまいそうだったら、妖精の泉か、命の水のお世話になろう。どちらも、ハートの器を満タンにしてくれるよ!!

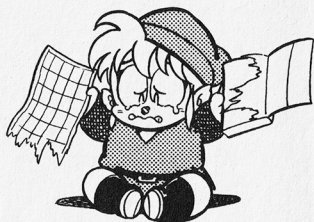


ひっしょう かん ばん
必勝テクニック完ぺき版

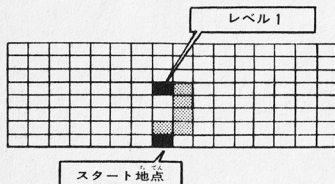
ゼルダの伝説の読み方!! だぞ

さて、洞くつのおじいさんからソードをもらったら、いよいよ冒険へ出発だ!!
でもその前に、この本の読み方を簡単に説明しておこう!!

- ①まず、付ろくについている、地上エリアのマップを、この本からはずそうぜ!!
(乱暴にすると、本がやぶれちゃうぞ!! 細心の注意をはらって、切り取ろう)



- ②次に、リンクが今、どの位置にいるのかを、まんがの中のミニマップと、付ろくのマップを見くらべて、確認するのだ!!



- ④各敵キャラクターの攻略ファイルで、敵の特徴や攻撃の仕方を研究しようぜ!! ソードで何回突けば倒せるのか、リンクの受けるダメージは...など、キミの疑問は、これですべて解決だ!!



便利
こいつ
だ!! っは
うくん

- ③ミニマップの中の■の部分は、これからリンクのたどっていく道すじだ。■の部分は、ポイントになる場所を表わしているぞ!! さらに、■の部分拡大した画面の絵で、出現する敵キャラなんかも、バッチリわかっちゃうのだ。



- ⑤レベル6までの、地下迷宮には、スタート時に、マップのページがついているよ。必ずしも、この番号通りに部屋を進んでいく必要はないけど、リンクのおすすめコース。まんがの中のリンクのセリフで、○番の部屋といってるのは、この番号のことさ。

- ⑥レベル7からの進み方は、まんがを読みながら、キミ自身で考えよう。リンクのセリフや、登場キャラ、部屋の形などがヒントだぜ。

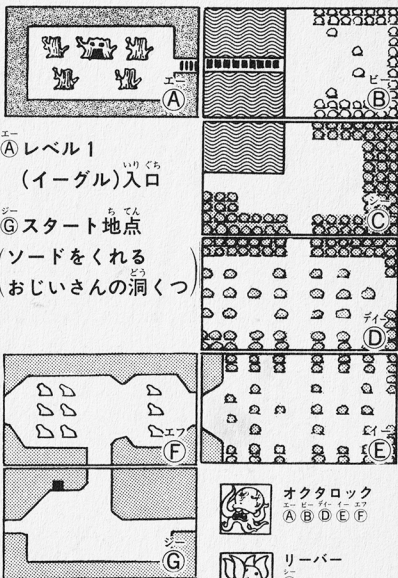
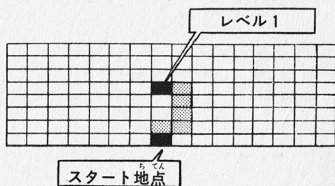


リンクの現在地と レベル1までのミニマップ

レベル1までのミニマップ

(ワンポイント・アドバイス)

レベル1までの道のりは、わりと単純だ。
登場する敵キャラも、それほど強くはないぞ。ソーラのビームをうまくかわしながら、橋を渡ろうぜ!!



エー
① レベル1
(イーグル)入口

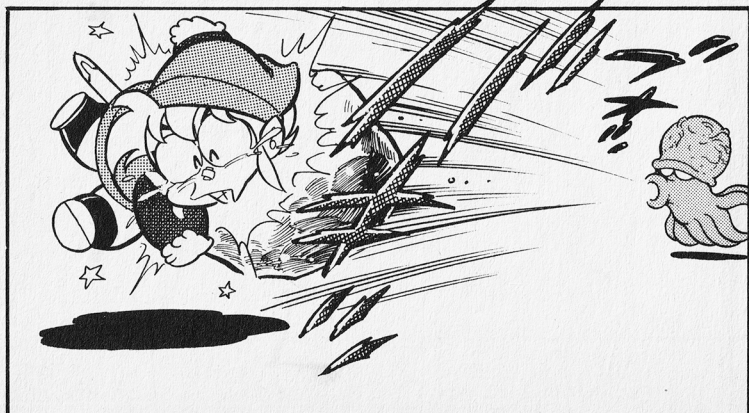
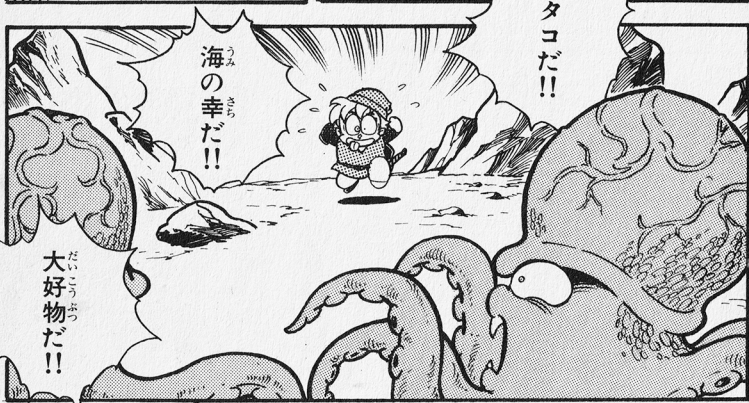
ジー
② スタート地点
(ソードをくれる
おじさんの洞くつ)

オクタロック
エー ビー ディー エー エフ
① ② ③ ④ ⑤ ⑥

リーパー
シー
⑦

ソーラ
ビー シー
⑧ ⑨

てき
敵キャラの
出現エリア





なまいきな
やつめ
おさしみに
してやる!!



あたたた
た……

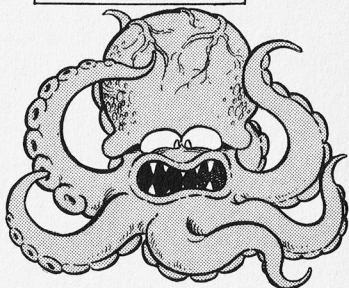
タコのくせに
岩を
ふきやがった



それ
それ
つつ

てき 敵キャラクター攻略ファイル

オクタロック



陸にすむタコ^{いっしゆ}の一種だが、食^たべられ^なない。赤^{あか}と青^{あお}の2種類^{ふたつ}いて、青^{あお}のほうが攻撃力^{こうげきりき}は、やや強い。口^{くち}からふく岩^{いわ}は当たるとダメージになるので、シールドでよけよう。スタート位置^い近^{ちか}辺^{へん}に密生^{みつせい}していて、攻撃力^{こうげきりき}も弱いので、お宝^{たから}を手^てに入れるための、カモにしようぜ!!

	ソードで何回、突 ^つ けば倒 ^{たふ} せるか。	リンクの受けるダメージ。
あか 赤	1 回 ^{かい}	ハート半分 ^{はん ぶん}
あお 青	2 回 ^{かい}	ハート半分 ^{はん ぶん}





ゼルダの伝説基礎知識
怪物はお宝を持っている


怪物を倒すと、ルピー、ハート、爆弾、時計、妖精などが、手に入ることがあるぞ。


とくにルピーは、アイテムを買ったり、情報を聞く時に必要なもので、必ずひろっておこう!!


また、ルピーは255個。爆弾は最初が8個。ハートは、命の器の数だが、取れる限界なので、注意しよう!!

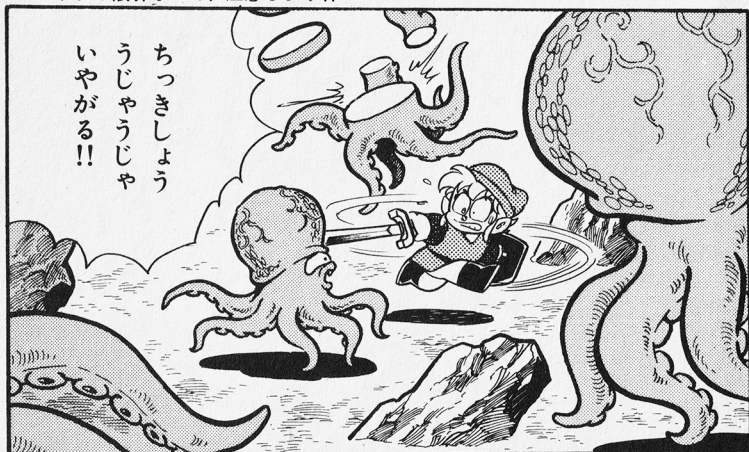
 **ルピー** ハイラル地方の通貨。
黄色は1ルピー。青は5ルピーだ。

 **ハート** 白くなったハートを1つ分だけ、赤にもとすことができる。
大切な命のもとだ。

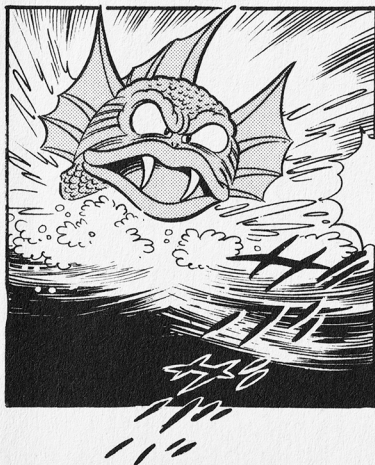
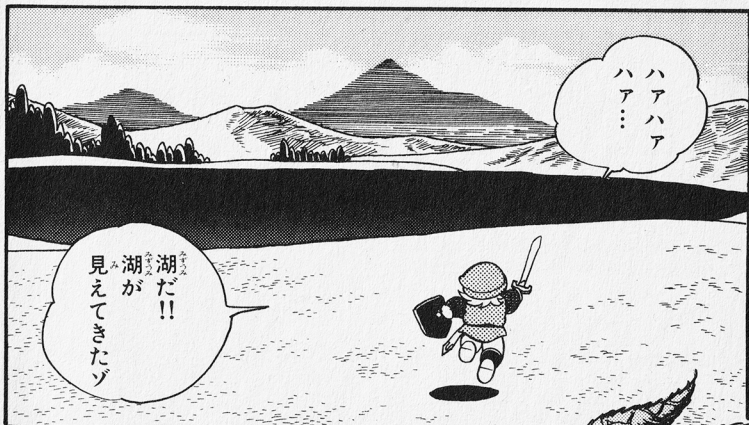
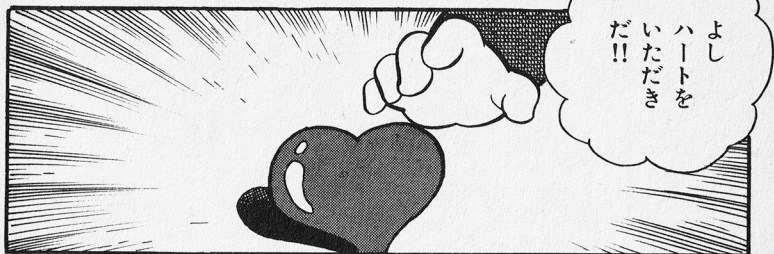
 **爆弾** 迷宮のカベや、かくれ洞くつに、穴をあけたり、敵をふき飛ばす。

 **時計** 敵の動きをストップさせ、攻撃しやすくする。その画面のみ、有効。

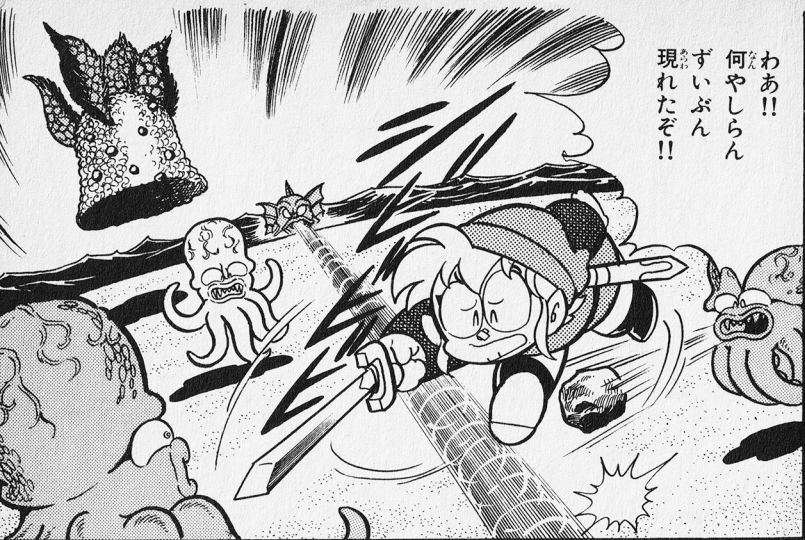
 **妖精** 白くなったハートを3個分、赤にもどしてくれる。



ちつきしょう
うじやうじや
いやがる!!

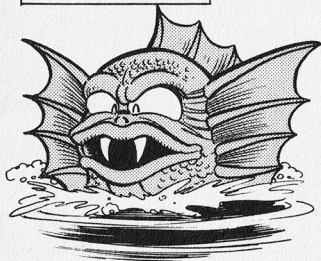


わあ!!
何やらん
ずいぶん
現れたぞ!!



てき 敵キャラクター攻略ファイル

ゾーラ

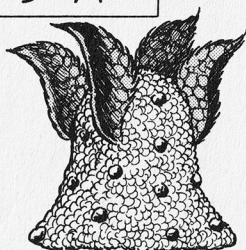


水面に顔だけ出して、ビーム攻撃をしてくる、おうちくな半魚人だ。
口からはくビーム光線、適確にリンクをめがけてくるし、マジカルシールドでなければ防げないのがしゃくだね。
こいつを倒すには、ホワイトソードや、マジカルソードのビームが効果的だ。

ソードで何回、突 けば倒せるか。	リンクの受ける ダメージ。
2 回	ハート半分

てき 敵キャラクター攻略ファイル

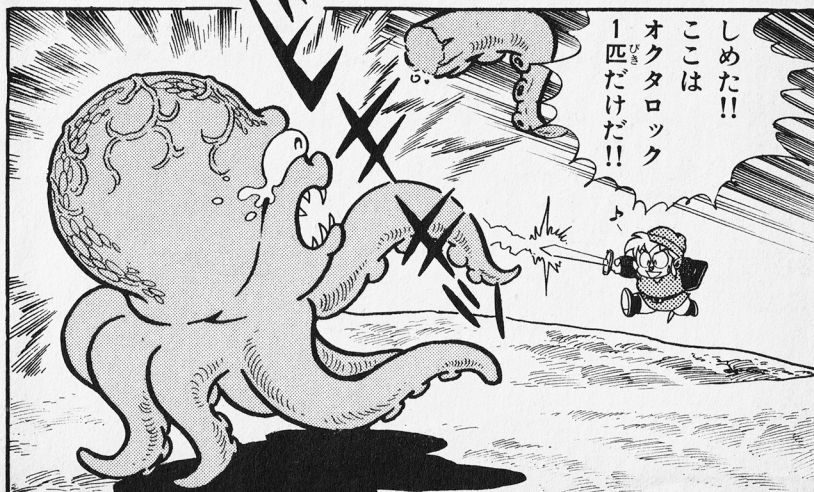
リーバー



地中にすんでいる神出鬼没のモンスターで、主として生物エネルギーを食って生きている。

うっかりしていると、地中から突然、現れたリーバーにふいをつかれ、ダメージをくらってしまうので、十分に注意が必要だ。
赤と青の2種類いるぞ。

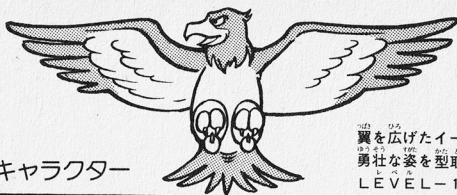
	ソードで何回、突 けば倒せるか。	リンクの受ける ダメージ。
赤	2 回	ハート半分
青	4 回	ハート1個





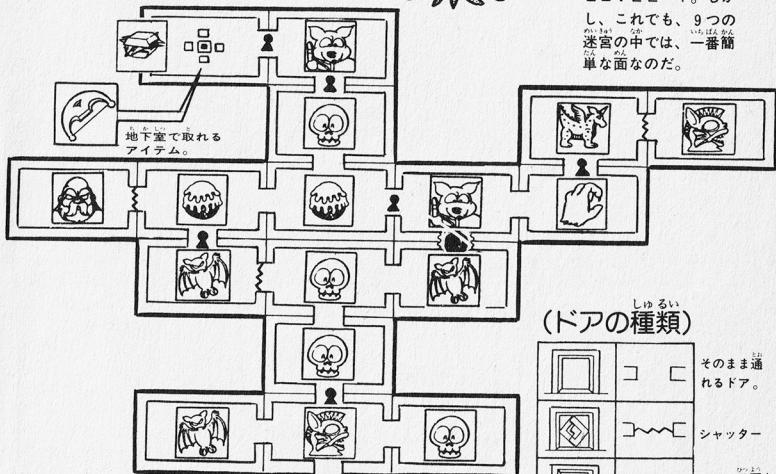
ち か めいきゅう
地下迷宮マップ
レベル
LEVEL-1

イーグル



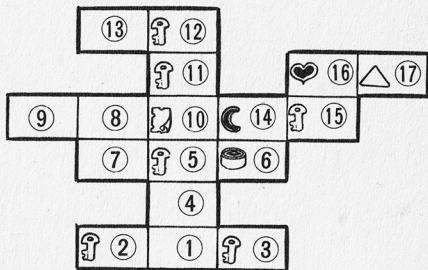
かくへや とうじょう
各部屋に登場するキャラクター

つば ひろ
翼を広げたイーグルの
ゆうしやなさを型取った、
LEVEL-1。しか
し、これでも、9つの
めいこう うちゅう
迷宮の中では、一番簡
単な面なのだ。



しゅるい
(ドアの種類)

		そのまま通れるドア。
		シャッター
		キイの必要なドア。
		爆弾で進めるカベ。
		地下室への入口。



レベル 1の敵キャラクター一覧

各部屋で取れるアイテムと部屋に進む方



コウモリがうるさく飛びかっ
ているだけ
で
行きどまり
か…



よし、まず
スタート位置
から
②番目の部屋
に入ってみる
か

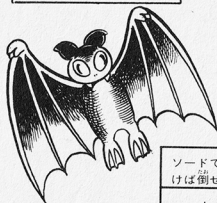


3匹とも
片づけたら
キイが
出現したぞ!!

あれ!?

敵キャラクター攻略ファイル

キース



あっちへ行ったり、
こっちへきたり、
うっとおしいコウ
モリだ。時々とま
って休むことがあ
るので、そこを狙
おう。ブーメラン
で倒せるぞ。

ソードで何回、突 けば倒せるか。	リンクの受ける ダメージ。
1回	ハート半分

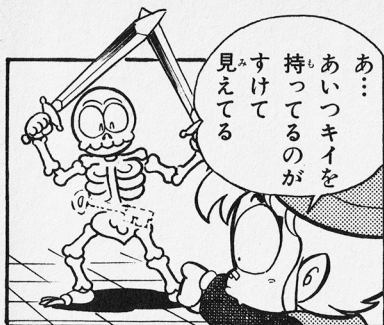


うるさい
ざこめ!!

アイテム [キイ]

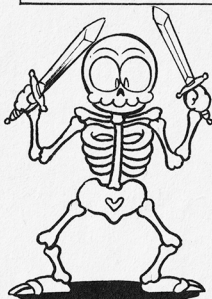


迷宮のドアのカギをあける
のに絶対に必要だ!! 必要
な数だけのカギは、迷宮で
手に入るので、必ず取っ
ておこう!!
忘れると、商人から買わな
ければならなくなるぞ。



敵キャラクター攻略ファイル

スタルフオス



2本剣を使いこなす
ガイコツだ。見かけ
は気色悪いやつだが、
動き方は、何とも、
ユーモラスで、にく
めないやつだ!!
宝物がすけてみえて
いるのもおかしいネ。
攻撃力は弱い。

ソードで何回、突
けば倒せるか。

2 回

リンクの受ける
ダメージ。

ハート半分

アイテム

【コンパス】



これを手に入れると、その迷宮のトライフォースの部屋の位置が、わかるようになるぞ。さらに、マップがそろえば、鬼に金棒だ!!



この部屋にあるコンパスは何としてでももらっちゃうのだ!!



敵キャラクター攻略ファイル

ゲル



ゼリー状の怪物で、生命力は、とても弱い。ブーメランでも、倒せるぞ!!

ソードで何回、突けば倒せるか。	リンクの受けるダメージ。
1 回	ハート半分



あ!!



この部屋の
まん中にある
四角いブロックに
何か秘密が
ありそうだな...



じいちゃん!?

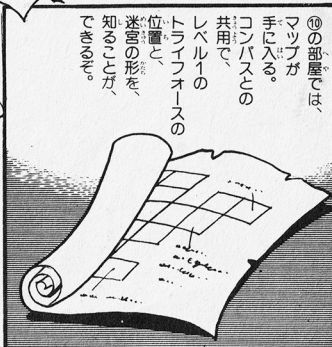
リンクよ
よく
聞きなさい



ありがとう
じいちゃん



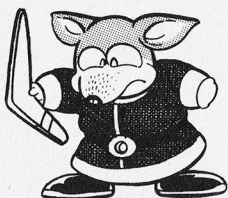
⑪番目の
部屋の
スタルフォスも
キイを持って
いるぞ!!



⑩の部屋では
マップが
手に入る。
コンパスとの
共用で、
レバールの
トライフォースの
位置と、
迷宮の形を
知ることが
できるぞ。

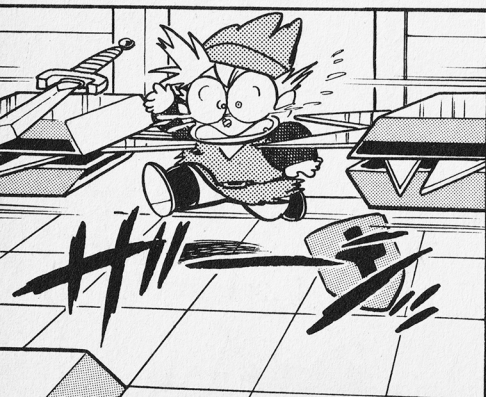
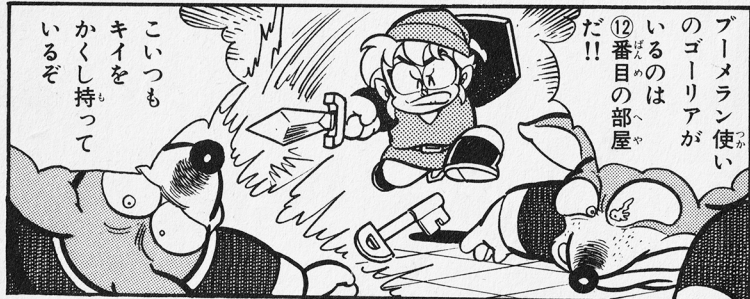
敵キャラクター
攻略ファイル

ゴーリア

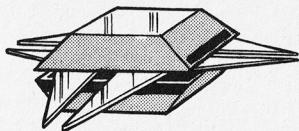


迷宮にすむ小鬼で、ブーメラン攻撃がうるさい。でも、こいつのブーメランは、そんなに遠くまでとどかないのだ。こっちも飛ぶ武器で対抗してやろう!!

ソードで何回、突けば倒せるか。				リンクの受けるダメージ。			
赤	青	5回	3回	赤	青	半分	1個



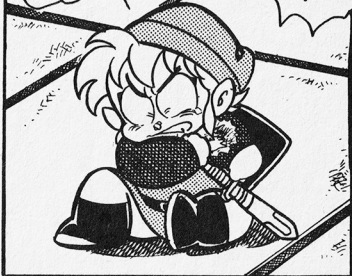
トラップ



迷路の中に仕かけられているワナで、部屋の四隅に、配置されている場合がほとんどだ。こいつは破壊不能だぞ。一度作動したら、もとの場所にもどるまで寝てこないで、一度おびきよせてから、スキをついて通りぬけよう!!

油断
しちゃった!!

いたたたた...



へへ
意外に簡単に
わかった
ちゃった...



⑬ 番目の
この部屋は
宝物のある
地下へ
通じている
はずだ

この8つの
ブロックの
1つを
操作すれば
あの階段を
おりれるに
違いないぞ

あ!!



あつた!!

弓を
手に
入れた
ぞ!!



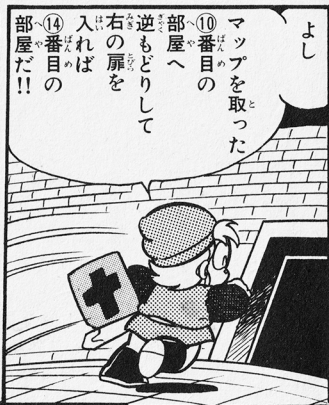
アイテム
[弓]



これを使って、
木の矢、または
銀の矢を、
射る。どちらが一方では使えない
ので、注意しよう!!
これを使わなければ、倒せない敵
もいることを忘れるな。

よし

マップを取った
⑩番目の
部屋へ
逆もどりして
右の扉を
入れれば
⑭番目の
部屋だ!!



敵は
3匹の
ゴリアだ!!

ブーメランの
飛距離を
はかりながら
うまくかわせ



ゴリアを
全部倒せば
木のブーメラン
が取れるぞ

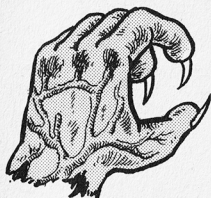
こいつがあれば、ほとんどの敵の動きを
一時とめることができる。
また、遠くの宝物も、
これで取れる。

次の部屋は
⑮番だ

トライ
フォースは
近いな



ウォールマスター



迷宮のカベから出現する、巨大な手だ!!
こいつにつかまると、迷宮の入口までつれ出されてしまうぞ。カベにふれなければ、出てこないで、なるべく、カベぎわから、はなれていよう。

ソードで何回、突けば倒せるか。	リンクの受けるダメージ。
2 回	ハート半分





ヒエ〜ッ



な…
なんちゅう
化け物じゃ!!

敵キャラクター攻略ファイル

アクオメンタス

一角獣と呼ばれるドラゴンの一種だぞ!!
トライフォースを守っているだけあって、
かなり手強いぞ。
3連ビームを上手にかわしながら、頭部
を狙って攻撃するのがコツだ。
剣のビーム、爆弾、矢などの武器で倒す
ことができる。
3連ビームは、マジカルシールドがあれば、
防ぐこともできるぞ。

ソードで何回、突
けば倒せるか。

リンクの受ける
ダメージ。

6 回

ハート1個



よし
それなら
頭部^{とうぶ}に
ビームを
お見まい
してやる



こいつ
さつきから
胴体^{どうたい}を
狙^{ねら}っても
ちっとも
こたえない

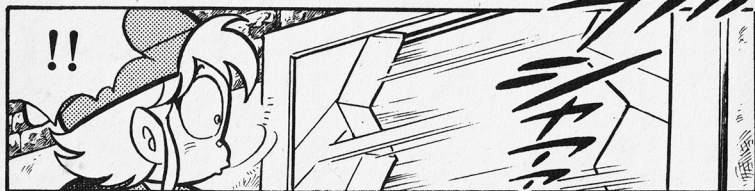
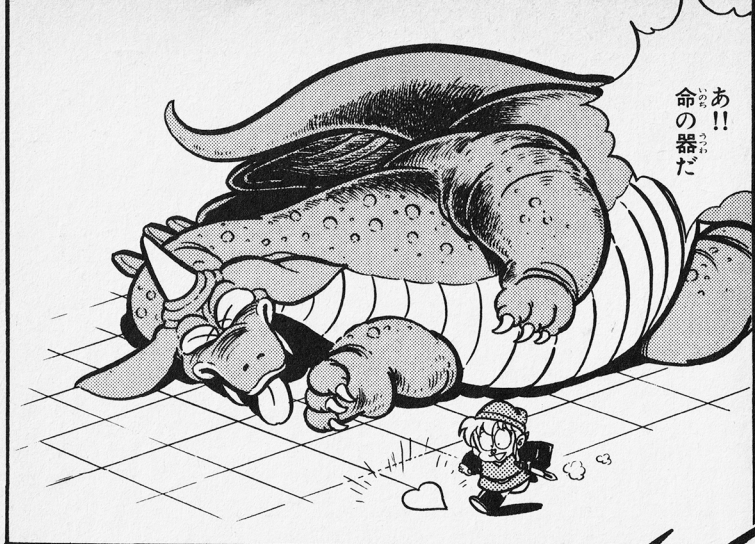


しめた!!
もう
ひとき
だ!!



ゴギヤヤア
~~~~  
スツ

あ!!  
命の器だ



やったあ!!

レベル1の  
トライ  
フォースを  
手に  
入れたぞ!!

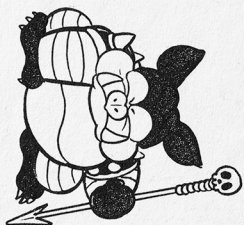
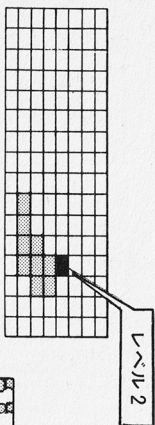


# リンクの現在地と

## レベル2までのミニマップ

(コンボイ・アドベス)

レベル2へたどりつくには、モリグリンのいる迷路の森をぬけなくてはならないぞ。それほど、むずかしい地形ではないけれど、モリグリンの投げてくるヤリは、木の間をぬけてくることあるので、注意が必要だ。



## 敵キャラの出現エリア



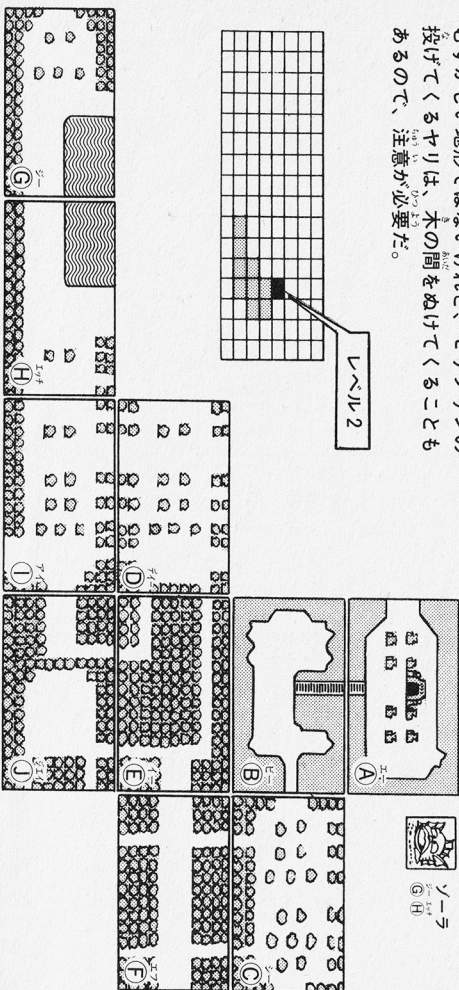
モリグリン  
C D E F ① ②



オクタロツク  
A B ③ ④ ⑤ ⑥

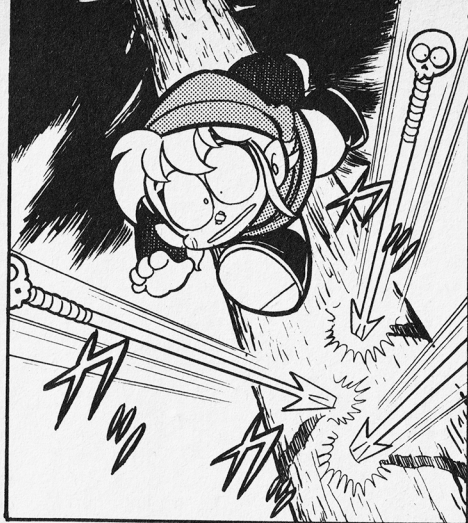


ゾーラ  
G H









# 敵キャラクター攻略ファイル

## モリブリン



もうすでに、おなじみになったこいつらは、森をねじろにする小鬼だ。攻撃力は、オクタロックよりやや強いところ。ヤリを投げつけてくるので、油断はできないが、シールドで簡単に受けとめることができる。青いやつのほうが、赤より少し強い。



|     | ソードで何回、突けば倒せるか。 | リンクの受けるダメージ。 |
|-----|-----------------|--------------|
| あか赤 | 2 回             | ハート半分        |
| あお青 | 3 回             | ハート半分        |

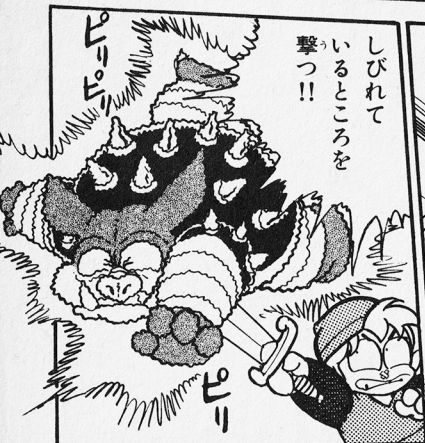
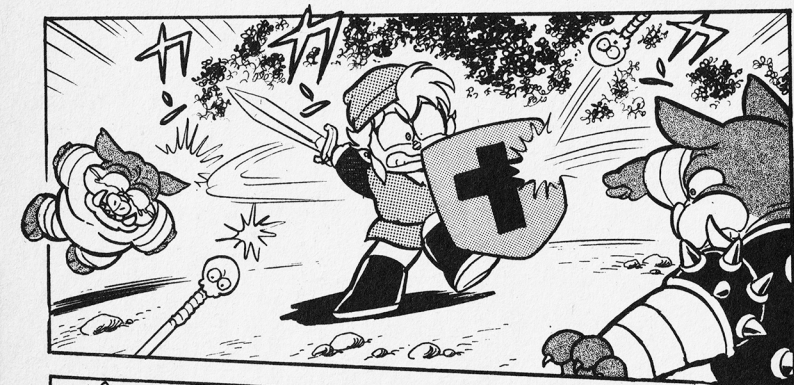


じゃかあしい  
やいっ!!



おまえ  
こうふんして  
かんさいへん  
に  
なってるぞ

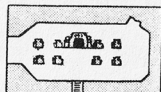
英雄気取りで  
よけいなこと  
ばかり  
しくさって  
気に入らん  
やっちゃ



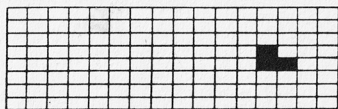
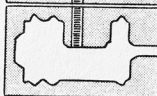
しびれて  
いるところを  
撃つ!!



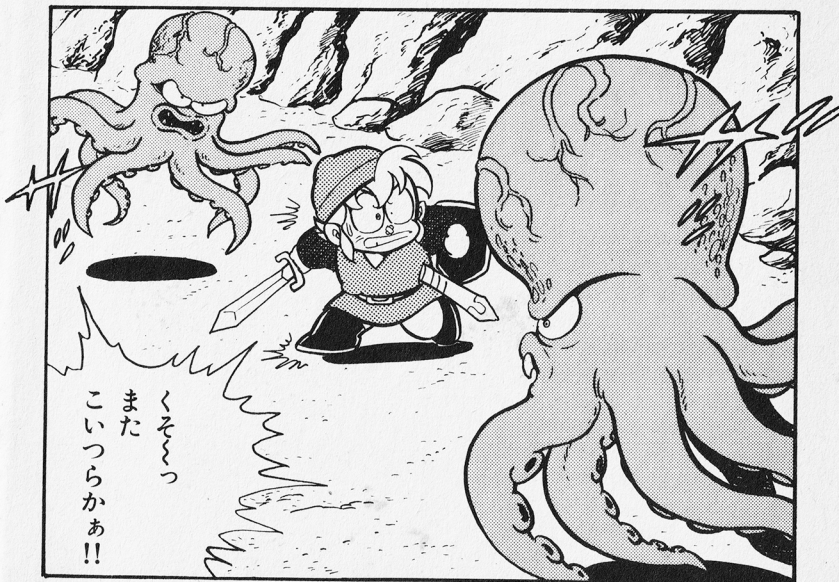
それっ  
ブーメランで  
相手の動きを  
ふうじておいて  
.....



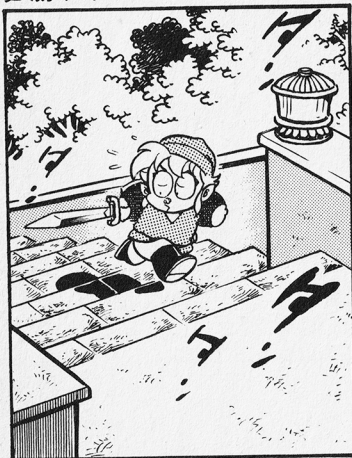
げんざいち  
リンクの現在地と  
しやうへん  
周辺ミニマップ



逃<sup>に</sup>がすな  
~~~~  
!!



くそ~~~~
また
こいつらかあ!!

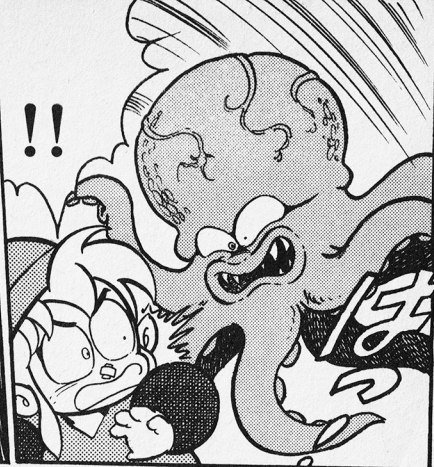


!! 遺跡だ !!
あ い せき

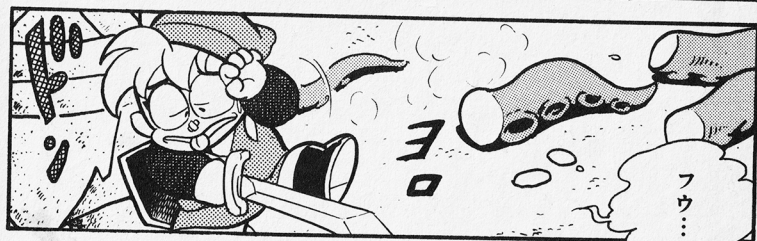
ひょっとして
ここは
迷宮の入口
かもしれない
ぞ……



オクタロックめ
まだ
いたのか!?



!!



フウ...



せ...
せ...
石像が



う...
動いた
あゝっ

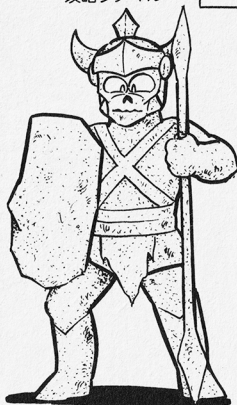


ん!?



敵キャラクター
攻略ファイル

アモス

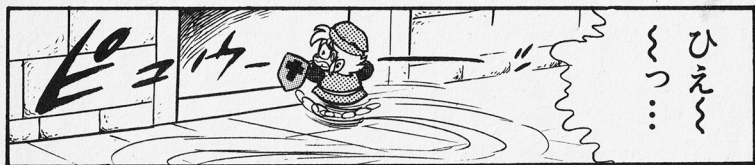


少しでもふれると動き出す、石像の兵士。

攻撃力は、さほど強くないが、「さわらぬ神にたたりなし」の言葉通り、むやみにふれないことだね。

でも、こいつが、何か、秘密をとくカギをにぎっている場合もあるので、頭に入れておこう。

ソードで何回、突けば倒せるか。	リンクの受けるダメージ。
3 回	ハート半分

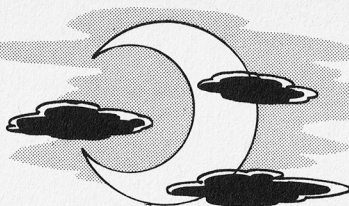


ひえく
つつ
……



おこ
き色
わる
悪い
っ
……

ち か めい き ぐ
地下迷宮マップ
LEVEL-2
ムーン

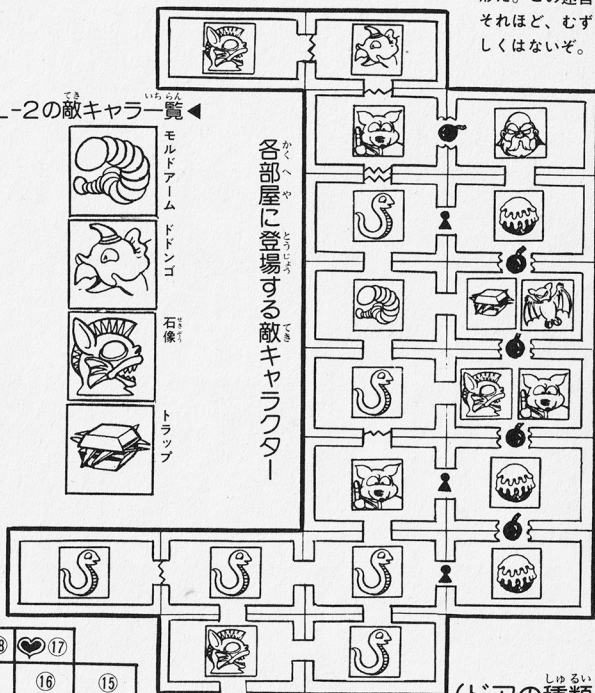


LEVEL-2は、
不気味な三カ月の
形だ。この迷宮も、
それほど、むずか
しくはないぞ。

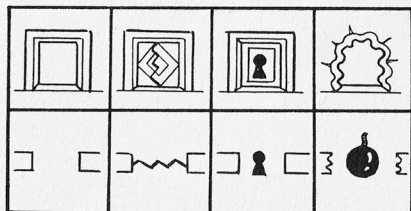
LEVEL-2の敵キャラクター一覧



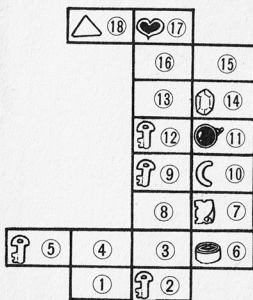
各部屋に登場する敵キャラクター



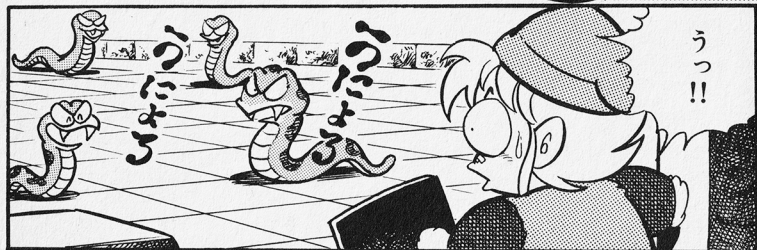
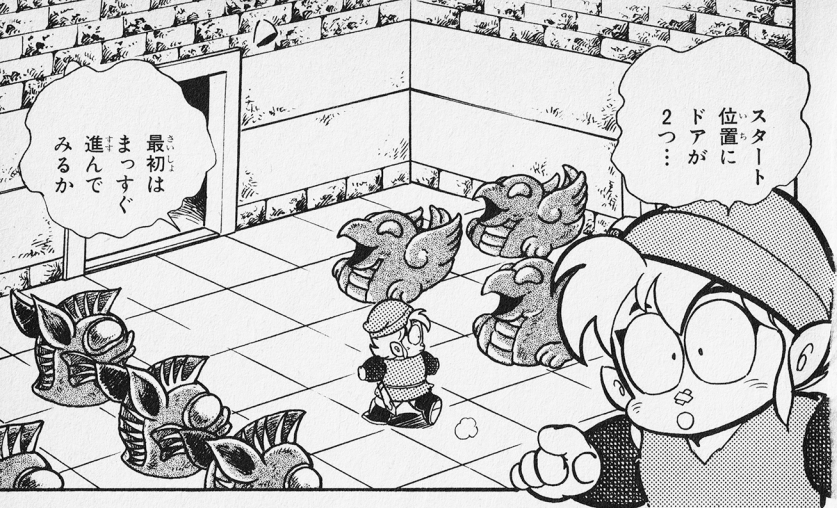
(ドアの種類)



そのまま通れるシャッター
キーが必要なドア。
爆弾で進めるカベ。



各部屋でとれるアイテムと
部屋の進み方。





ええ〜い
やけくそ
だっ!!

敵キャラクター
攻略ファイル

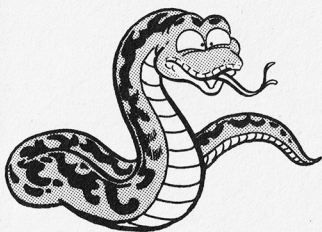
ロープ

第2の迷宮はこいつらにとって、よほどすみやすい
環境なのだろうか!?

とくに、入口付近には、うじゃうじゃと生息してい
るのだ。リンクがタテか、横の位置にならぶと、猛
然と襲いかかってくるが、攻撃力はたいしたことな
いぞ。

けっこう宝物を持ってい
るぞ!!

ソードで何回、突 けば倒せるか。	リンクの受ける ダメージ
1 回	ハート半分



⑥番の
部屋には
ゲルが
6匹:



かる〜く
やつつけて
コンパスを
手に入れたぞ

何だ
あんがい
弱いや!!

ハハ:



ロープのすむ②番と⑤番のそ
れぞれの部屋で各1本ずつの
キイが手に入るぞ!!



へへ：
マツプさえ
手に入れば
迷宮のようすが
わかるぞ



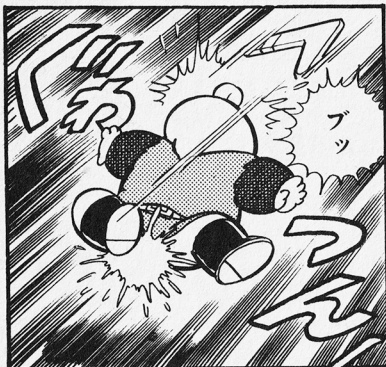
⑦番目の
部屋へは
爆弾でカベに
穴をあけて
移動しよう
!!



うわっ



よし
⑩番目の
部屋の
ゴリアを
全滅させて
マジカル
ブーメランを
奪い取ってやる





敵キャラクター
攻略ファイル

せき ぞう
石 像

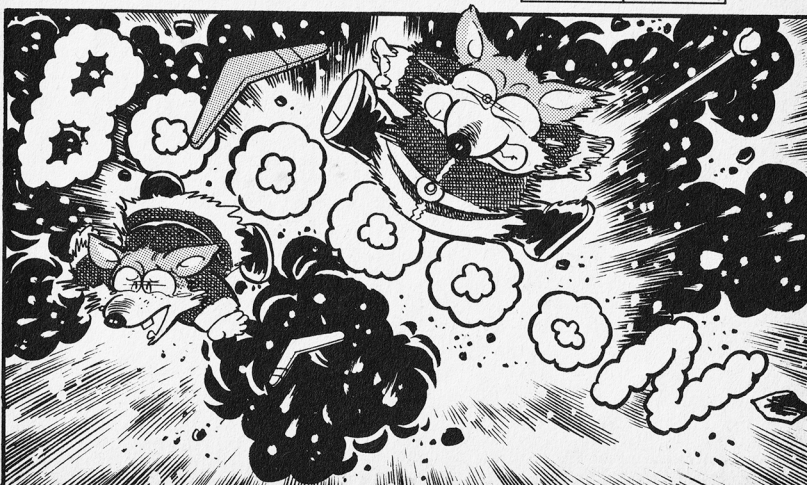


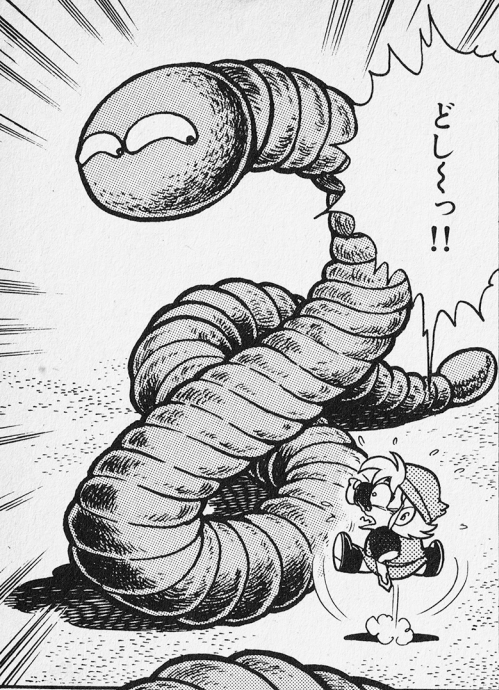
迷宮の中には、
ビーム攻撃を、
してくる石像も
あるぞ。
部屋の四隅にあ
るやつが、たい
ていそうだ。

こいつは破壊不能なので、ひたすらよけるし
か方法はない。だが1つ、商人の売っている
マジカルシールドが手に入れば、ビームを防
ぐことができるぞ。

リンクの受ける
ダメージ。

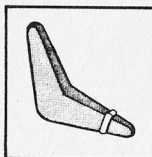
ハート半分



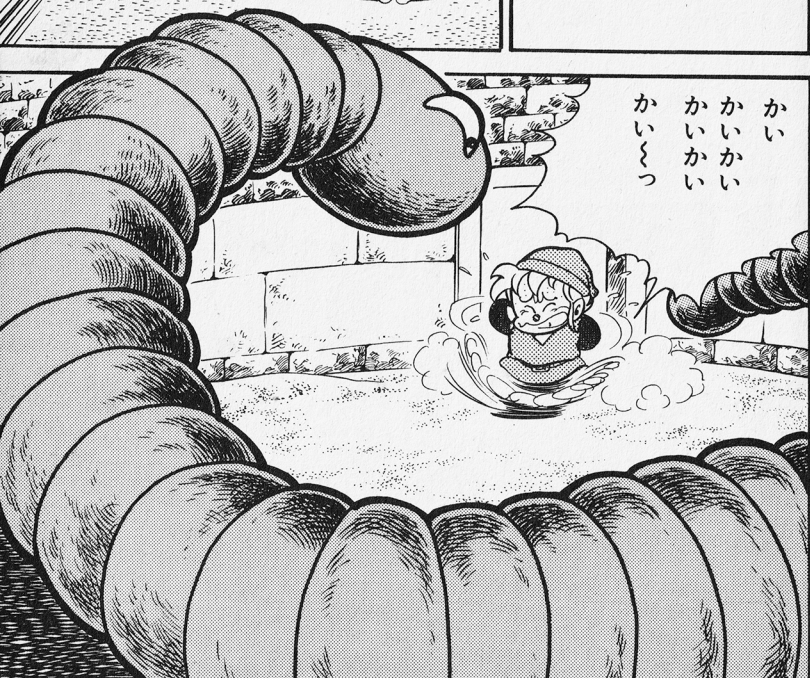


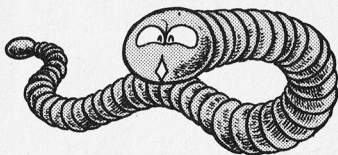
アイテム

(マジカルブーメラン)



普通のブーメランよりも、飛距離がずっと、長くなっている。遠くの宝を取る時に、便利だね。

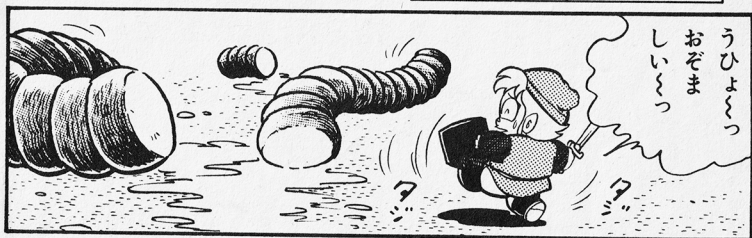




迷宮にすむこの大ミズは、気色の悪いやつだが、攻撃力はあんがい弱いぞ。攻撃しているうちに、体が分裂して、どんどん短くなっていくんだ。

上手に剣を使えば、何個かまとめてやっつけることもできるが、ロウソクの火や爆弾でも、かなりのダメージをあたえることができる。

ソードで何回、突けば倒せるか。	リンクの受けるダメージ。
2 回	ハート半分



⑭番の部屋で、
ゲルを
片づけたら、
⑮の部屋で、
おじいさんに
会おう。

よいか
リンク
おまえは
この先の部屋で
大型の敵に
会おうだろう

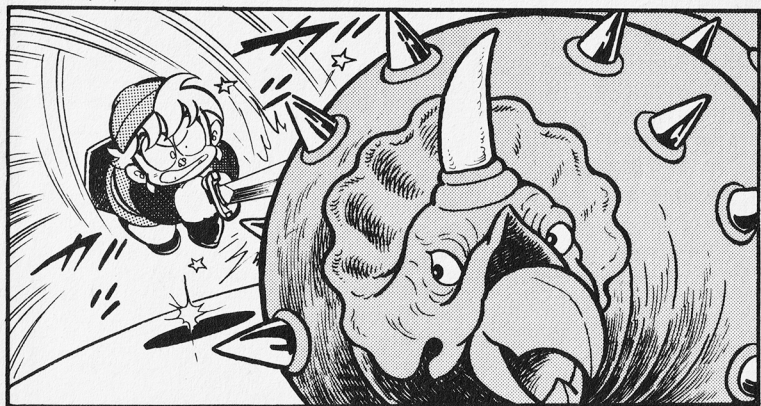
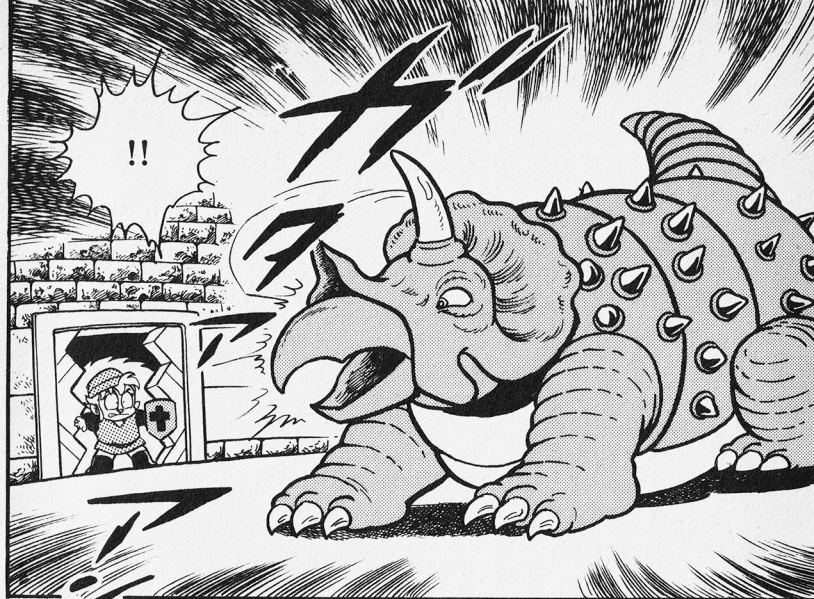
そやつは
剣の攻撃では
刃がたたない
ぞ

剣以外の
武器を
使って
戦うのじゃ

わかった
じいちゃん
!!

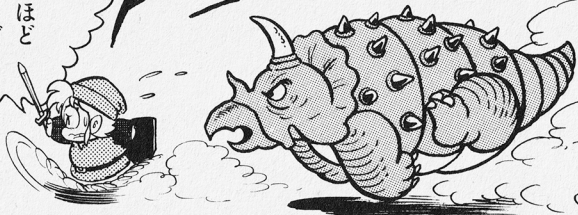
こいつらを
倒せば
その怪物とやらの
会えるんだな

おじいさんは、レベル2で、
トライフォースを守っている
怪物の弱点を教えてください。
くわしい情報はゲーム上で
キミ自身の腕で聞き出そう。



ドゴ"ゴ"ゴ"ゴ"ゴ

なるほど
だあめだ
こりや



よし
こいつを
くらえ!!

敵キャラクター
攻略ファイル

ドドンゴ



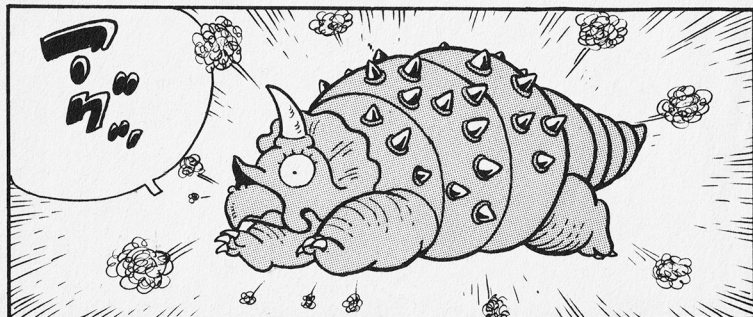
サイに^{おおかた}大型の怪物だが、動きが^{かひふつ}にぶく、攻撃力もた^{うご}いしたことはない。^{こうげきりょく}

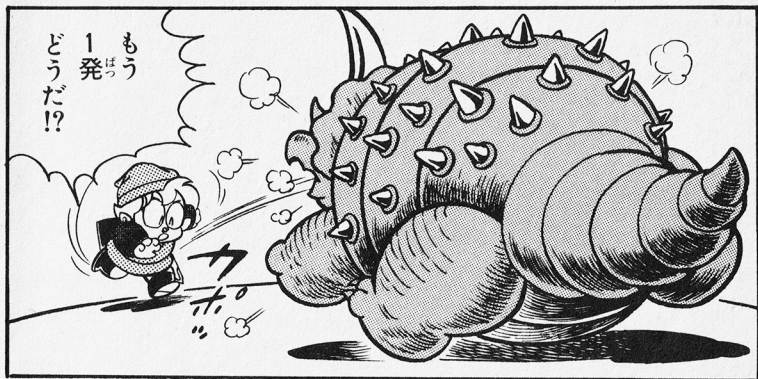
ただし、体全体がか^{あしづかん}たい表皮^{くわいひ}に守られていて、剣がま^{きり}ったく役に立たないのは弱^{よわ}りもんだ。

おじい^{おじい}さんの情報^{じほう}を聞いて、思い当^{おもひあ}たる武器^{ぶき}を使^{つか}ってみよう。

リンクの受ける
ダメージ。

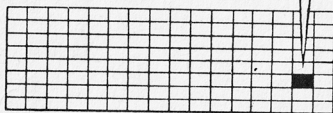
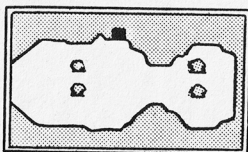
ハート1個





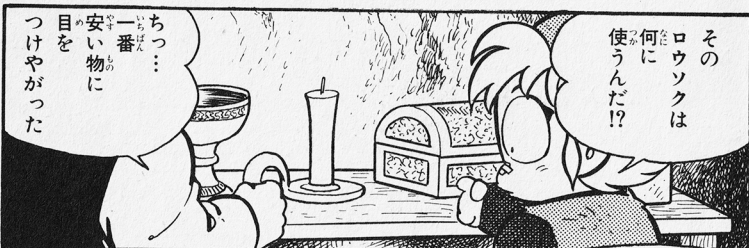


リンクの
げんざいち
現在地
ミニマップ





必勝テクニック完ペキ版4





ゼルダの伝説 基礎知識

商人の洞くつで

必要なものをそろえようぜ!!

商人の洞くつをたずねて、戦いに必要な道具を買っておこう!!

ハイラル中に、チェーン店を持つ商人の売り物は、ガラクタばかりじゃないぜ。

堀り出し物や、宝物の山なのだ。

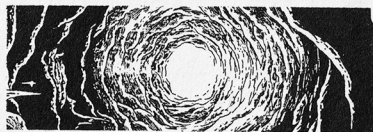
怪物達を倒して、ルピーをかき集めたら、必要なものは、ひと通りそろえておこう。

ただし、同じ品物でも洞くつによって、ずいぶん値段が違うので、足もとをみられないよう、慎重にね。

1つの洞くつで売っている品物は3種類だ。ほしい物の上にリンクを通過させれば、それでOK。

ルピーを支払って取り引きは終了する。商人に足元をみられないように、それぞれの洞くつで値段をメモしておき、高い所では買わないようにしましょう!!

現金じゃなきゃ
売らねえぞ!!



商人の洞くつで買える商品カタログ



ハート(1個分)
敵が落とすことが多いので、あまり必要ない。



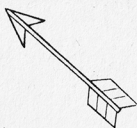
エサ
下等な敵に有効。レベル7で必要だ。



マジカル・シールド
中クラスのビームをかわせる。安い物をさがせ。



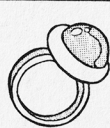
爆弾
敵が落とすもので、だいたい間に合う。



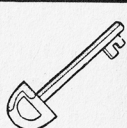
矢
レベル1で弓を取ったら、必ず買っておこう。



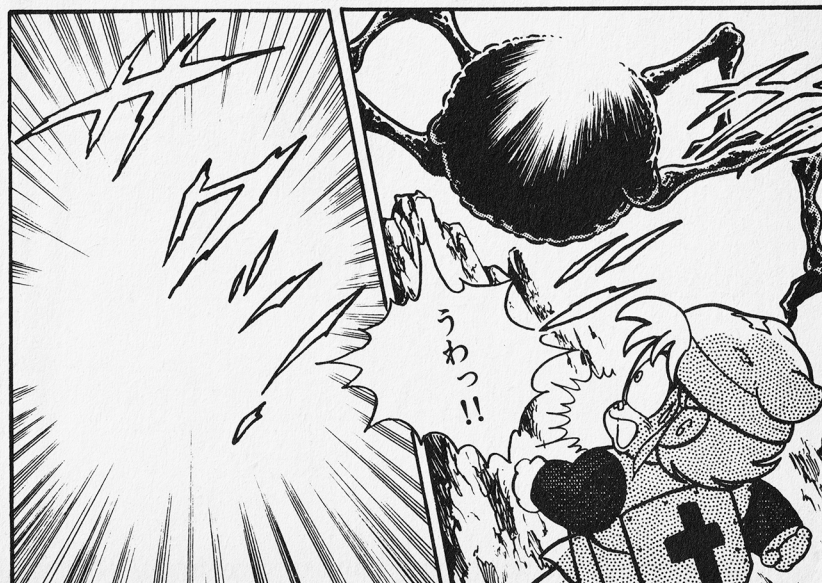
燭いろうソク
レベル4から必要になる。買っておくこと。



ブルーリング
少々値ははるが、必ず買うこと。



キイ
迷宮で残らずひろっておけば、必要ない。





くそっ
いつの間にか
こまれ
ちゃってら



ブーメラン攻撃で
しびれさせて
おいて…

敵キャラクター
攻略ファイル

テクタイト



動きの大きい赤と、
動きの小さな青の2
種類ある。
攻撃力は弱い、び
よんびよんとはね回
る。

その動きはなかなか
よめない、距離をたもって攻撃しよう。
ブーメランで、動きをふうじておいてからや
つつけるか、あるいは剣のビームを使うのが
いいぞ。どんなに攻撃力の弱い敵でも、なめ
てかかるのは禁物だ。

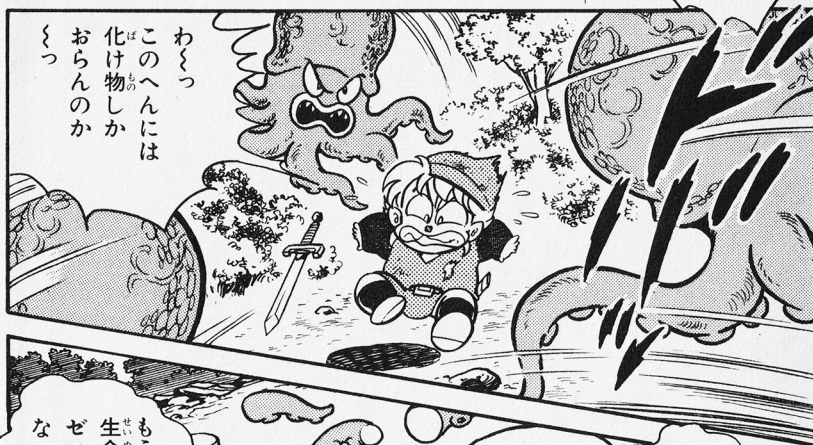
ソードで何回、突 けば倒せるか。	1回	リンクの受ける ダメージ	ハート半分
赤青とも			



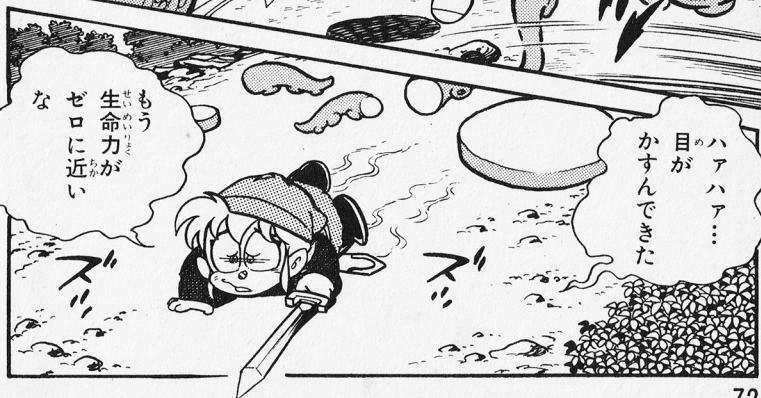
適当なところで
逃げよっと



刺す!!

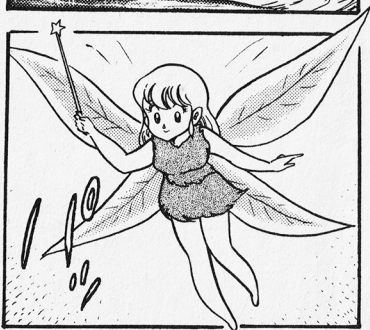
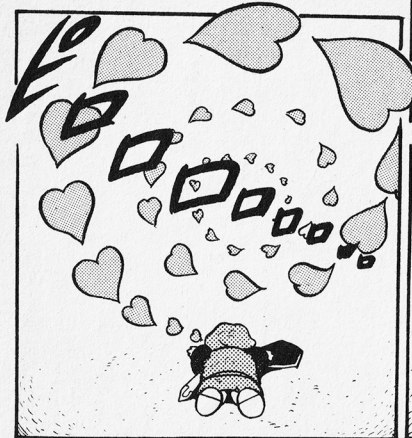
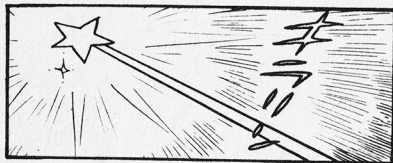


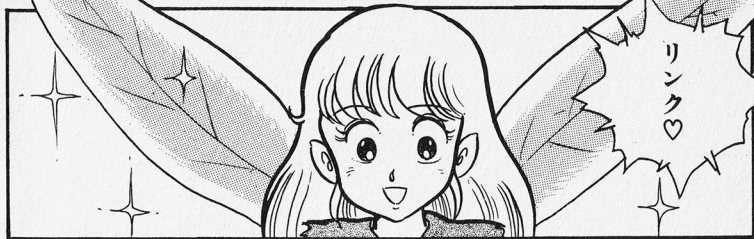
わくっ
このへんには
化け物しか
おらんのか
っ



もう
生命力が
ゼロに近い
な

ハアハア…
目が
かすんできた





リンク♡



私はこの
泉にすむ
妖精よ

ここにはあなたの
生命力を
よみがえらせる
力があります



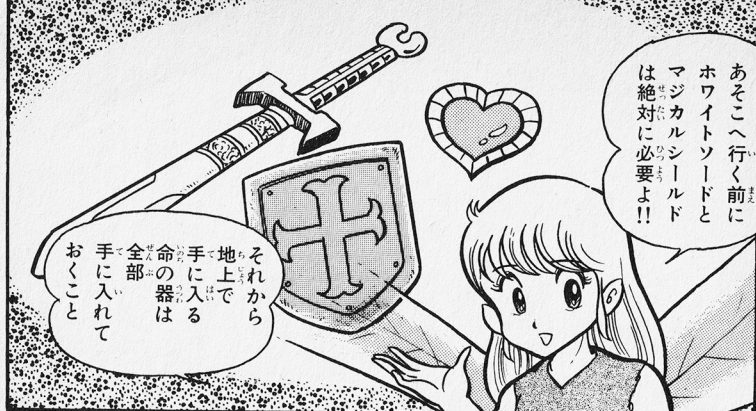
おれは
まだ
生きてるのか!?

あれ!?



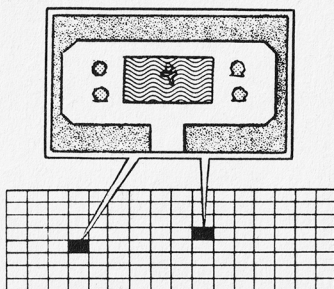
あなたは今
レベル3の
迷宮を
めざして
旅を続けて
いるのね

でも
あそこへ
行くには
あなたは
まだ
力不足だわ



ゼルダの伝説 基礎知識 妖精のすむ泉

ハイラルには、リンクの生命力を復活させてくれる妖精の泉が2カ所あるぞ（右のマップ参照）。この泉にリンクの体を接触させると、ハートがグルリと輪をえがいて、リンクのえきかったハートが、すべて赤くなるんだ。泉の前では、モリブリンやオクタロックがじゃましているの、ぎりぎりになる少し前にかかけよう。



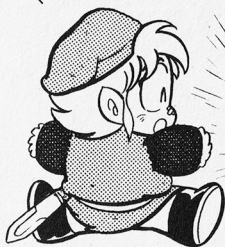
妖精のすむ泉がある場所。

妖精は、
ホワイツソードを
手に入れることで、
リンクの攻撃力が、
今の2倍になると、
教えてくれました。

彼は、その
幻のソードを
もともと、
ハイラル中を
歩き回り
ましたが、
ついに、何の
手がかりも、
つかめませんでした。

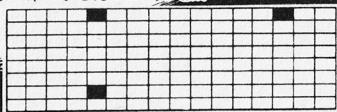


また、商人の
カズレ洞くつを
たずねたリンクは、
そこで、ガラクタに
うもれていた、
マジカルシールドを、
発見したのです。



かくれ洞^{かくれどう}くつにいる
薬屋^{すりや}のおばあさんは、
最初^{さいしょ}、
リンクが行^いつても、
がんとして、
命^{いのち}の水^{みず}を売^うつては、
くれませんでした。

命^{いのち}の水^{みず}を売^うっている場所

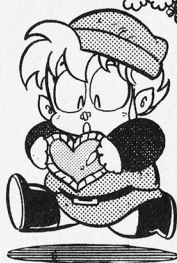


しかたなく、
リンクは、
おじいさんに、
ある物^{もの}を
もらつて、
それを、
おばあさんに、
見^みせました。



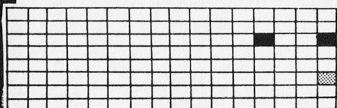
すると、
おばあさんは、
急にやさしくなり、
命^{いのち}の水^{みず}を、売^うつて
くれたのです。

もちろん、
リンクは、
お金^{かね}では
買^かえない
命^{いのち}の器^けのほうを、
もらいました。



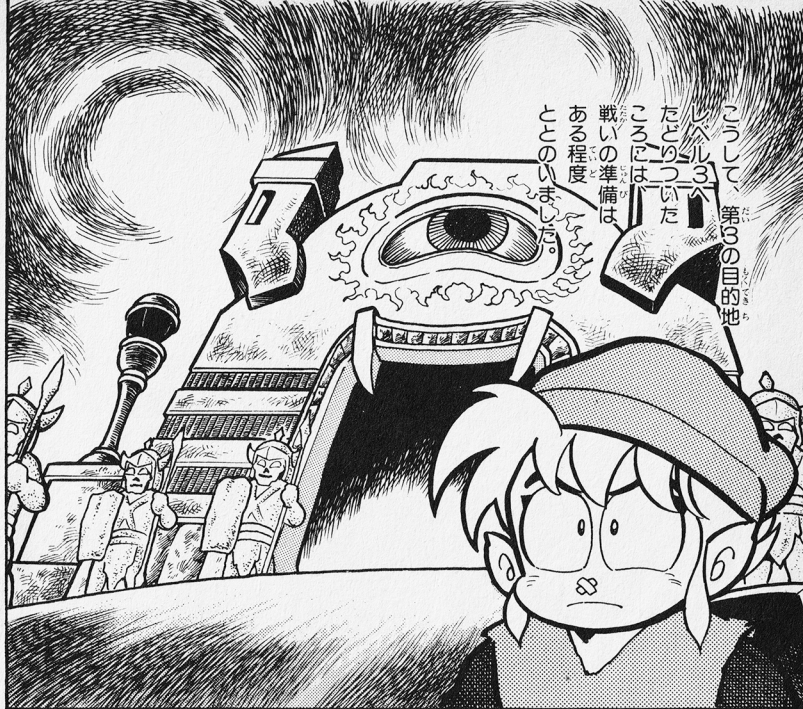
ハイラルには、
命^{いのち}の器^けが、
あるいは命^{いのち}の水^{みず}の、
好きなほうをくれる
おじいさんもいました。

地上^{ちようじやう}で命^{いのち}の器^けが手^てに入る場所



は、はしけ^{はしけ}の上^{うへ}に命^{いのち}の器^けがおい^いてあるぞ。

⑤ おじいさんやおばあさんも、商人^{しやうじん}やモリブリンと同様に、画面^{がめん}上^{じやう}ではわからないように、かくれている場合^{ばあひ}がほとんどだ。
ロウソク^{ろうそく}や爆弾^{ばくだん}を使^{つか}って、かくれ洞^{かくれどう}くつや、かくれ階段^{かくれかいたん}をさがし出^だそう!!



ところで、第3の目的地
 レベル3へ
 たどりついた
 ころには
 戦いの準備は
 ある程度
 ととのいました。



さて、LEVEL 3の
 地下迷宮に進む前に、
 もう一度、キミのリンクの
 LIFEのハートが、
 すべて赤くなつて
 いるか、確認しよう。
 もし、少しでも
 かけていたら、
 入口の近くにある、
 妖精の泉に
 立ちよつておくことが、
 必要だぞ!!

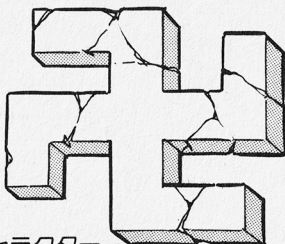


しかし、
 ホワイトソードが
 手に入らなかつた
 ことだけは、
 リンクに不安を
 あたえていました...

地下迷宮マップ

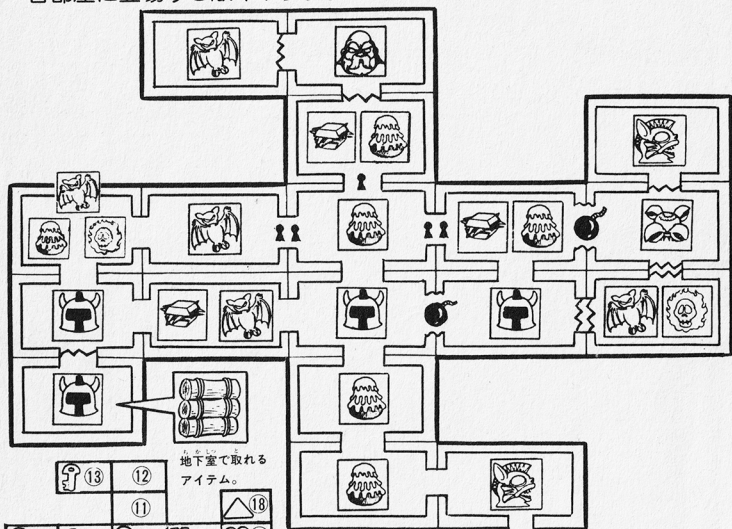
LEVEL-3

マンジ

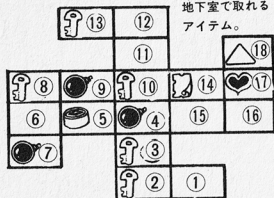


マンジを型取っている、
レベル3の攻略ポイント
は、何といっても鉄騎士
タートナックとの戦いだ
ろう。こいつらは、とに
かくめつぼう強いのだ!!

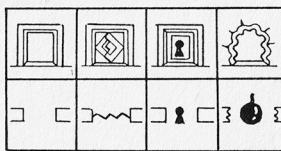
各部屋に登場する敵キャラクター



地下室で取れる
アイテム。

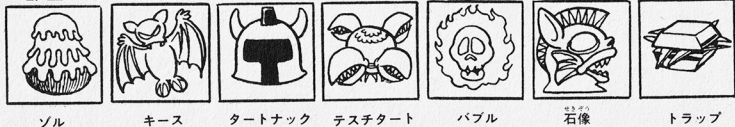


(ドアの種類)



そのまま通れるドア。 シャッター キーの必要なドア。 爆弾で進めるカベ。

各部屋で取れるアイテムと
部屋の進み方

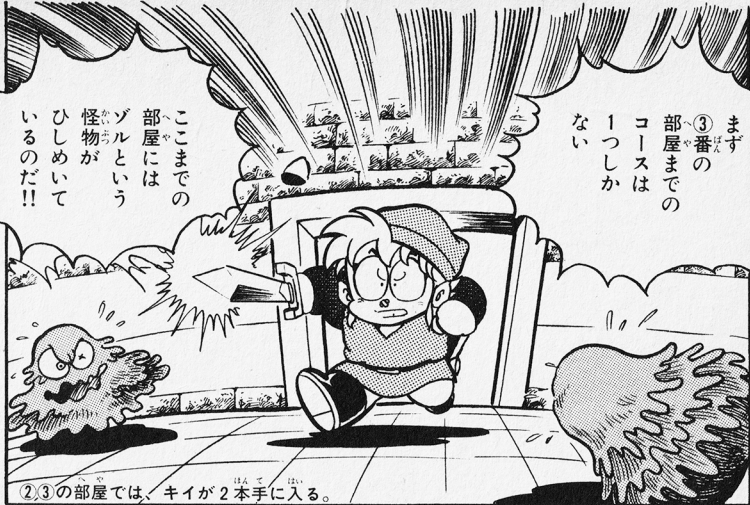


ソル キース タートナック テステタート バブル 石像 トラップ

▶ LEVEL-3の敵キャラ一覧 ◀

まず
③番の
部屋までの
コースは
1つしか
ない

ここまでの
部屋には
ゾルという
怪物が
ひしめいて
いるのだ!!



②③の部屋では、キイが2本手に入る。

敵キャラクター
攻略ファイル

ゾル

ピヨコピヨコと迷宮の中を歩き回るゼリー状のモンスター。

2匹のゲルが合体した大物で、へたに突っつきまわすと、再び2匹のゲルに、分裂してしまう。ホワイトソードを使えば、一撃で倒せるぞ!!

ソードで何回、突けば倒せるか。

ホワイトソードで1回。

リンクの受けるダメージ。

ハート1個。

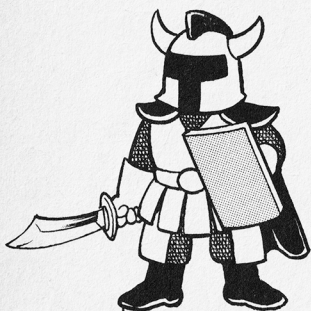


こいつら
全然
こたえないや!!

だめだ!!



④番目の
部屋にいる
よろいを着た
騎士は手強い
ぞ!!

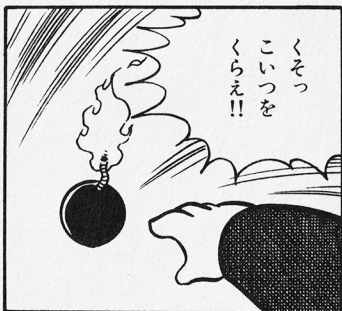


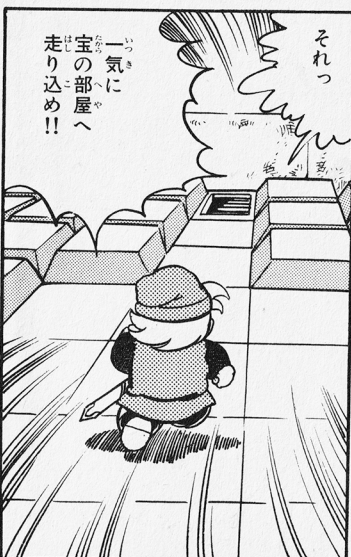
敵キャラクター
攻略ファイル

タートナック

赤と青の2種がいる。シールドを持ち、正面からの攻撃に対しては無敵で、全然手の打ちようがない。こいつを倒すには、横か後ろに回り込んで、何度もダメージをあたえるしかないだろう。赤いタートナックに対しては、正面からの爆弾攻撃も有効だが、青いやつには、それもほとんど効果がない。

ソードで何回、突けば倒せるか。	赤	リンクの受け	青は、
	4回	るダメージ。	それぞれ赤の2倍。
			ハート1個





特別図解

タートナック攻略必勝ポイント

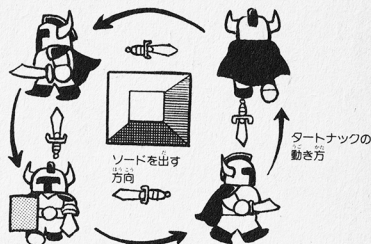
タートナックを倒すには、横か後ろからの攻撃しかないことはさっきもいったね。しかし、こいつらは後ろから近づいても、急にふり返るので、始末が悪いのだ!!

そこで、もっとも安全、かつ有効な方法を教えよう。

それは、図のように部屋にあるブロックを利用して攻撃することなのだ。リンクのソードは、ブロックをはさんでも、敵が上にいる場合だけは、攻撃が可能だ。



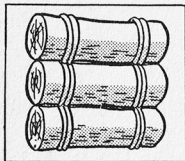
こうして、ブロックの下でまちかまえていて、タートナックが側面を見せて、頭上を通過しようとした瞬間に、ソードを突き出そう!!



また、このようにブロックのまわりを回るような形でまちぶせて、タートナックの側面を狙い撃つのだ。

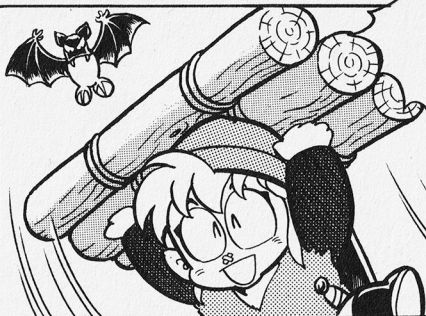
ソードから、ビームを出せる場合は、距離において攻撃できるから、かなりらくなことはいうまでもないね。

アイテム(イカダ)



ハイラルにある2カ所
のはしけから、秘密の
島へ渡れるぞ。

あった
イカダだ!!



引返して
⑧番目の部屋には
新しい敵がいるぞ

こいつに
さわると
右手がしびれて
しばらく剣が
ぬけなくなる
のだ!!



よしっ
ブーメラン
攻撃だ!!

敵キャラクター 攻略ファイル

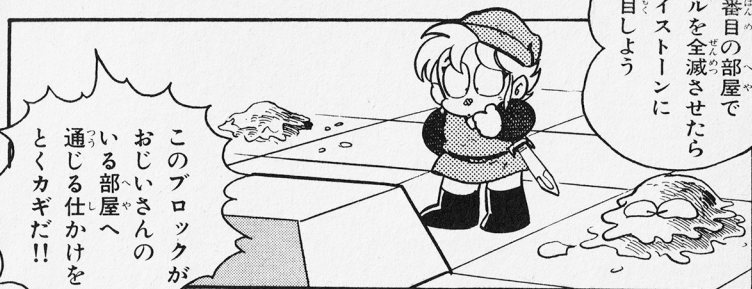
バブル

ドクロの顔がうかぶ呪
いのヒトダマ。

こいつにふれても、直
接ダメージを受けるこ
とはないけど、剣を使
えなくなるのは、きび
しいぞ。

それに、こいつを倒す方法もないので、
ひたすら逃げ回るしか手がない。こいつ
と、ほかの敵がいる部屋では、⑧ボタン
武器を使って戦おうぜ!!

① 番目の部屋で
ゾルを全滅させたら
キーストーンに
注目しよう



このブロックが
おじいさんの
いる部屋へ
通じる仕掛けを
とくカギだ!!



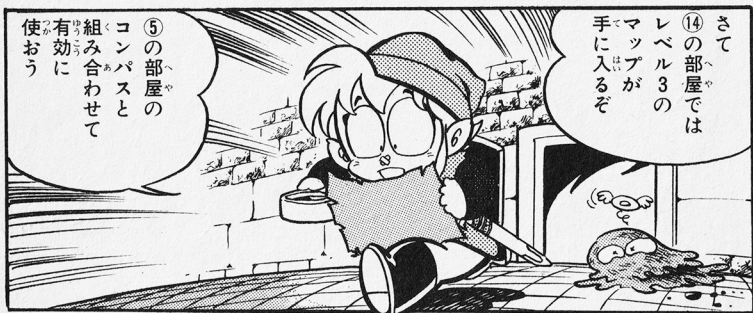
じいちゃん!!

この部屋の
おじいさんは
リンクがなかなか
見つけることが
できなかった
ホワイトソードの
ありかに関する
重要なヒントを
教えてくれるぞ

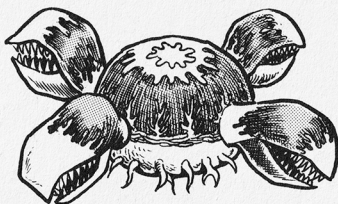
その場所の
見当がついたら
一度迷宮を出ても
これを手に入れた
ほうがかしこいかも
しれない
そうすれば
LEVEL3を
クリアするのが
ずっとらくに
なるはずだ



ホワイトソードをもらうには、
ある条件を満たしていることが
必要だ。でもこのコミック通り
にゲームを進めてきたキミなら、
きっと手に入れられるはずだよ。



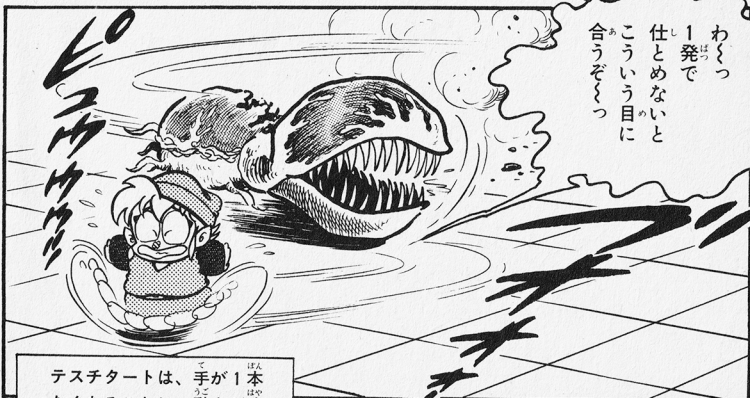
テストタート



4方向に触手を持つ食人植物。いってみれば大型のバックンフラワーだ。こいつの弱点は、不気味な4本の触手が、これは剣や矢で1本ずつつつよりも、爆弾で一気に入っ飛ばすほうが、より攻撃的だ。うまく、どまん中を狙おう。

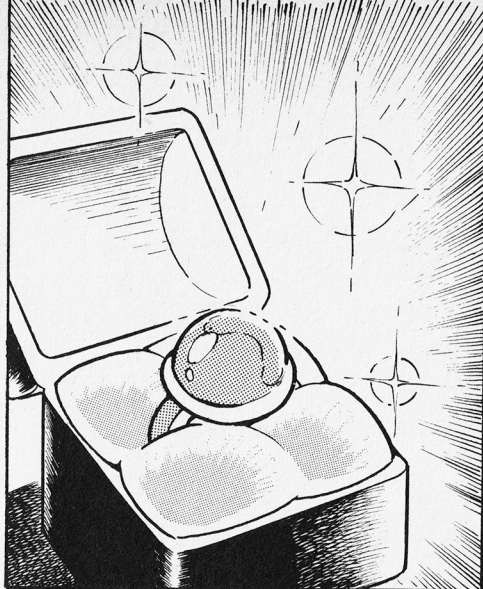
ソードで何回、突けば倒せるか
ホワイトソードで8回

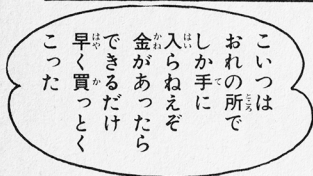
リンクの受けるダメージ
ハート半分



テストタートは、手が1本なくなるごとに、動きが速くなっていくぞ。

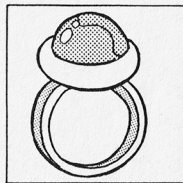






ブルーリング
アイテム(青い指輪)

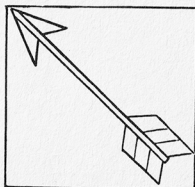
青い光をはなつ、魔法の指輪は、敵から受けるダメージを半分にへらしてくれるぞ。攻撃力の強い敵と戦う前には、ぜひとも買ってこよう。



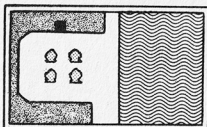


アイテム

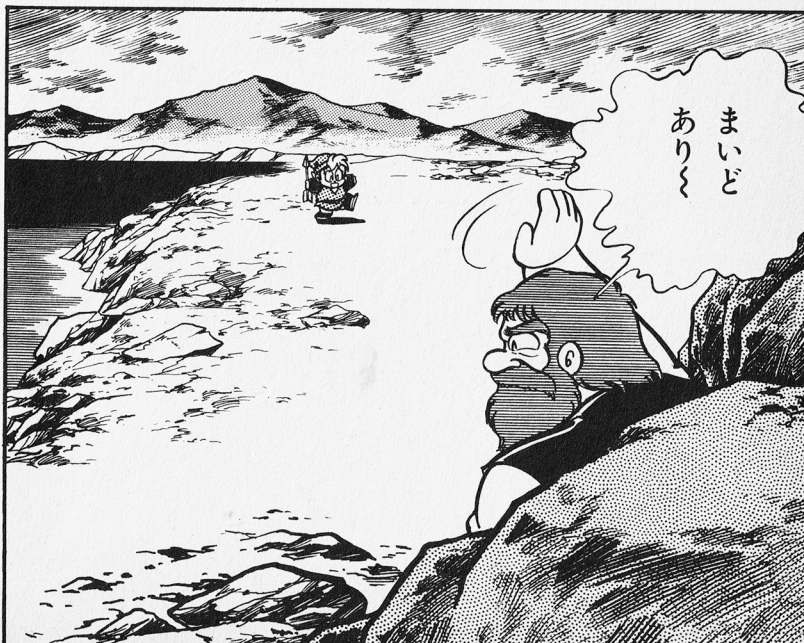
(矢)



一度買えばずっと
使えるが、1本使
うごとに、ある物
がへっていくよ。
ホワイトソードと、
同じ威力を持って
いるぞ。



矢を売っている
商人のいる所。

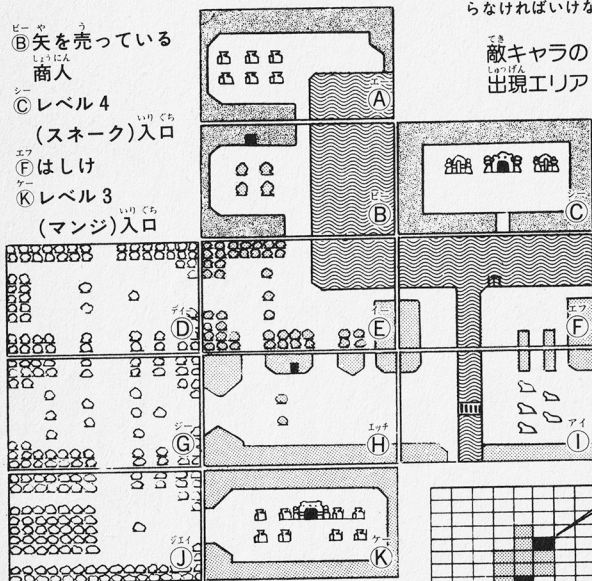


げんざいち リンクの現在地と レベル4までのミニマップ

ビーヤ
③矢を売っている
商人

シー
④レベル4
(スネーク)入口

エフ
⑤はしけ
⑥レベル3
(マンジ)入口



てき
敵キャラの
出現エリア



テクタイト
④



オクタロック
ビーイーエフジーエイアイ
③⑤⑥⑦⑧⑨⑩



リーバー
④



ビーハット
④



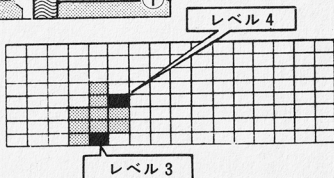
モリブリン
④⑤⑥⑦

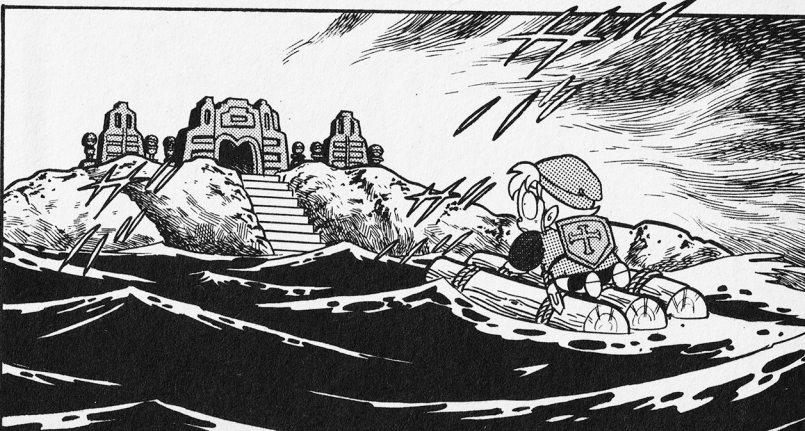
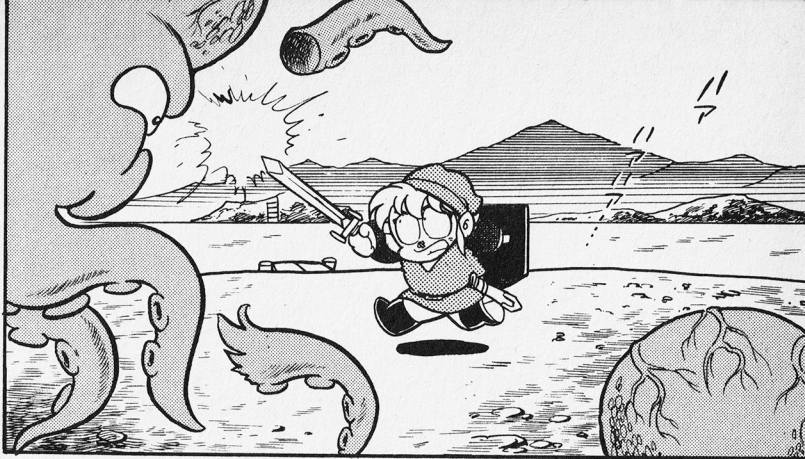


アモス
④⑤



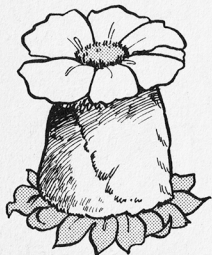
ゾーラ
ビーイーエフアイ
③⑤⑥⑦⑩







敵キャラクター攻略ファイル



ピーハット

花ピラを回転させながら、フワフワと飛び回る怪植物。空中では、リンクの攻撃がまったく通用しない。地上において休んでいる時が狙い目だが、相手にしないのが一番いい。

ソードで何回、突けば倒せるか。	リンクの受けるダメージ。
2 回	ハート半分

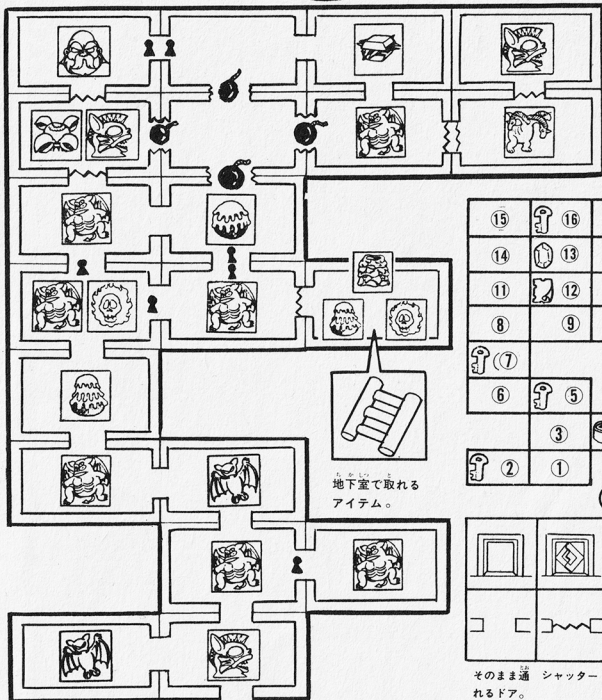


ち か めい きやう
地下迷宮マップ

レ ベ ル
LEVEL-4
スネイク



かくへや どうじやう てき
各部屋に登場する敵キャラクター



⑮	🔑	⑯	⑰	△	⑳
⑭	🔑	⑬	⑱	♥	⑲
⑪	🔑	⑫			
⑧		⑨	⑩		
🔑	⑦				
⑥	🔑	⑤			
		③	🔑	④	
🔑	②	①			

各部屋で取れるアイテムと
部屋の進み方。

(ドアの種類)

□	□	□	🔑

そのまま通れるドア。 シャッター キイの必要 爆弾で進めるカベ。



ゲル



キス



ライクライク



バブル



グリオーク



ソル



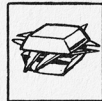
バイア



テスチタート



石像



トラップ

レ ベ ル てき いちらん
▶ LEVEL-4の敵カラー一覧 ◀

必勝テクニック完ペキ版4

レベル4へ
入ったら
まず
何を
おいても
宝物を
手に
入れる
ことを
先に
考えよう



キースの親分
バイアは
③番の部屋で
初登場だ!!



バイアを
倒すには
まず
ソードで
切りつけて
おいて...



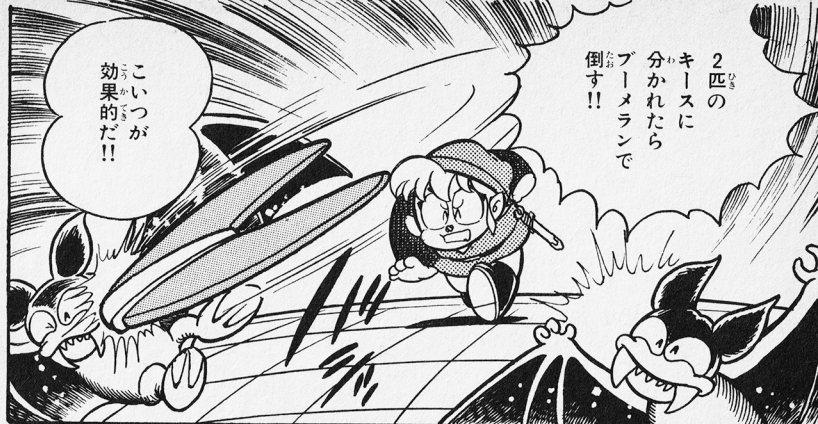
敵キャラクター
攻略ファイル

バイア



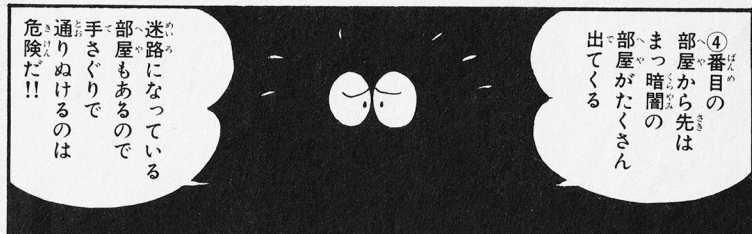
キースをつかさどる悪魔。
攻撃を受けると、2匹のキースに分裂してしまう、やっかい者だ。しかし、マジカルソードを持って攻撃すれば一発で倒すことができるぞ。

ソードで何回、突けば倒せるか。	リンクの受けるダメージ。
ホワイトソードで2回	ブルーリングでハート1個



2匹の
キースに
分かれたら
ブーメランで
倒す!!

こいつが
効果的だ!!



④番目の
部屋から先は
まっ暗闇の
部屋がたくさん
出てくる

迷路になっている
部屋もあるので
手さぐりで
通りぬけるのは
危険だ!!



⑧番目の部屋は
正面にドアが
あるのに
どうしても
まん中の水路を
渡ることが
できないぞ

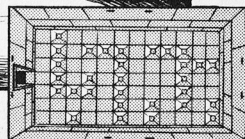
◀8番目の部屋この水路を
渡るには、LEVEL-4
で手に入る宝物が必要だ。



そうだ!!

商人から
買った
ロウソクが
あったつけ

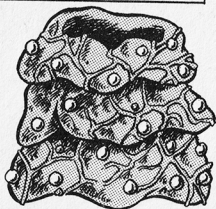
④番目の部屋▶





敵キャラクター攻略ファイル

ライクライク



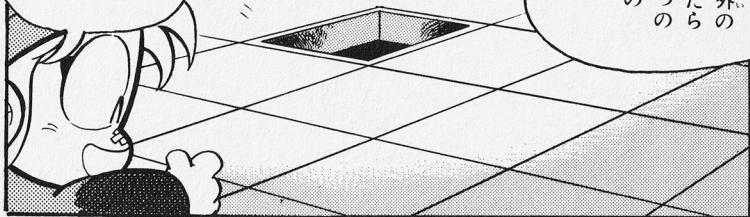
不気味な形状をしていて、ただでさえ、にくたらしいやつなのに、何と、こいつは、あのマジカルシールドをバリバリと食ってしまうという、いや〜な怪物なのだ。
シールドは目の玉が飛びでるほど高かったのね。こいつとは、できるだけ距離を取って攻撃できる方法を考えてみよう。

ソードで何回、突けば倒せるか。	ホワイトソードで 5 回	リンクが受けるダメージ。	ブルーリンクで ハート半分
-----------------	-----------------	--------------	------------------



宝物の
部屋への
道が
開けるぞ

この部屋で
バブル以外の
敵を倒したら
中央の2つの
ブロックの
仕かけを
見ぬこう



でも
あいつらのように
飛びはねる敵には
通用しないけど

水路に渡した
ハシゴの上に
いれば
敵の攻撃も
さけられるぞ

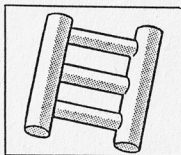


そうか!?

水路を渡るには
これが必要だった
んだ



アイテム (ハシゴ)

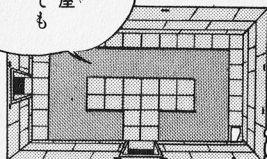


これがあれば、リンクと同じ
はばの穴や川を、渡れるよう
になる。

でも
⑨番の部屋
から入っても
こいつは
取れないよ

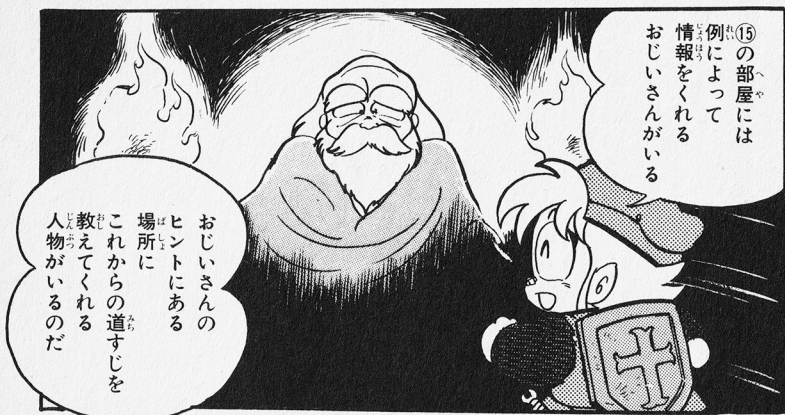
⑫番目の
部屋には
マップがある

⑪番の部屋



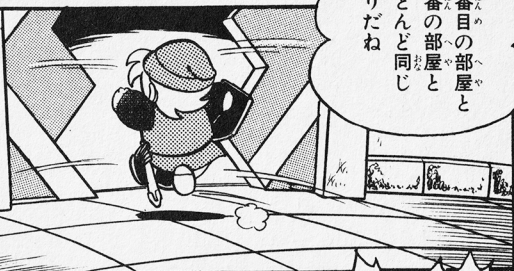
× マップ

右はしの隅にあるマップを手に入れるには、⑪番
の部屋から入ること。

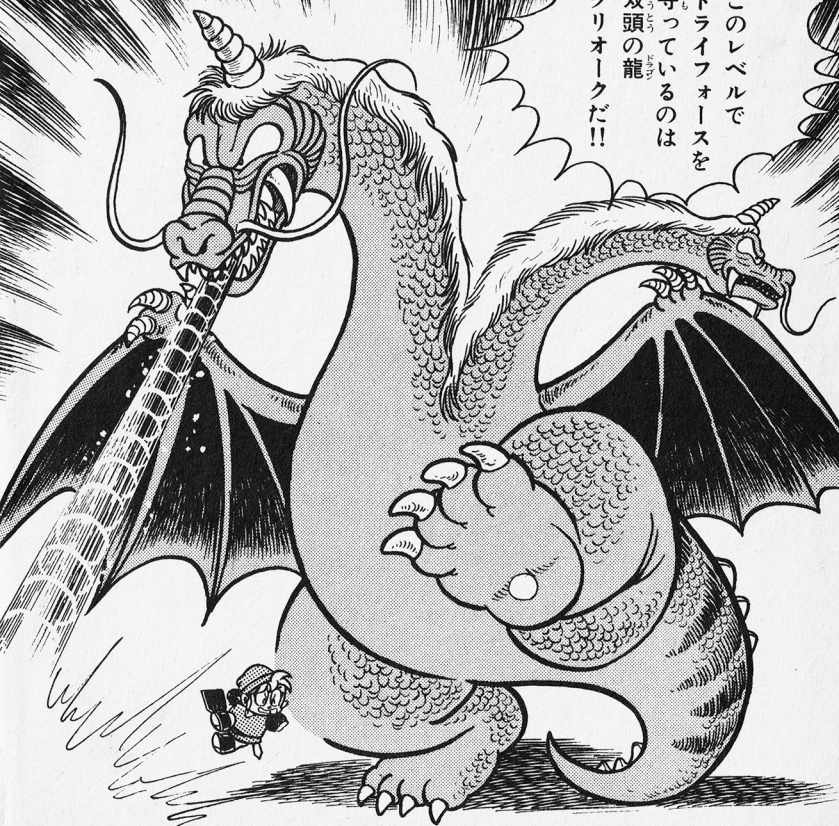


⑮番目の部屋と
⑩番の部屋と
ほとんど同じ
作りだね

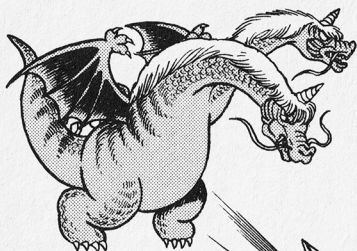
バイヤを
すべて
倒したら
さつきと同じ
方法でシャッター
を開こうぜ



このレベルで
トライフォースを
守っているのは
双頭の龍
グリオークだ!!

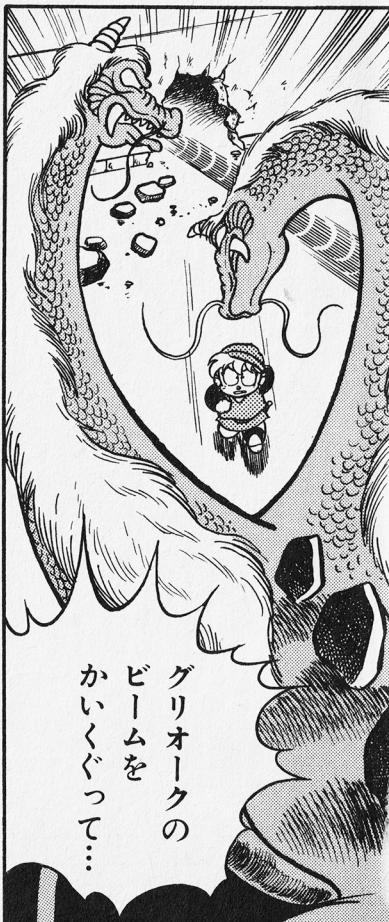


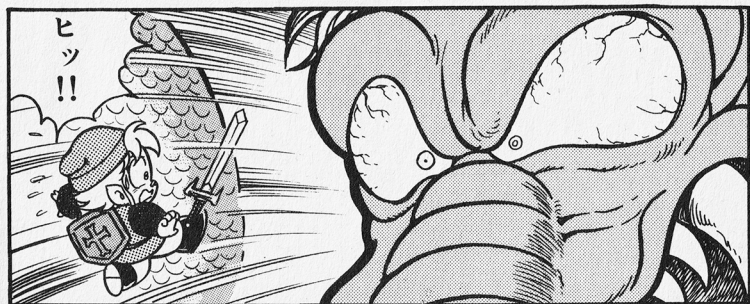
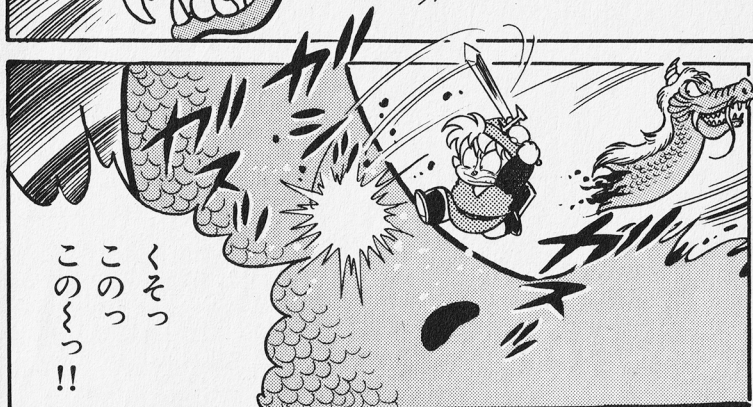
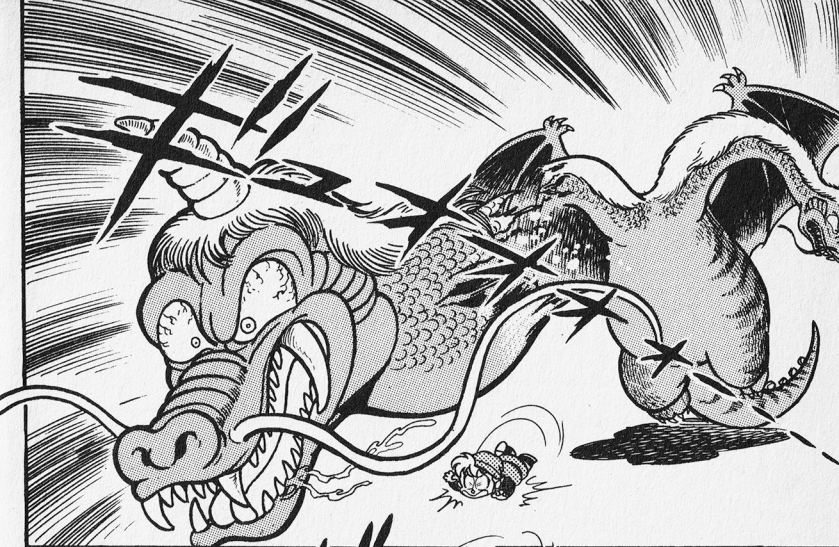
グリオーク

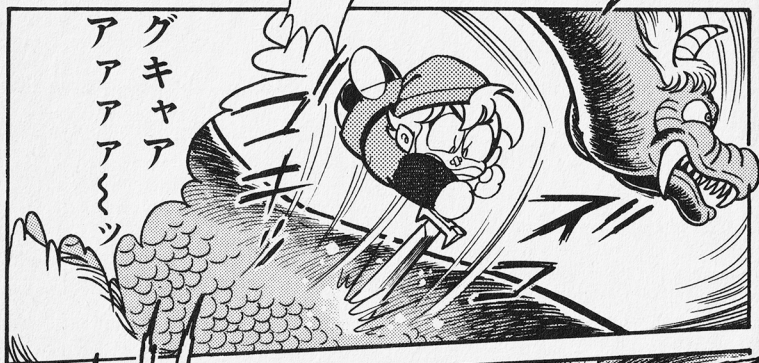


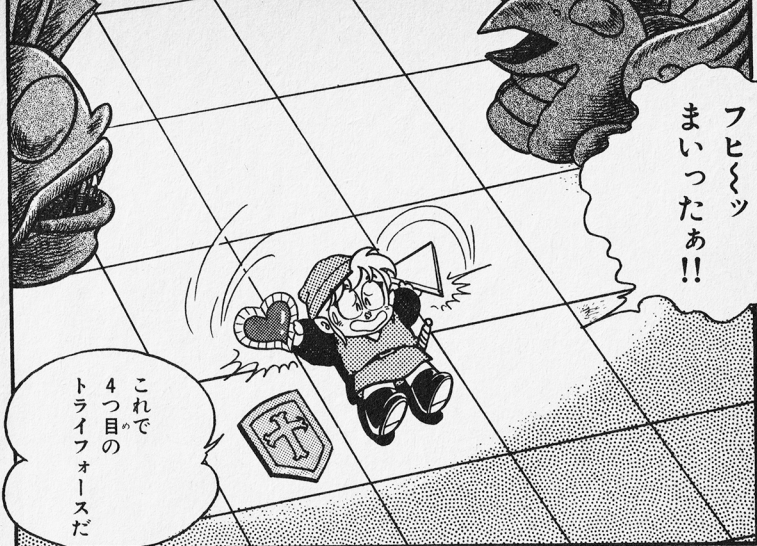
2つ首、3つ首、4つ首とレベルを追うごとに、登場するグリオークの首がふえていくぞ。ビームをはいてリンクを攻撃してくる。また、胴体から切り落とされた首だけでも、飛び回り、ダメージをあたえてくるのだ。おまけに、こいつは不死身なので、本体を倒すことだね。

ソードで何回、突けば倒せるか。	ホワイトソードで 8回	リンクが受けるダメージ。	ブルーリンクで ハート1個
-----------------	----------------	--------------	------------------









げんざい ちしゅうへん
リンクの現在地周辺と
レベル5までのミニマップ
〈ワンポイント・アドバイス〉

レベル5の入り口へたどりつくには、
空間のねじれた岩場を通過しなければ
いけない。ここでへたに、歩き回
ると、どう進んだらいいか、迷っ
てしまうことになるぞ!!
ここをクリアするには、ある人物の
情報が、有力な手がかりだ!!

てき
敵キャラ
しゅうげん
出現エリア



デクタイト
E



リーパー
エー アイ ジェイ ケー エル
A ① J K L
M



ビーハット
シー エフ ケー エル
G H K L



ゾーラ
ビー シー ディー エー ジー エフ
B C D E G H

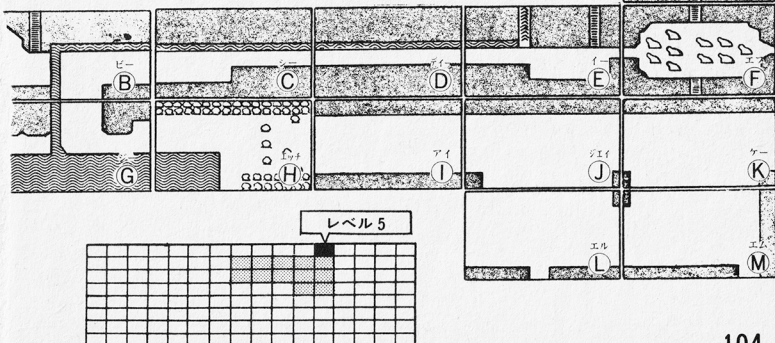


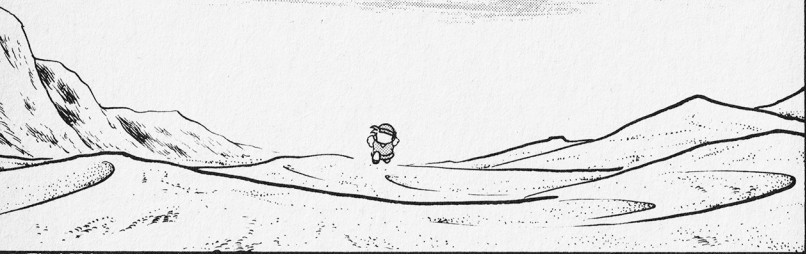
いわ
岩
ビー シー ディー
B C D

エー
A レベル 5

(リザード) 入り口

アイ エム さばく
①—M 砂漠





この砂漠地帯には
リーバーと
ピーハットが
うじゃうじゃいるゾ

モッ
モッ
モッ

東北の方向へ
行くには一番
近道だけど
それ以外は
通らないほうが
いいのだ



いっそが
しい〜っ



敵キャラクター
攻略ファイル

いわ
岩



デスマウンテンの岩山
からくずれ落ちてくる
岩。攻撃不能。画面は
してやりすごしてから
ぬけるとよい。リンク
のダメージはハート半
分だ。



砂漠の次は
落石か!?

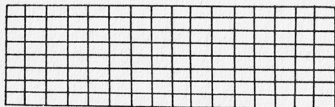
レベル4の
じいちゃんが
いったのは
ここだな!!



うひょっ
つめたそっ



この画面の
どこかに、
情報通の
おばあさんがいて、
リンクに大切な
情報を提供
してくれるぞ。
レベル4の
おじいさんが
いつていた通り
のことを実行
すれば、簡単に
会えるよ。





おまえさん
大事な情報（じょうほう）を
タダで教（おし）えろって
いうのかい!?

ぬおーっ



地下迷宮（ちかめいきゅう）の
じいちゃんに
聞いてきた
んだ

レベル5へは
どう行（い）けば
いいんだい!?



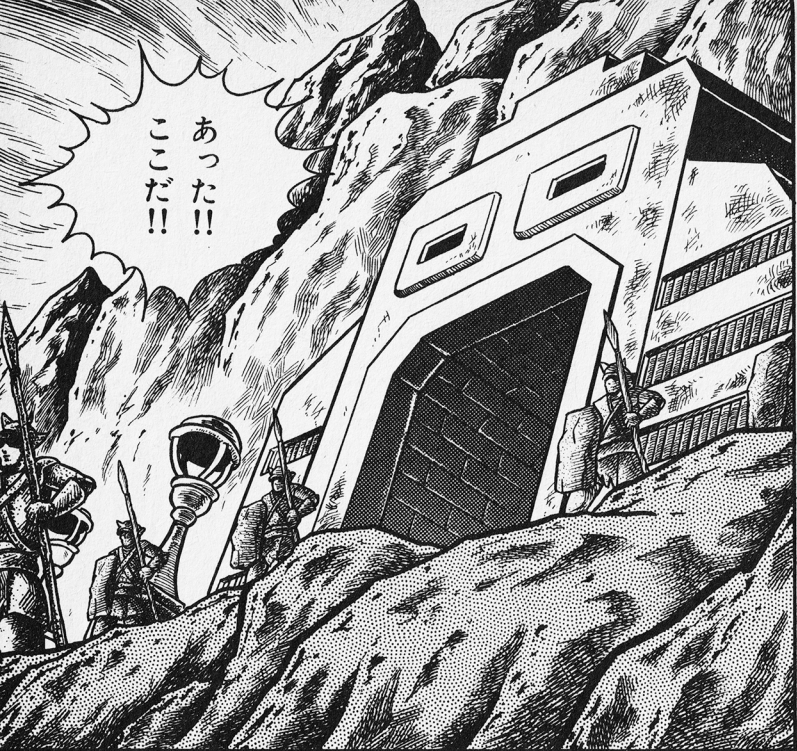
情報（じょうほう）通（つう）の
おばあさんから、
何（なん）かを聞（き）き出（だ）す
には、お金（かね）が必要（ひつよう）だ。
情報（じょうほう）は、
この先（まづ）へ進（すす）む
大切な手（て）がかりに
なるので、ケチは
禁（かぎ）物（ぶつ）だよ。ただし、
おばあさんに
よつては、気（き）前（まえ）よく
はらったことが、
裏（うら）目（め）に出（で）ちやう
場合（ばあい）もあるので、
くれぐれも慎重（しんじゆう）にね。



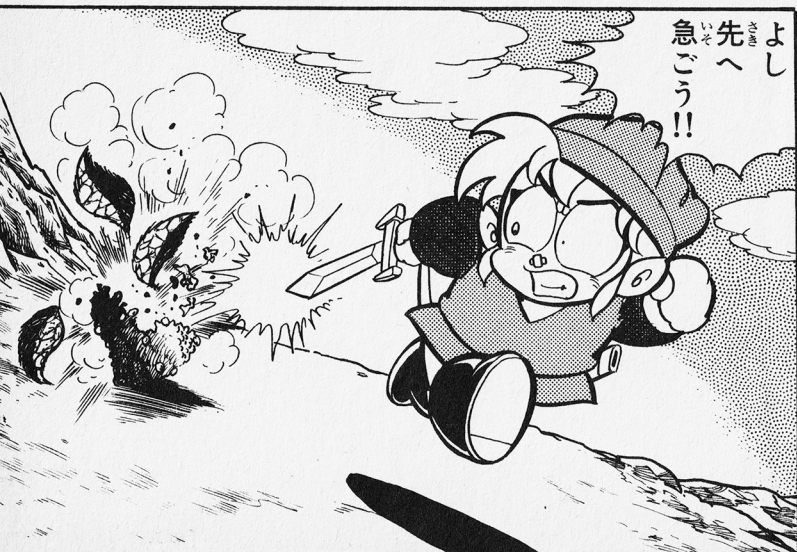
ばあちゃんの
いったた
この先（まづ）を
行くんだな



うえくん
ケチったせいで
けつきよく
そんしちやった



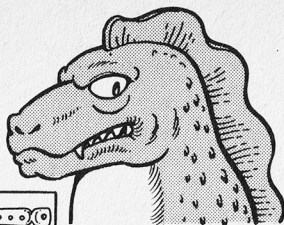
あった!!
ここだ!!



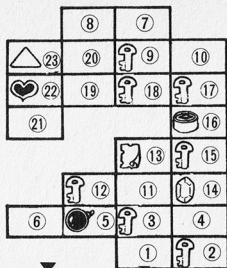
よし
先へ
急ごう!!

ちかめいきつ
地下迷宮マップ

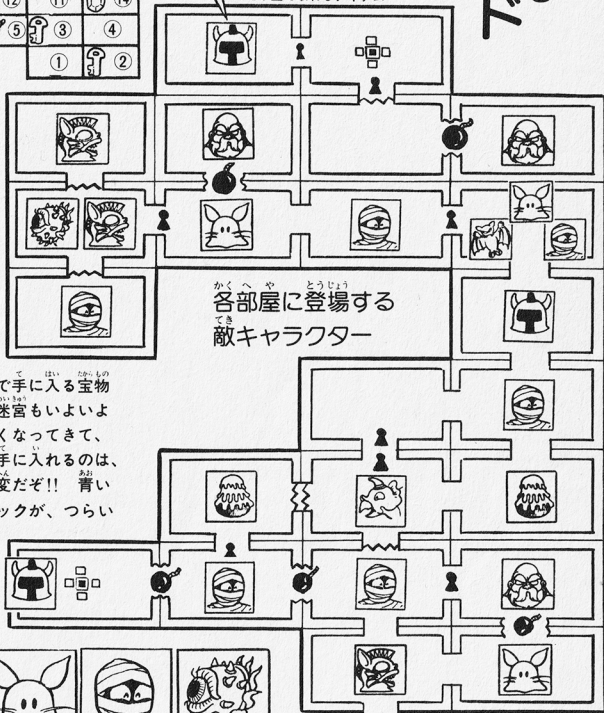
LEVEL 5 リザード



地下室で取れるアイテム



各部屋で取れるアイテムと
部屋の進み方



各部屋に登場する
敵キャラクター

この迷宮で手に入る宝物
は笛だ。迷宮もいよいよ
むずかしくなってきた、
こいつを手に入れるのは、
かなり大変だぞ!! 青い
タートナックが、つらい
ぞ!!

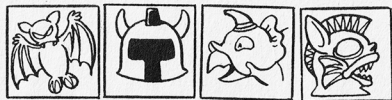


ゾル

ボルスボイス

ギブド

デグドガ



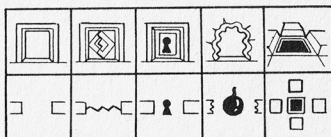
ミキース

タートナック

ドドンゴ

石像

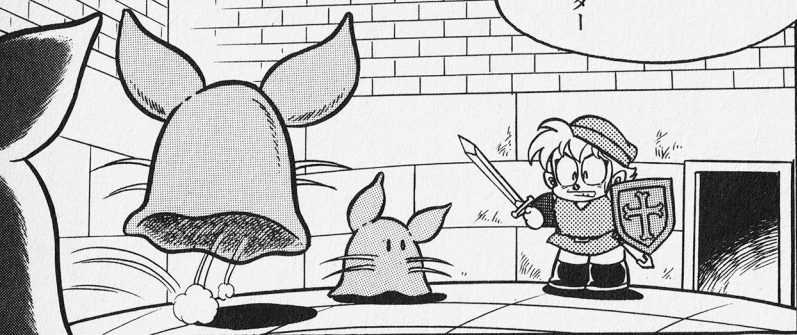
(ドアの種類)



そのまま通れるドア。 シャッター キイの必要 爆弾で道 地下室へ

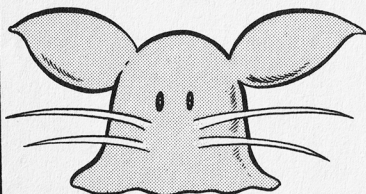
レベル5の敵キャラクター一覧

さて
レベル5に
入って
②番目の
部屋には
全身が顔の
変なモンスター
が初登場だ



敵キャラクター
攻略ファイル

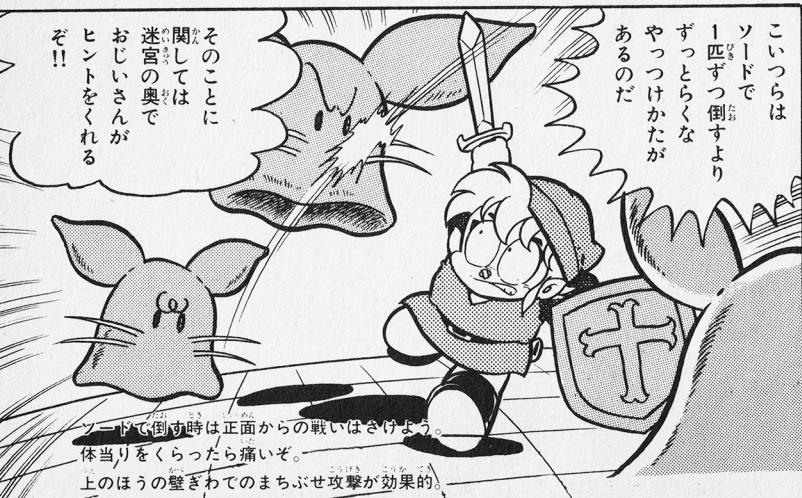
ポルスボイス



全身が顔で、おまけにその半分までが耳だっているんだから、さぞかし小さな音まで聞こえちゃうんだろうな。こういうのを地獄耳っていうのかな!? こいつらの行動はパターン化されていて、ピョンピョンと、上へはねては、下にもどってくるぞ。

そのことに
かかるとは
迷宮の奥で
おじいさんが
ヒントをくれる
ぞ!!

こいつらは
ソードで
1匹ずつ倒すより
ずっとらくな
やつつけかたが
あるのだ



ソードで倒す時は正面からの戦いはさげよう。
体当たりをくらったら痛いぞ。
上のほうの壁ぎわでのまちぶせ攻撃が効果的。

必^{かならず}ず
聞^きいておこ^う

④番^{ばん}目の部^{へや}屋^やにも
おじいさんがいて
レベル5で
トライフォースを
守^{まも}っている怪物^{かいぶつ}の
弱^よ点を教^{おし}えてくれる

敵^{てき}キャラクター
攻^{こう}略^{りやく}ファイル



ソードで何 ^{なん} 回 ^{かい} 、突 ^つ き け ^ば 倒 ^{たお} せるか。	リングが受 ^う ける ダメージ。
ホ ^ホ ウ ^ウ ソ ^ソ で 4回 ^{かい}	ブ ^ブ ル ^ル ー ^ー リ ^リ ン ^ン グ ^グ で ハ ^ハ ート ^{ート} 1個 ^こ

ギブド

動^{うご}きのにぶいミイ^{ミイ}ラ男^{おとこ}。
武^ぶ器^きもな^なく、パワ^{パワ}フルな体^{たい}当^{あた}りだ^だけで攻^{こう}撃^{げき}してくる。しかし、その力^{ちから}は、あなどれないものがあるぞ。
やられるとダメ^{ダメ}ージが大^{おほい}きいので、うま^{うま}く攻^{こう}撃^{げき}をかわしながら、相^あ手^てのスキをつこ^う。



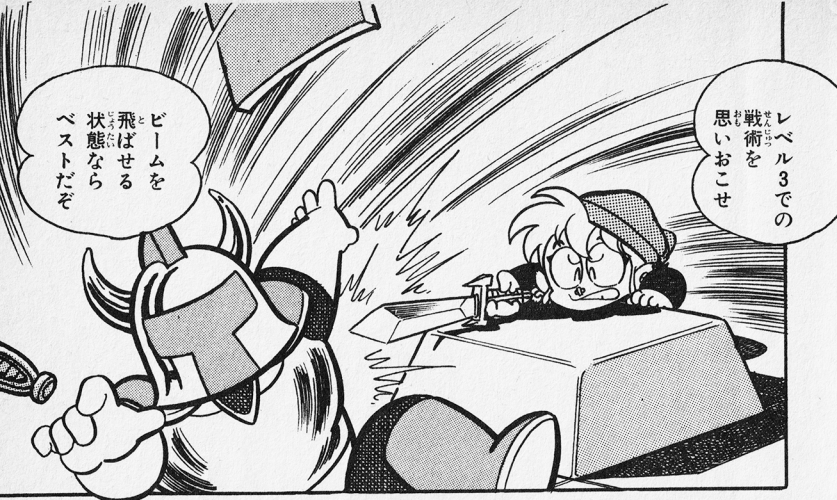
③番^{ばん} ⑤番^{ばん}には
初^{はつ}登^{とう}場^{じょう}のギブドが
ま^まちかまえてい^いる
ぞ!!



⑥番^{ばん}の部^{へや}屋^やには
赤^{あか}よりもさら^{さら}に
強^{きやう}力^{りき}な青^{あお}い
タ^ター^ート^トナ^ナツ^ツクが
い^いる

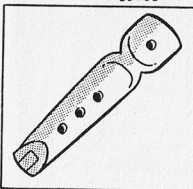


こいつらには
フ^フアイ^{アイ}
攻^{こう}撃^{げき}も
有^う効^{けき}だ!!



アイテム

ふえ
(笛)



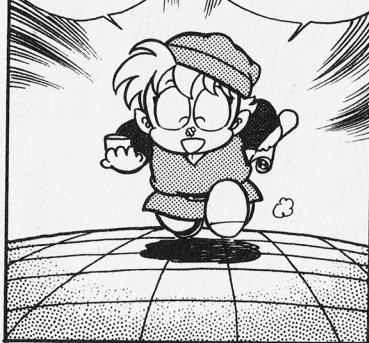
これを吹くと、色々不思議なことがおきる。たつまきを呼んで、それに乗りワープもできるんだ。



フヒハハハ
強敵を
打ち倒して
手に入れた
宝物は
また格別
なのだ♪

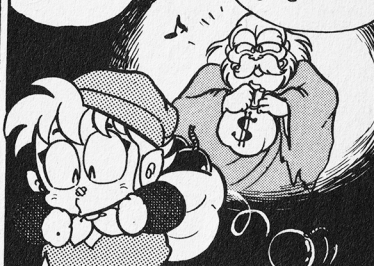
⑬の部屋では
コンパスが
手に入る

さて
ワープで
引き返して
⑬の部屋で
マップ



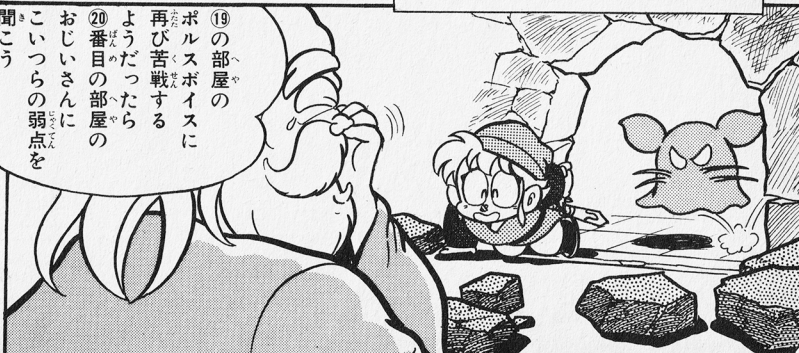
ただし
それには
ルビーが必要
なんだ

⑩番目の部屋の
おじいさんは
持てる爆弾の数を
ふやしてくれるよ



爆弾は、全部で12個持てるようになる。ここへは
⑨の部屋のカベをこわして入ろう。

⑭の部屋の
ボルスボイスに
再び苦戦する
ようだったたら
⑭番目の部屋の
おじいさんに
聞こう



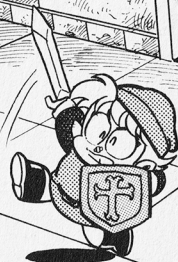
ヒッ
やっぱ
思った
通りだ

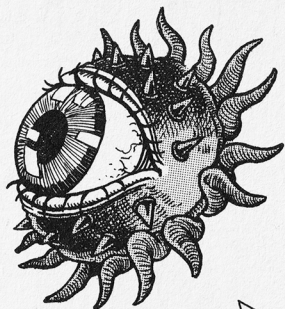
おじいさんの
ヒントと
こいつらの
大きな耳は
何やら
関係ありそう
だな：

おじいさんのヒントをもとに、ボルスボイスの倒し方を
色々考えてみよう。とても意外な方法だよ。

いよいよ
5つ目の
トライフォースも
目前だ!!

デグドガを
倒すには
④番目の
部屋で会った
おじいさんの
ヒントが
役に立つぞ





敵キャラクター
攻略ファイル

デグドガ

1つ目の大ウニラは、ふつうの攻撃では、全然ダメ。この状態では、とてもじゃないけど歯が立たないぞ。

でも、大きな怪物にも、それなりに弱みがあるものさ。④番目の部屋でおじいさんに聞いたヒントを思い出してごらん。

リンクの受けるダメージ。

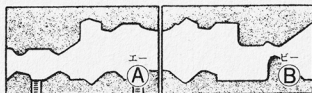
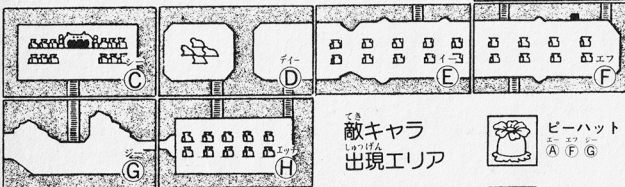
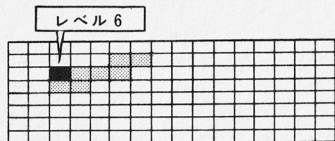
ブルーリンクで
ハート1個



〈ワンポイント・アドバイス〉

このあたりを通過するのは、なかなか大変だ。このへんはデスマウンテンの守り神、ライネルの領域だからだ。こいつらと一戦まじえるのは、まだ、ちょっとつらいかもしれないぞ。

リンクの現在地周辺と レベル6までのミニマップ



シ
レベル 6
(ドラゴン)入口

てき
敵キャラ
しゅつげん
出現エリア



ビーハット
A F G



ライネル
A C D G

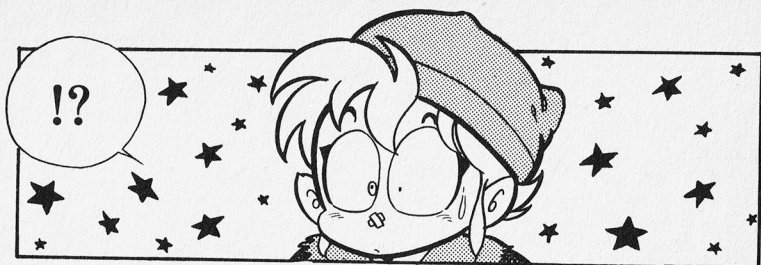


アモス
C E F H



岩
B





敵キャラクター
攻略ファイル

ライネル



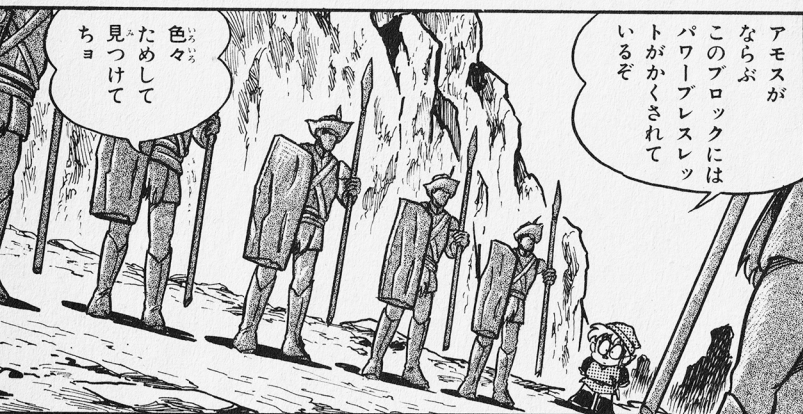
ライオンの顔に馬の胴
体を持つデスマウンテ
ンの守り神。
地上キャラの中では、
攻撃力が一番強い。剣
のビームは、マジカル
シールドでなければ、
よけられないぞ。



ソードで何回、突けば倒せるか。		リンクの受けるダメージ。	
赤	青	赤	青
ホワイトソードで 2 回	ホワイトソードで 3 回	ハート 1 個	ハート 2 個



強そうだから
まだ
相手にするのは
よそと…

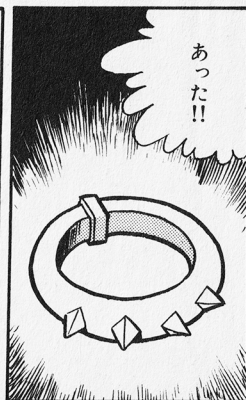


アモスが
ならぶ
このブロックには
パワーブレスレツ
トがかくされて
いるぞ

色々
ためして
見つけて
ちヨ



こいつを
持てば
ワープ通路を
かくしている
岩を動かす
ことができる
のだ

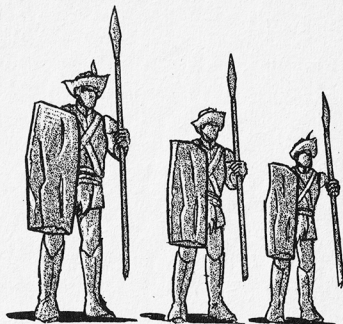


あった!!

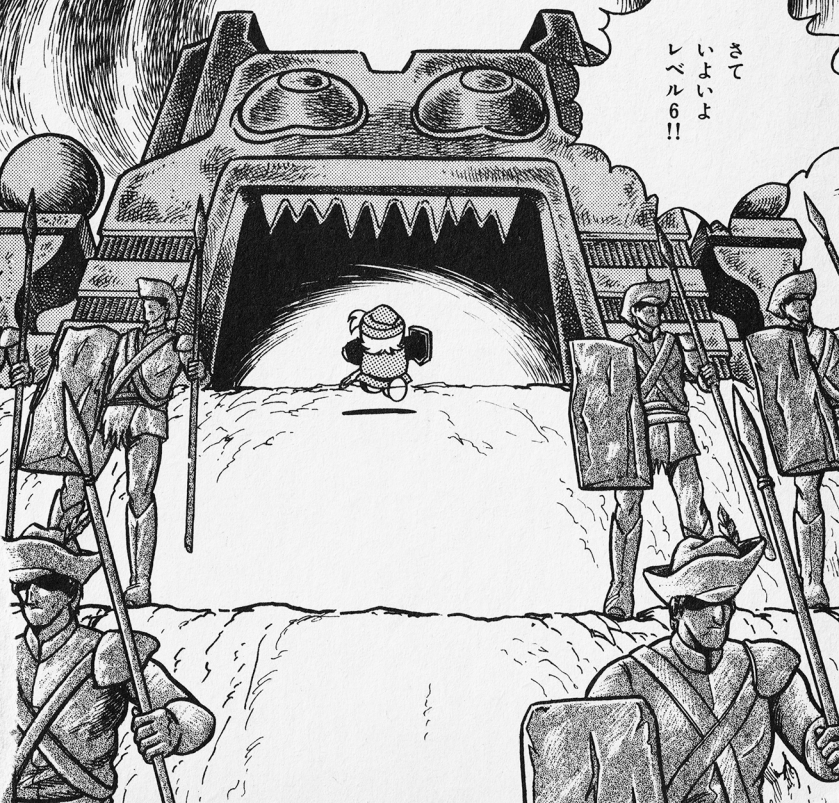
ゼルダの伝説基礎知識
ワープゾーンを活用しよう!!

128ブロックもある、地上画面を敵の攻撃をかわしながら、はじめからはじへ歩き回るのは、大変なことだよ!!、でも、それはゲームの進行上どうしても、必要なこと。

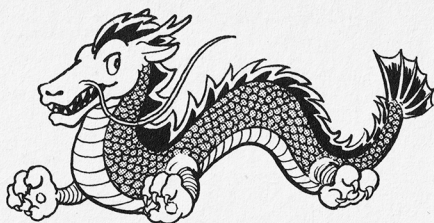
こんな時、ワープゾーンを活用すると、便利だぜ!! パワーブレスレットで、岩を動かして、ハイラルの4カ所に通じる近道のぬけ穴を大いに活用しよう。



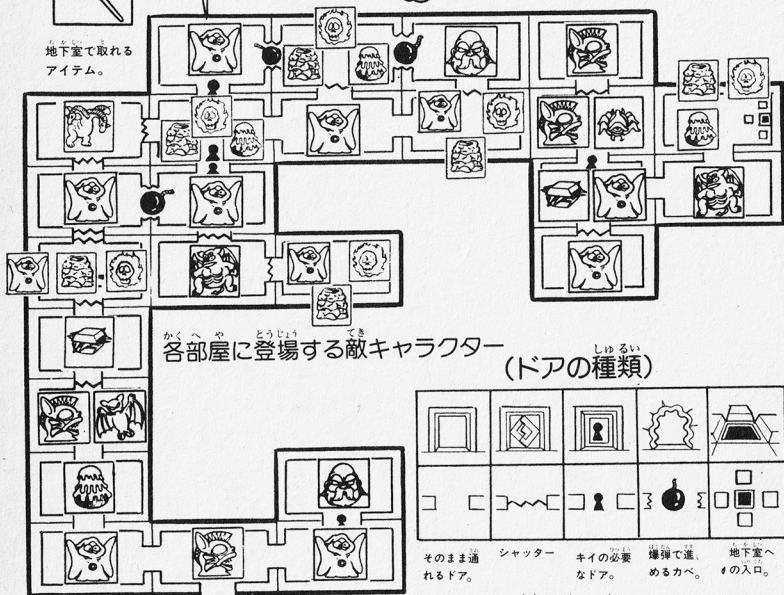
さて
いよいよ
レベル6!!



ちかめいきゅう
地下迷宮マップ
レベル
LEVEL-6
ドラゴン

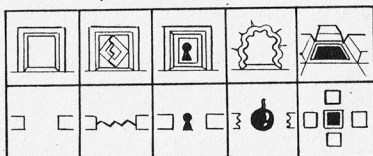


地下室で取れる
アイテム。



各部屋に登場する敵キャラクター

(ドアの種類)



そのまま通
れるドア。

シャッター

キーの必要
なドア。

爆弾で通
めるカベ。

地下室へ
の入口。



ソル

バイア

ライクライク

バブル

グリオーク



キース

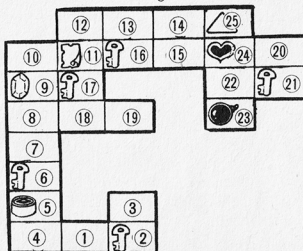
ウィズロブ

ゴーマー

石像

トラップ

各部屋で取れるアイテムと
部屋の進み方。



レベル6の敵キャラクター一覧

ウィズローブ



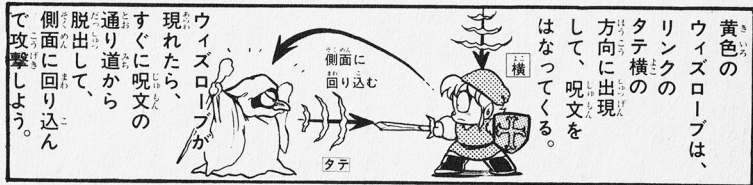
移動術をあやつる魔法使い。
あちこちに出現し、呪文をはなつぞ。
こいつをうけとめるには、マジカルシールドが必要だ。
黄色と青の2種類いる。

	ソードで何回、突けば倒せるか。	リンクの受けるダメージ。
黄	ホワイトソードで2回	ブルーリングでハート半分
青	ホワイトソードで5回	ブルーリングでハート1個分



こいつらは手強いぞ〜ッ

初登場のウィズローブは②番目の部屋から登場だ



③の部屋の
おじいさんは
レベル6の
ライフオースを
守っている
怪物の攻撃法を
教えてくれる

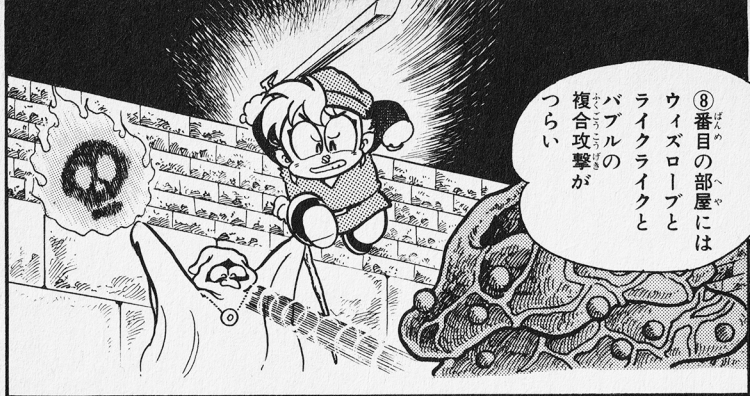
忘れずに
聞いて
おこうぜ



青いウィズローブはなかなか動きがよめないのだから苦労するぞ

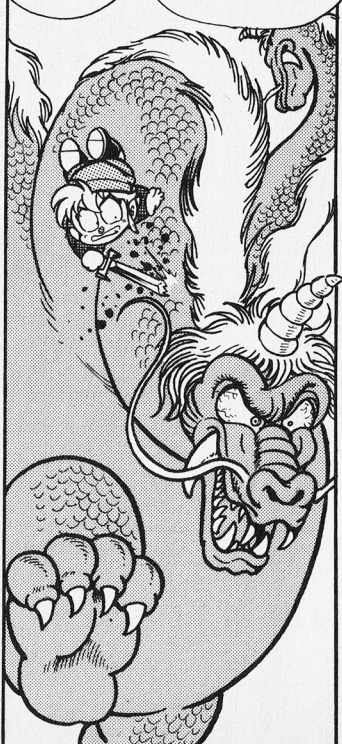
攻撃したらすぐにひくヒット&アウェイ戦法が有利だ!!

⑧番目の部屋には
ウィズロープと
ライクライクと
パブルの
複合攻撃が
つらい



⑩番の部屋には
攻撃力がまして
3つ首になった
グリオークが
ひかえている

首のつけねを
集中攻撃して
倒せ!!

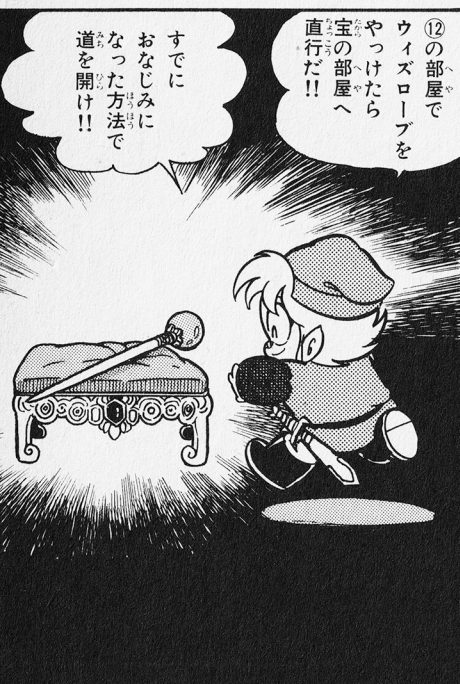


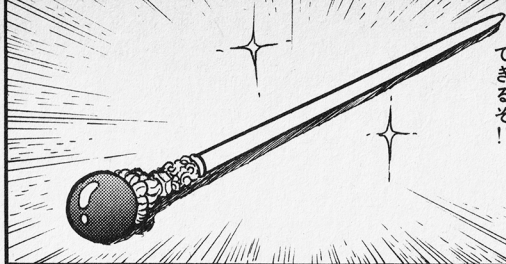
⑪の部屋の
マップと
⑤の部屋の
コンパスで
迷宮の
全体像が
うかんできた



⑫の部屋で
ウィズロープを
やつけたら
宝の部屋へ
直行だ!!

すでに
おなじみに
なった方法で
道を開け!!

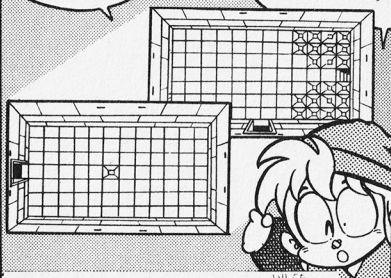




マジカルロッドは、
ウィズロブが、
使っている武器と
同じものだ。
こいつがあれば、
やつらと同じ
呪文をはなつことが
できるぞ!!

この部屋から
地図の上では
ずっとはなれた
②①番の部屋へ
ワープできるんだ

トライフォースの
部屋へ進むには
①⑨番の部屋が
カギになる

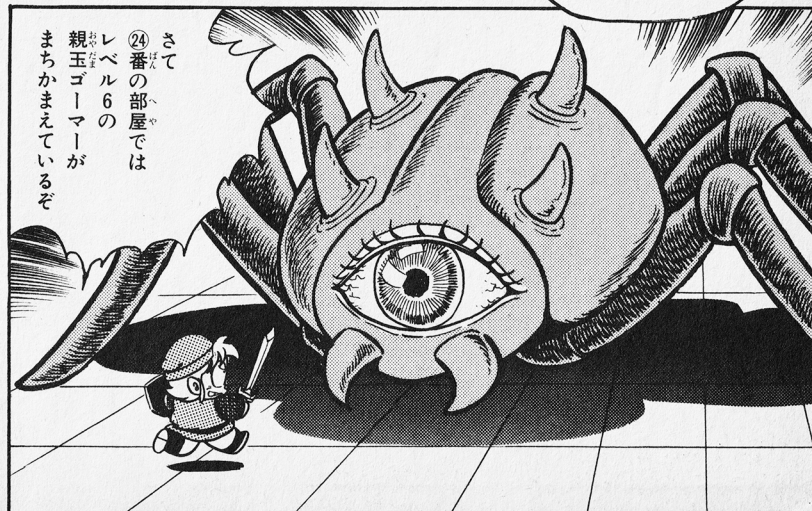


ここまでくれば、もう、ワープの入口を、
見つける方法は、キミにも、すぐわかるね。

宝物を
取ったら
①④の部屋で
おじいさんの
話を必ず
聞いておこう



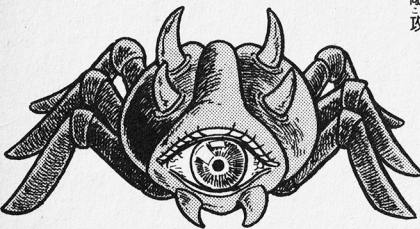
レベル⑦の
ある場所の
ヒントを
教えてくれる
よ



さて
②④番の部屋では
レベル⑥の
親玉ゴーマーが
まちかまえているぞ

敵キャラクター
攻略ファイル

ゴーマー



巨大な1つ目ガニ。
甲らがとても硬く、どんな武器もことごとく、
はね返してしまう、がんじょうなやつ。こい
つの、ただ1つの無防備な部分を、ある武器
で撃つと、倒すことができるかもしれない。

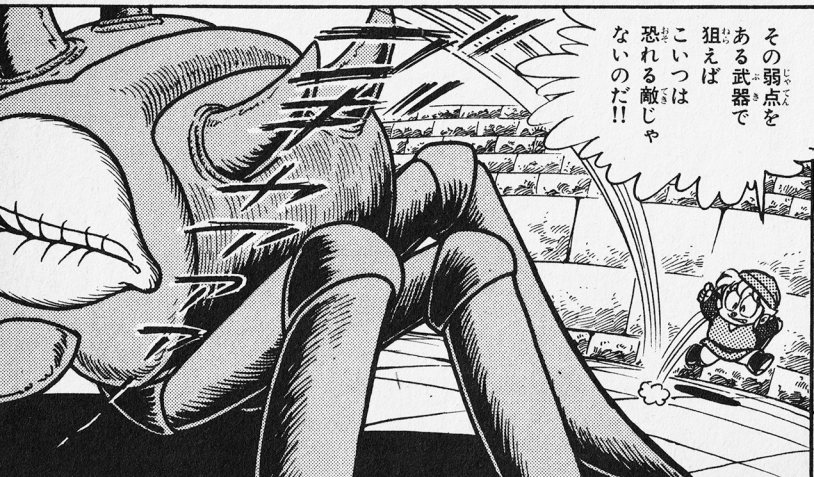
リンクの受ける
ダメージ。

ブルーリンクで
ハート1個分



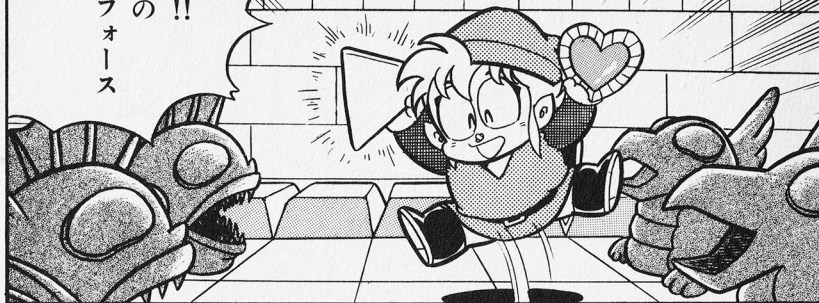
でも
あせらずに
レベル6に
入って
すぐに会った
おじいさんの
ヒントを
思い出そう!!

ゴーマーは
全身を
硬い甲で
守られている
ため
ほとんどの武器が
通用しないぞ!!



その弱点を
ある武器で
狙えば
こいつは
恐れる敵じゃ
ないのだ!!

よおし!!
6つ目の
トライフォース
だ!!



ゼルダの伝説基礎知識

洞くつのおじいさんにも、色々というのだ!!

ハイラルにすむ、隠れ洞くつのおじいさんは、リンクの味方をしてくれるおじいさんばかりとは、かぎらないぞ!!

中には、けちんぼじいさんや、ギャンブル好きでリンクから、ルピーを巻き上げようと考えている、がめついおじいさんもいるのだ。

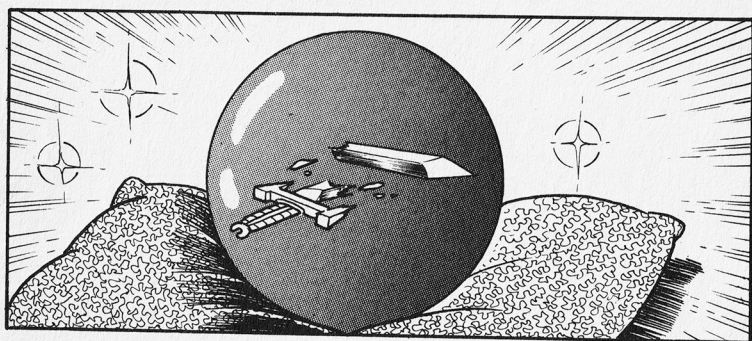
とくに、けちんぼじいさんの洞くつは、入ったが最後、必ず損をするので、くれぐれも気をつけたいね。でも、洞くつの中に入らなければ、どんなおじいさんなのかかわからないわけだから、あとは、運しだいという気もするなあ!!

ギャンブルにさそってくるおじいさんの場合は、かけに勝てば、トクをする場合もあるぞ。その確率は $\frac{1}{3}$ だ。ギャンブルへの参加料は、10ルピー。さそいに乗るか乗らないかは、キミの自由だ。

さてどうする!?

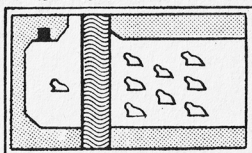
変わりものおじいさんの洞くつの数	
けちんぼ じいさん	全部で9カ所
ギャンブル じいさん	全部で5カ所



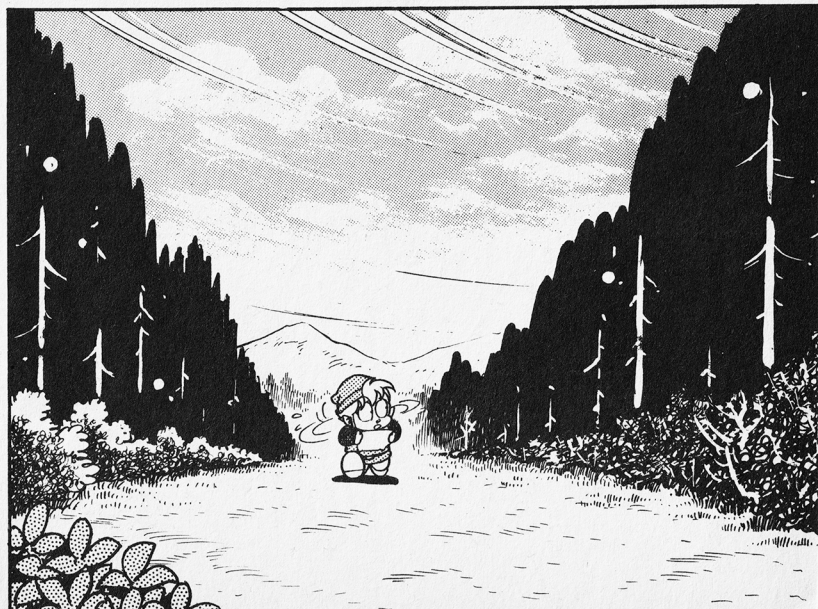
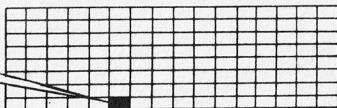




かわ ぎし どう
川岸の洞くつにすむ
おばあさんに会おう!!



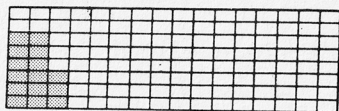
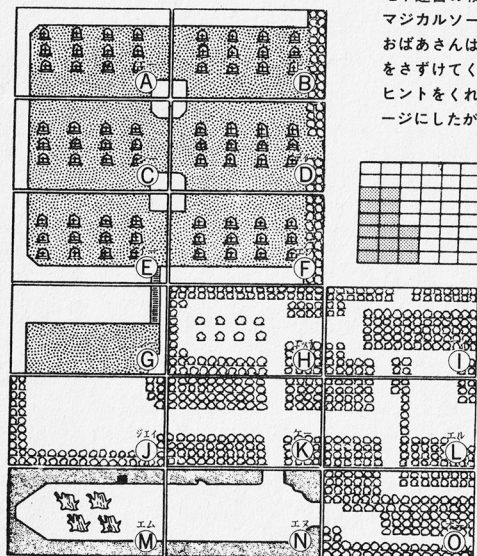
ここにいる、おばあさんのメッセージは、
マジカルソードのありかをほのめかしてい
るのだ。レベル6を出たらすぐに、この場
所へ向かえ!!



マジカルソードを 手にするためのミニマップ

〈ワンポイント・アドバイス〉

川岸の洞くつにすむおばあさんの
不吉な暗示通り、レベル7以後の
地下迷宮の戦いには、どうしても、
マジカルソードがないと苦しい。
おばあさんはそのマジカルソード
をさずけてくれる人物についての
ヒントをくれるので、そのメッセ
ージにしたがって進んでみよう。



ビーハット

ジエ エム
J M



モリブリン

ヒ ア イ ケー エル エス ゼー
H I K L N O



ギーニ

スー ビー シー デー イー エフ
A B C D E F



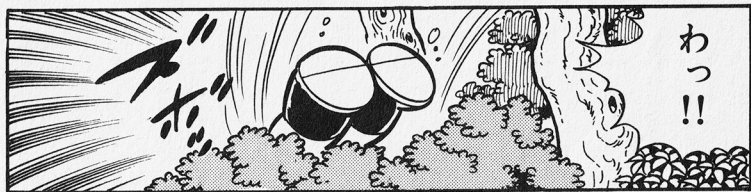
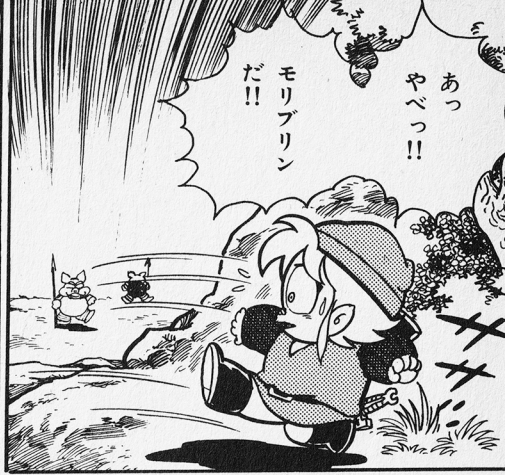
ライネル

ジー
G J

おっかしい
なあ

あのばあちゃんの
いった通りに
進んでいる
はずなのに

さつきから
ずっと
同じ所を
ぐるぐる
回っている
みたいだ...



ひっひっひっ
まっとなつたで

おまえ

さん

迷いの森の

ぬけ方

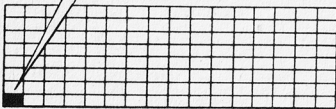
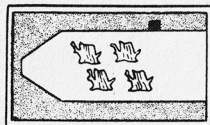
を知りたいん

じゃろ!?

ばあちゃん
知ってる
んか!?



一度入ったら、なかなか出られない、
迷いの森のぬけ方は、この洞くつのお
ばあさんだけが知っているぞ。お金を
はらって、その方法を聞き出せ!!

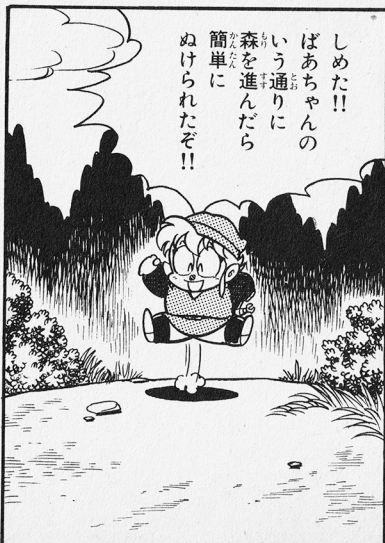


ただじゃあ
話せん
けどな...

チョッ
がめつい
の...



しめた!!
ばあちゃん
のいう通りに
森を進んだら
簡単に
ぬけられたぞ!!



うへエ...
ライネルと
ピーハットだ...

逃げよと...



ばあちゃんの
いったのは
ここだな!!

マジカルソードを
くれる
じいちゃん
はこの墓場の
どこかに
いるんだ!!





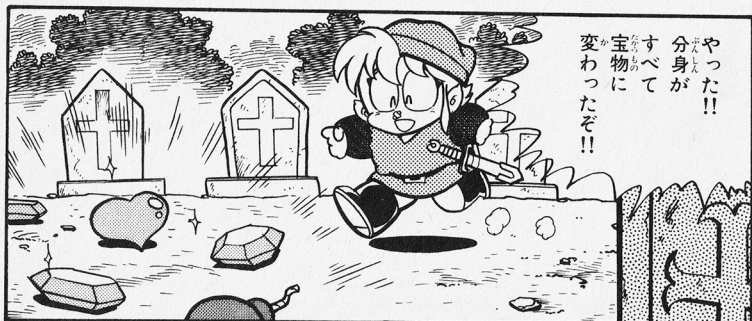
敵キャラクター
攻略ファイル

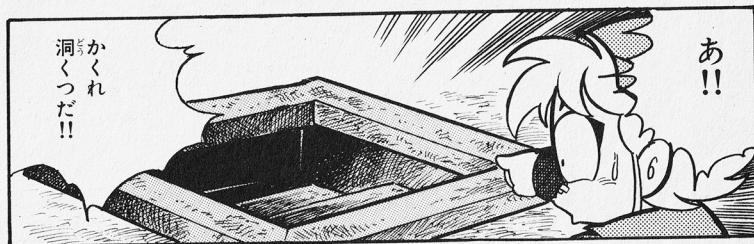
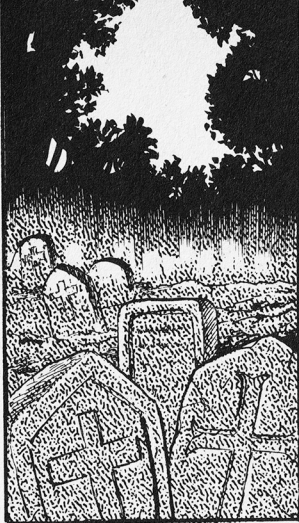
ギー二



墓守りのお化け。墓石をさわると、こいつの分身が、どんどんふえていくぞ。最初から画面に出ている1匹が本体で、こいつを倒さないかぎり、分身は不死身だ。墓石は下からさわると、それだけでダメージを受けるので、注意しよう。

ソードで何回、突けば倒せるか。	リンクの受けるダメージ。
ホワイトソードで 6回	ハート 1個分





かあっかっ
かっ…

マジカル
ソードを
いただきに
まいりました

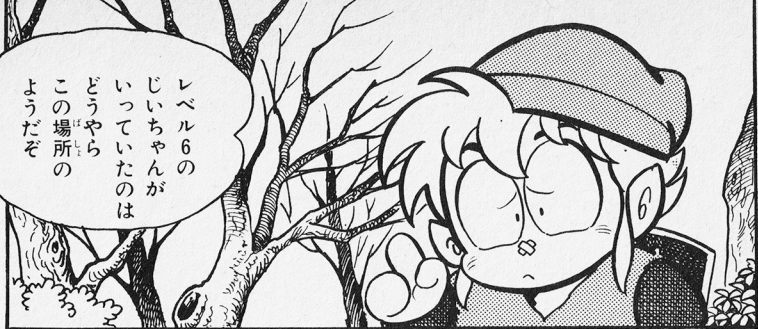


よしっ!!
これで
こわいもの
なしだ!!



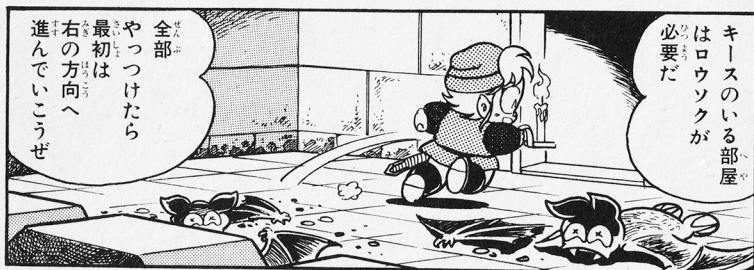
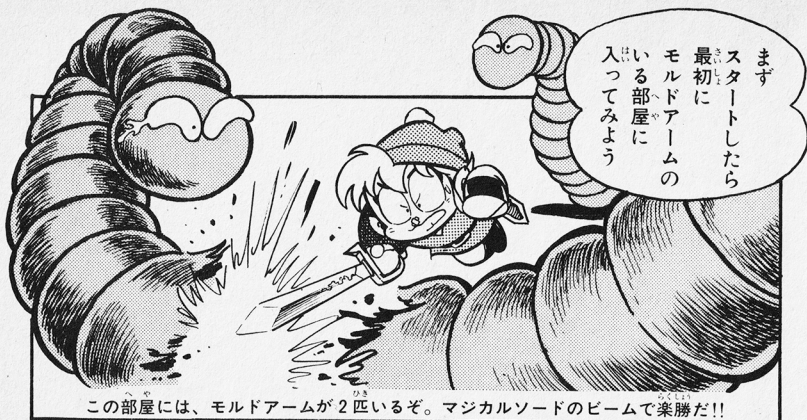
マジカルソードを手にするには、リンクがある条件を満たしていることが必要だよ。





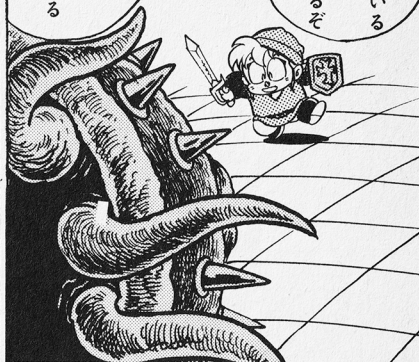
地下迷宮への
入り口も、
ここまでくると、
もうさがすだけでも
大変だ!!
このへんどこかに、
レベル7への
入口がある
はずなんだけど、
それらしいものは、
見当たらないね。
実は、ここで
入口を開くには
ある宝物が必要
なんだ。
ここまでくる間に
手に入れた
⑧ボタンの宝物を
駆使して、その
入口を見つけ
出してくれ!!
ワクワクするような
不思議なことが
おこるでエエ





デグダガのいる
部屋が
いくつもあるぞ

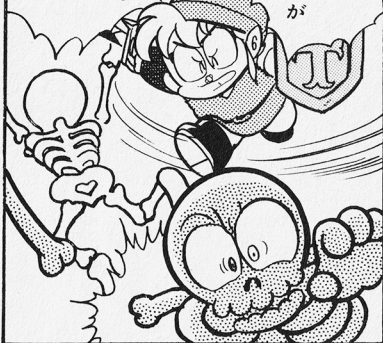
こいつの
弱点を
おぼえてい
るかい!?



油断して、石像のビームにやられるなよ。

行きどまりの
部屋には
スタルフォスが
8匹か!!

こんなやつら
今のおれには
敵じゃない
のだ!!



それ
キースの
いた部屋へ
引き返せ!!



中央に2体の
石像がある
この部屋も
ゴリアが
いっぱいだ



あれ!?
先へ進む
入口が
どの部屋にも
見当たらない
ぞ...





あの
スタルフォスの
体から
コンパスが
すけてみえてるぞ



ははあ
わかったぞ

こいつを
使って
道を
切り開く
んだな...

上へと進めそうな部屋があったら、
爆弾でカベをふっ飛ばして、進んで
いこうぜ!!



よし
早く
手に入れて
迷宮の
全体像を
つかまなきや



ドドンゴの
部屋を
クリアしたら
2人目の
じいちゃんに
会つとこうぜ

2人目のおじいさんは、爆弾の持てる数
をふやしてくれるぞ。ルビーを用意して
おこう。



次の部屋にも
赤と青の
ゴリアが
3匹ずつ
いるぞ





どえく
いっ!!
じゃま
でいっ!!



出た!!

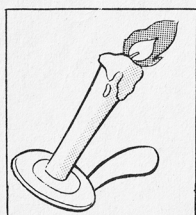
宝の部屋の
行く手を
はばむのは
6匹の
ゴリアだ



レベル7の
宝物は
赤い
ロウソクだ



すでに
おなじみの
方法で簡単
に
ここへお
りる
こと
が
で
き
る
ぞ



アイテム (赤いロウソク)

青いロウソクと同じ働
きをするが、各画面内
で、青は1回だけしか
使えなかったのに対
して、この赤いロウ
ソクは、何度でも使
えるんだ。

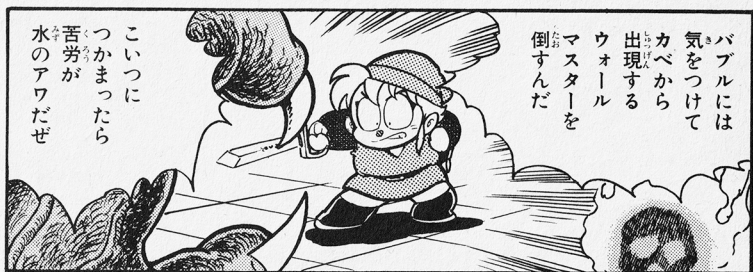


ブロックが
コの字型に
ならんだ
部屋に
たどりついたら
しめたものだぞ



ここから
先へ進むには
また何度か
こいつのお世話に
なるのだ

宝物を取ったら
もとの部屋へ
出るね



バブルには
気をつけて
カベから
出現する
ウォール
マスターを
倒すんだ

こいつに
つかまったら
苦労が
水のアワだぜ



進め進め
トライフォース
は近い!!



ブロックの
どれかを
操作して
秘密の
ぬけ穴を
さがそう

この部屋で
初めて
出るのが
コの字型の
スイッチだ

やや…
何と!?

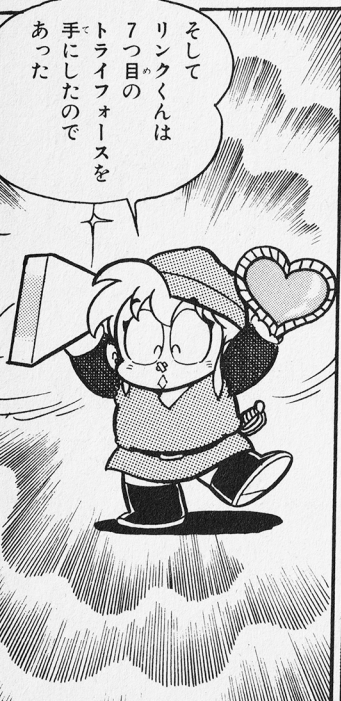
この迷宮で
トライフォースを
守っていたのは
あの
アクオメンタス
か!?

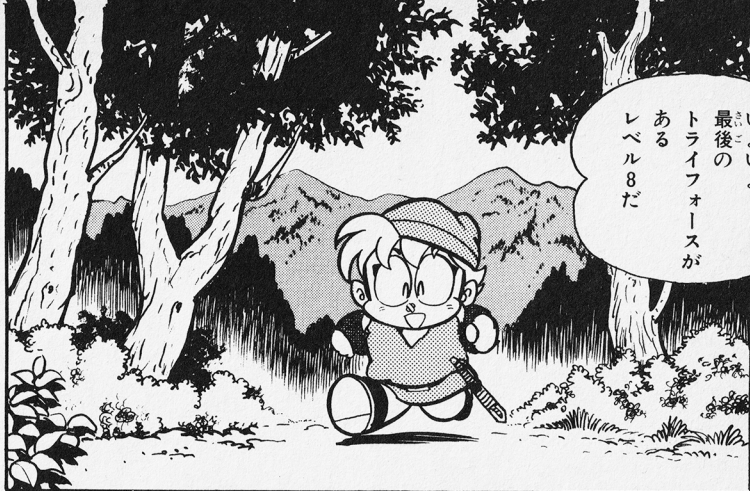


こいつ
レベル1に
登場した時と
くらべて
ちっとも
強くなつて
ないのだ

楽勝でい!!

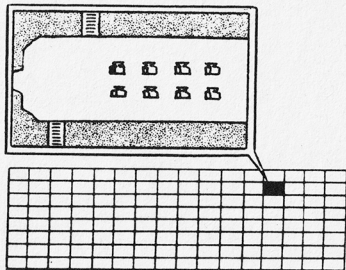
そして
リンクくんは
7つ目の
トライフォースを
手にしたので
あった





いよいよ
最後の
トライフォースが
ある
レベル8だ

まず、
隠れ洞^{かく どう}くつにいる、おじさんを
さがそう!!



このおじいさんは、レベル8の
場所^{ばしょ}に関する、重要な^{じゅうえん}ヒントを
くれるのだ。レベルをクリアし
たら、まずはこちらへ足^{あし}を向け
よう。ヒントをもらったら、マ
ップとにらめっこをして、思い
当たる場所^{ばしょ}をさがしてごらん。
意外^{いがい}と早く見つけられると、思
うよ!!



じいちゃんが
いつたのは
どうやら
このこと
らしいな

さて
レベル8は
迷宮全体が
ライオンの横顔
のような
形をしている
のだ

迷路としては
単純で
まよう心配は
ないけど
バブルや石像
との複合攻撃は
ちょっとつらいぜ

レベル8に入る前に、妖精の泉と薬屋のおばあさんの所へは忘れよう!!

この迷宮では
2つの宝物が
手に入るぞ

まずは
最初の宝の
部屋へと
向おう!!

中央に
2つの石像を
配置した
部屋には
テストタートが
いるよ

爆弾を使って
仕とめない
とひどいめに
会うぞ!!



赤青の
タートナックに
ギブド
それにバブルの
おまけ付き
か〜っ

うひょ〜っ



あった!!
バイブルだ

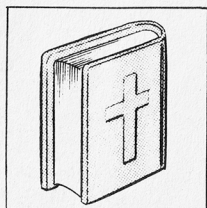
ぜえぜえ
：



こいつら
ぜんぶ
倒さないと
宝の部屋には
いけないもんね

アイテム

(バイブル)



こいつを、マジカルロッドと同時に持てば、リンクは炎を飛ばす呪文を使うようになるぞ。敵を攻撃する強力な武器にもなり、またロウソクのかわりにも使えるのだ。

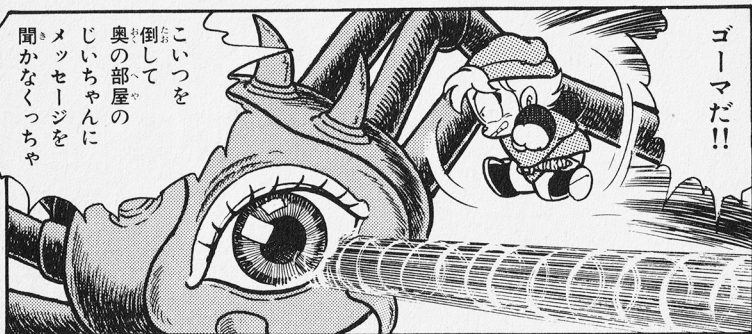
宝を取ったら
再び
スタート地点へと
Ｕターン



ポルスボイスの
部屋で
コンパスを
ひろって
おこうぜ



ゴーマだ!!



こいつを
倒して
奥の部屋の
じいちゃんに
メッセージを
聞かなくっちゃ

じいちゃんの
メッセージを
よつく頭に
きざんで
おけよ

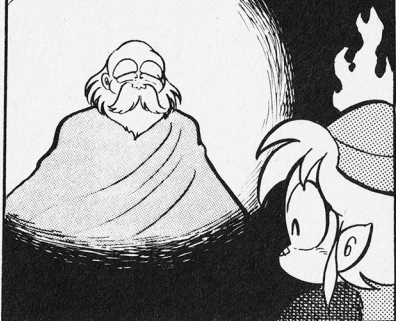


こいつは
切り札に
なるかも
知れないのだ!!





ここに
いる
じいちゃん
はこの迷宮で
手に入る
2つ目の宝に
関する
メッセージを
くれるのだ



さて
ワープゾーンを
引き返して
そいつを
さがしに
行こうぜ



一見
進めそうも
ない部屋も
こいつが
あれば
道が開ける
かもしれないよ



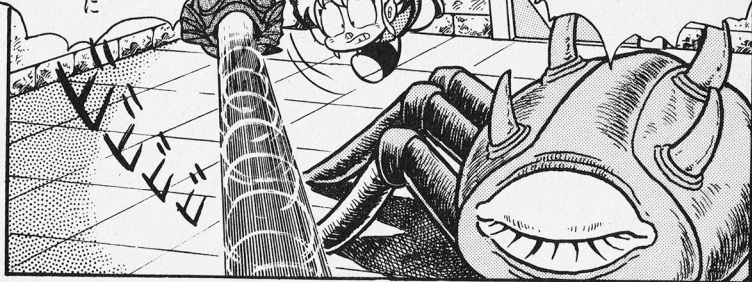
3匹の
テストタートは
マップを
にぎっているのだ



必ず
奪い取ろう

2匹目の
ゴーマーを
倒したら
宝の部屋は
近いぞ

でも
あわてると
石像のビームに
やられるので
注意しよう



宝の部屋の
番人
ポルスボイスと
タートナックを
撃ち倒して
ライオンのカギは
もったぜ!!



さて
迷宮の
奥まで
進んで
きたのは
いいけど...

トライフォースの
部屋へは
どういけば
いいんだ!?

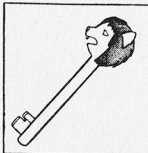


あ!!

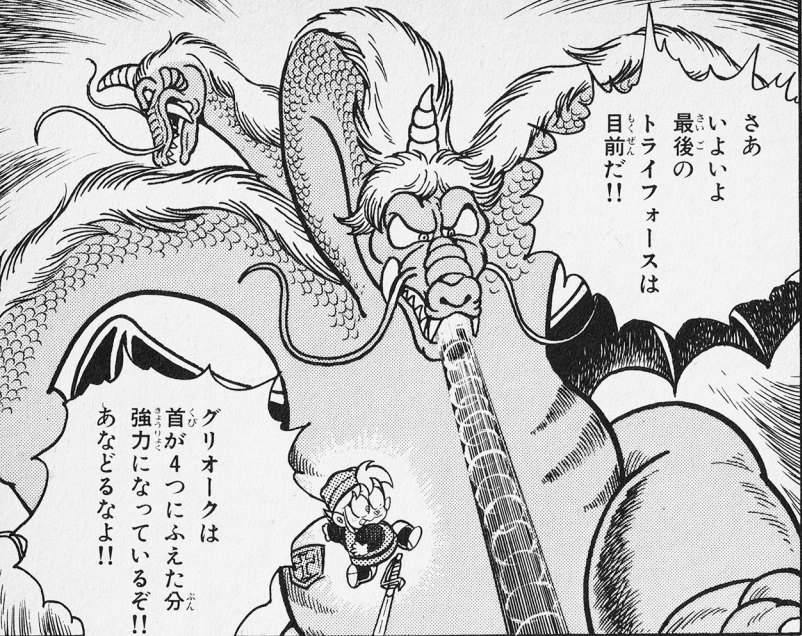
なあんだ
行きどまりに
見えた
あの部屋から
行けたのかあ



アイテム (マジカルキー)



普通のキーは一度
使えば、終わりだ
けど、こいつは何
回でも使える便利
ものだ!!



さあ
いよいよ
最後の
トライフォースは
目前だ!!

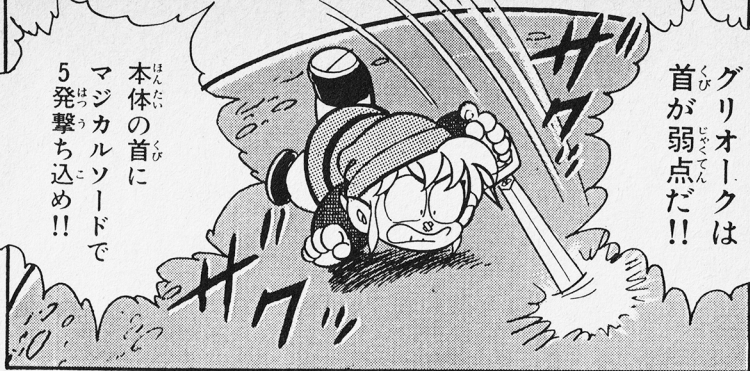
グリオークは
首が4つにふえた分
強力になっているぞ!!
あなどるなよ!!



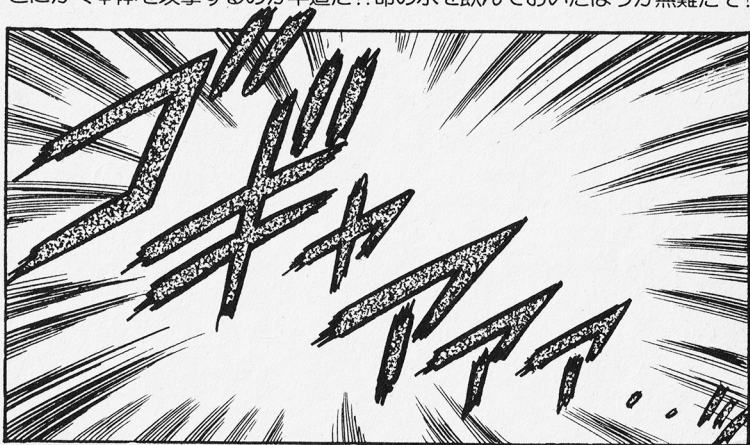
わひよ〜っ
早く
本体を
倒さなくっちゃ

グリオークは
首が弱点だ!!

ほんたいに
本体の首に
マジカルソードで
5発撃ち込め!!



飛びかっている頭部は無視しよう。ダメージを受けるのは覚悟の捨身戦法で、
とにかく本体を攻撃するのが早道だ!! 命の水を飲んでおいたほうが無難だぞ!!



やった!!



見^みよ!!

これですべての
トライフォースが
そろったぞ!!



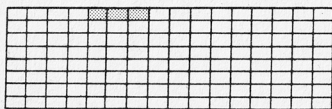
いよいよ
デスマウンテンで
大魔王ガノンの
一騎打ちの時が
きたのだ!!





げんざいち
リンクの現在地

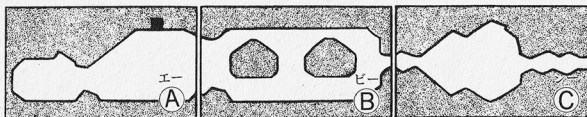
デスマウンテンのミニマップ



〈ワンポイントアドバイス〉

ついに、リンクはハイラルの秘境
デスマウンテンへとたどりついた。
大魔王ガノンにつれさられたゼル
ダ姫は、この場所のどこかに捕わ
れているぞ!!

こき
敵キャラ
出現エリア



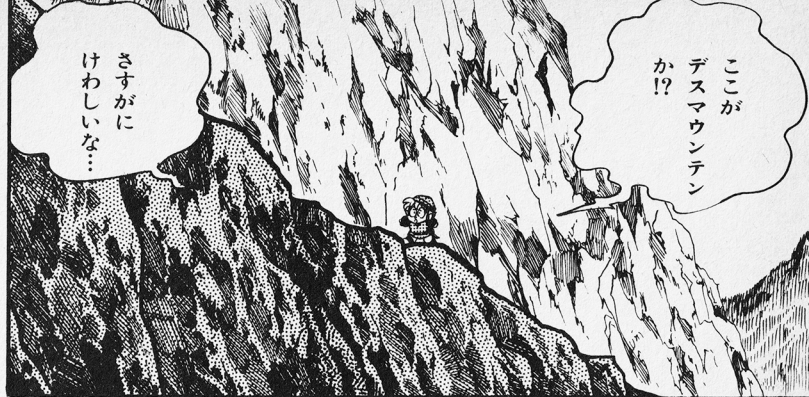
リーバ
B



ビーハット
C

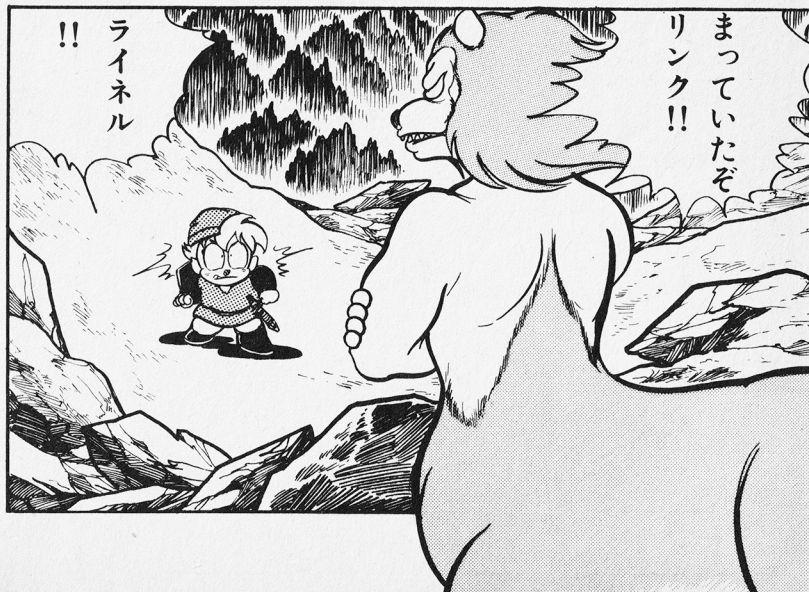
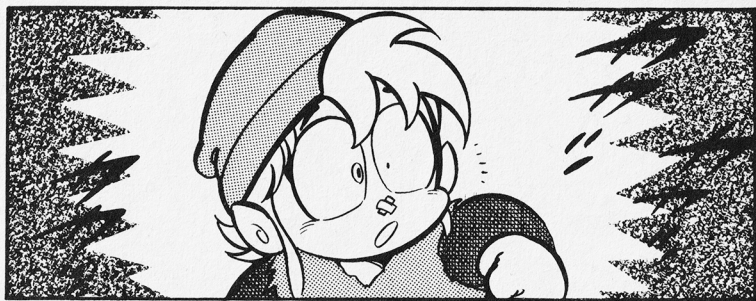


ライネル
A B C



ここが
デスマウンテン
か!?

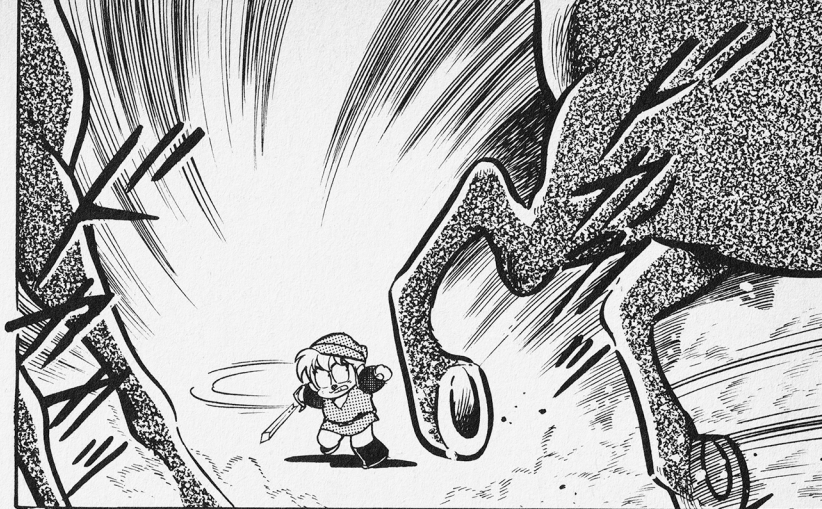
さすがに
けわしいな...



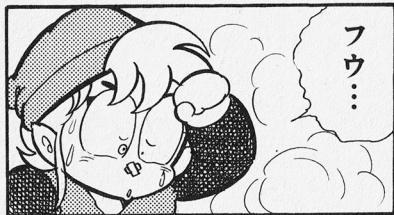
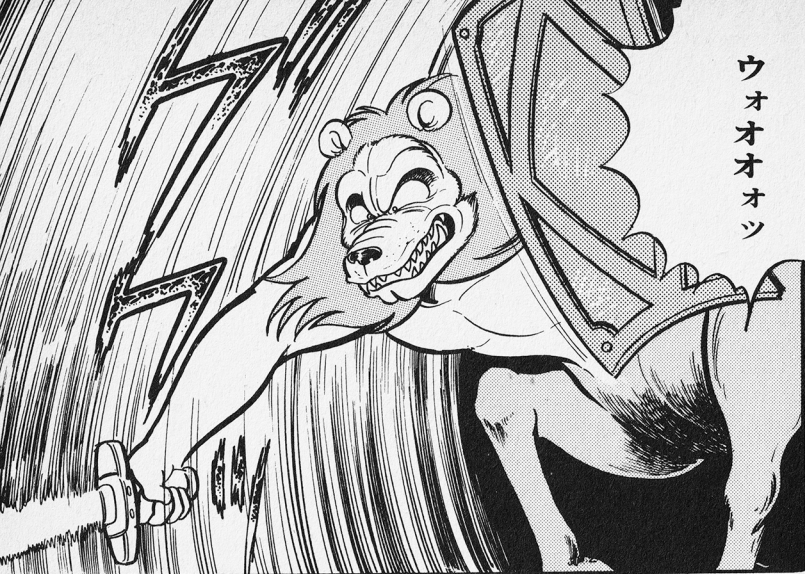
まっていたぞ
リンク!!

ライネル
!!





ウオオオオツ



フウ…



あ!!



ここは
レベル7で
じいちゃんが
いつていた
場所^{ばしょ}に
形^{かたち}がそっくりだぞ

この場所^{ばしょ}の
どこかに
間違いなく
レベル9への
入り口^{いりぐち}が
隠^{かく}されているんだ



思った通りだ

この迷宮の奥に
ゼルダ姫が
捕われている
んだな

リンクよ
よく
ここまで
きた

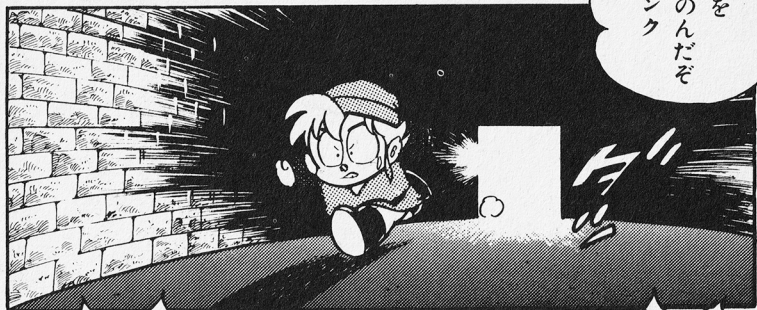
じいちゃん



トライフォースは
すべて
集めてきたか!?

うん!!

姫を
たのんだぞ
リンク



さあ
いよいよ最後の
地下迷宮だ!!

レベル9は
巨大な
ドクロの形状を
しているぞ!!



レベル9は最後の地下迷宮にふさわしく、これまでにリンクが経験した
ことがないほど広くて複雑になっている。部屋数は、なんと58!! ワー
プにつぐワープで、へたをすると、同じ所をぐるぐる回って先に進めな
くってしまうのだ!! この広大な迷路の中でガノンの部屋をさがし出
すのは、簡単ではないぞ。攻略のコツは、キミ自身で迷宮のマップを作
って、つねに部屋をチェックしながら進めていくことだね!!

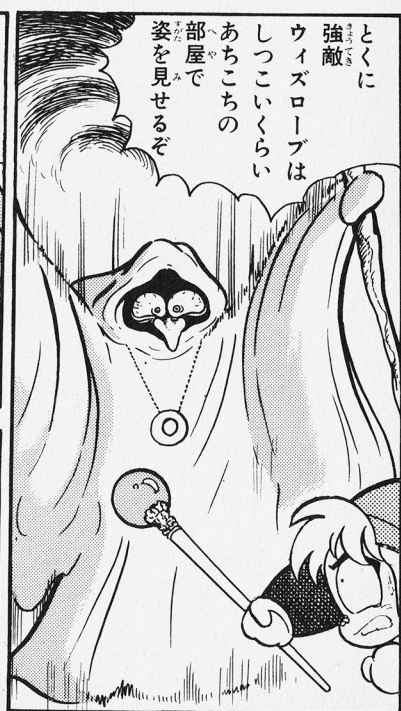


レベル9は
部屋数も
多いけど
1部屋にいる
敵の数も
すさまじいぞ

複合攻撃を
かいくぐらないと
なかなか先へは
進めないのだ



まずは
基本を
思いおこせ



とにかく
強敵
ウィズローブは
しつこいくらい
あちこちの
部屋で
姿を見せるぞ

もし
命の水を
使い切って
しまったら
入口近くに
ある
おばあさんの
薬屋へ
買いに
もどろう

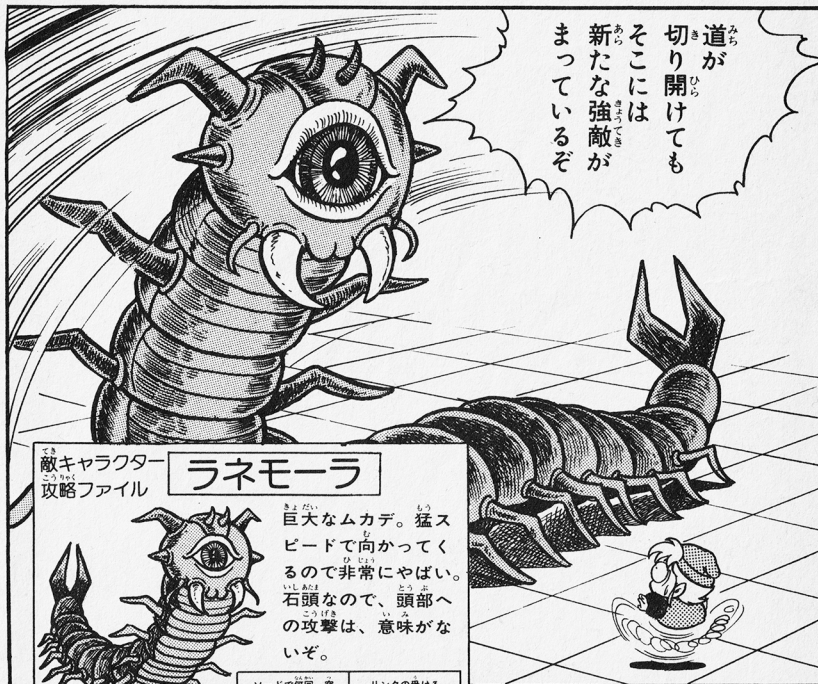




いまでも
こんな時には
何が役立って
くれたか
思い出して
ごらん



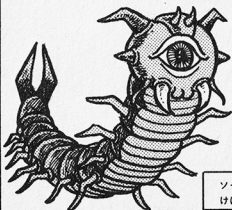
スタートして
何度か部屋を
回ってみれば
どうどう
めぐりで
先へ進め
ないことに
気がつくだろう



道が
切り開けても
そこには
新たな強敵が
まっているぞ

敵キャラクター
攻略ファイル

ラネモーラ



巨大なムカデ。猛スピードで向かってくるので非常にやばい。石頭なので、頭部への攻撃は、意味がないぞ。

ソードで何回、突けば倒せるか。

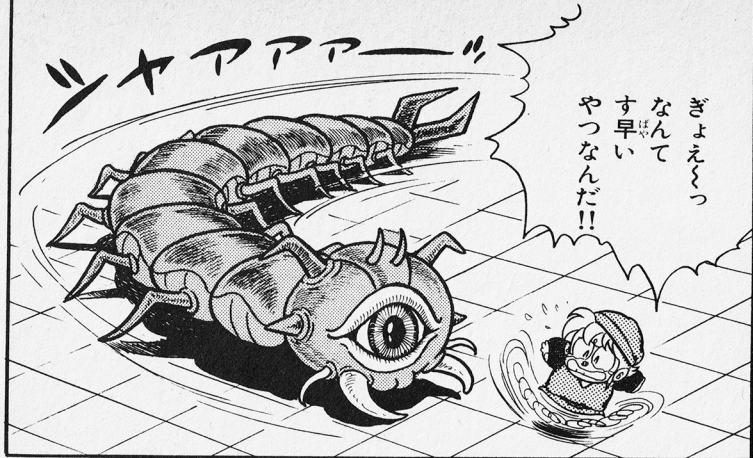
リンクの受けるダメージ。

マジカルソードで、3回。

ブルーリングで、ハート1個。

シヤアアア—!!

ぎよえくつ
なんて
すばい
早い
やつなんだ!!

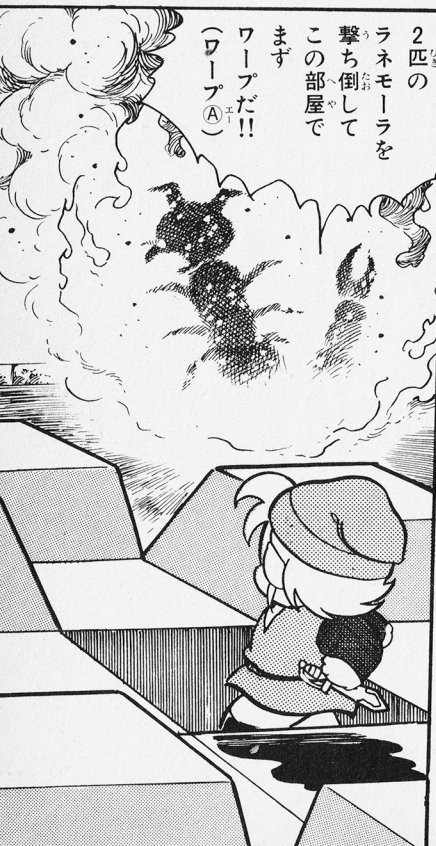


あまり
近づくと
危険だぞ

マジカルロッドで
炎を飛ばせ!!

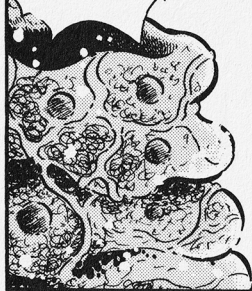


2匹の
ラネモーラを
撃ち倒して
この部屋で
まず
ワープだ!!
(ワープA)



ワープ(A)の
行き先は
ブロックが
ラセン状に
ならんだ
部屋だ!!

5匹の
ライクライクが
まちうけて
いるぞ



暗闇の部屋に
明りをとらせ!!

敵は
5匹のバイアだ

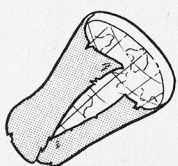


この部屋から
マップのある
部屋に
行けるぞ

道を
切り開け!!



マップを
取ったら、
ワープ(A)の
出口の方へ
引き返そう。
今度は、
東と方角へ
向かうように、
進むのだ!!



この部屋の水路は、複雑な迷路に
なっている。手さぐりで進むのは、
危険だ!!

初登場
パタラの
出現で
ガノンの部下は
すべて
勢ぞろいだ

こいつも
小さいけれど
強敵だぞ!!

パタラの部屋①

パタラ

敵キャラクター
攻略ファイル

こいつらには
剣しか
通用しないのだ

まずは
まん中の親玉パタラを
かこむように
回っている
チビパタラから
片づけようぜ!!

大小の2種類が集団で攻撃
をしてくるぞ。

中央に大きなパタラがいて、
そのまわりを8匹の小さな
パタラが、グルグルと飛び
回っているのが、基本パタ
ーンだ。

どちらも、攻撃力はかなり
強い。

ソードで何回、突
けば倒せるか。

マジカルソードで
3回(ボス)。

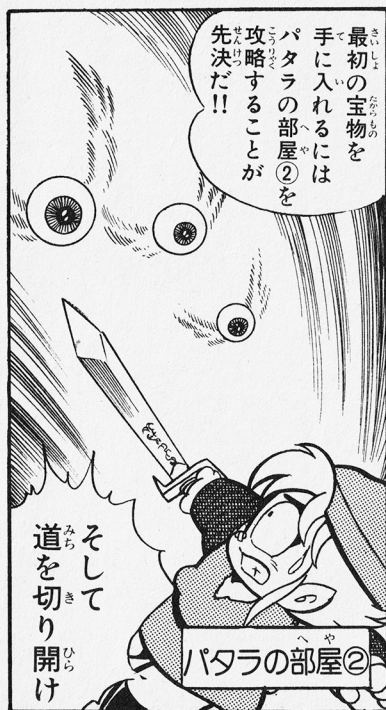
リンクの受ける
ダメージ。

ブルーリングで
ハート1個。



通れる所
ばかりを
あたり前に
進んでいたら
先へは
進めなくなるぞ

これが
レベル9
攻略の
基本だよ



最初の宝物を
手に入れるには
パタラの部屋②を
攻略することが
先決だ!!

そして
道を切り開け

パタラの部屋②

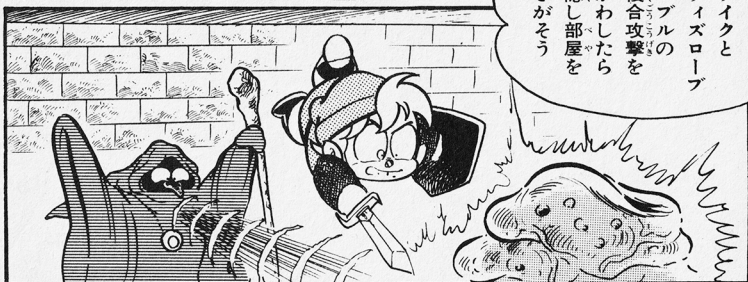


コンパスを
手に入れるには
青と黄の
ウイズローブを
すべて
倒さなければ
だめだぜ

コンパスを手に入れたら、その部屋
を出る前に、画面上のマップを見て
ごらん。ドクロの目が赤く光って、
不気味だろ!?

必勝テクニック完ペキ版④

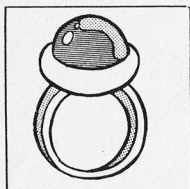
ライク
ライクと
ウィズローブ
バブルの
複合攻撃を
かわしたら
隠し部屋を
さがそう



リング指輪だ!!
赤いリング指輪を
手に入れた
ぞ!!



宝の部屋へ
おるには
さらにここでも
敵を倒さな
ければ
いけないんだ



アイテム
レッドリング
(赤い指輪)

敵からうけるダメージを $\frac{1}{2}$ にしてくれる、魔法の指輪。
攻撃力の強い相手と戦う時に有利だ。



宝を
取ったら
どンドン先へ
進むぞ

おじいさんの
メッセージに
したがえば
ワープ⑧へ
と進めるのだ



おじいさんに
会ったら
次は
ワープ
の
入口を
さがそう

中央に
ブロックに
かこまれた
穴がある
ラネモーラの
部屋だ!!



お化け
ムカデめ!!

こいつを
食らえ!!



ワープ③の
出口から
1部屋めが
ワープ
入口だ



パタラを
すべて
倒せ!!

ディー いり ぐち
ワープ③入口

さいご
最後の宝を
て
手にする
だいは
第一歩だ



しんじゆきほつ
神出鬼没の
ウイズロープは
つねに行く手に
あが
現れるぞ!!

ディー で ぐち
ワープ③出口



敵を倒して
道を開こう

コの字型ブロックの
部屋に出たら
宝はもう
目前だ!!

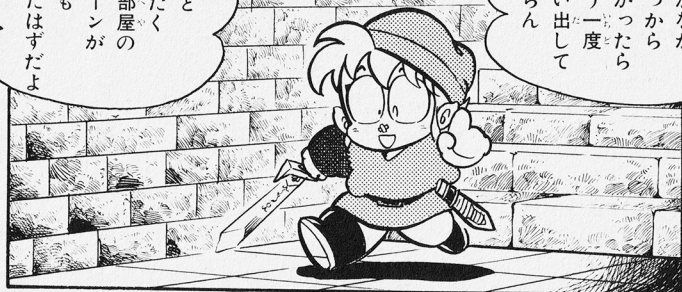
コの字型ブロックの部屋

黄色と
青色の
ウィズローブに
バブルをくわえた
複合攻撃を
かわせ

すべての敵を
撃ち倒したら
宝の部屋への
入口を
さがそう

入口が
なかなか
見つから
なかったら
もう一度
思い出して
ごらん

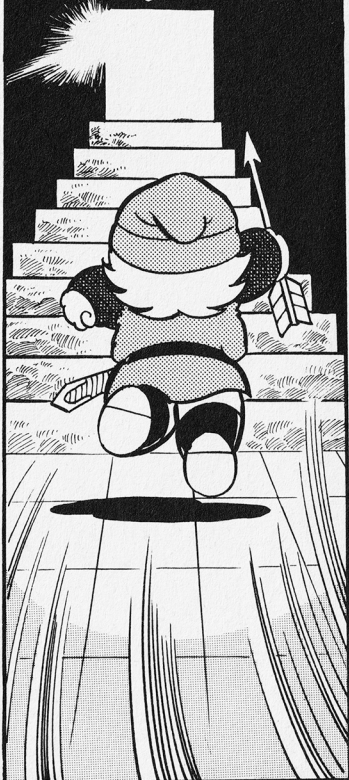
これと
まったく
同じ部屋の
パターンが
前にも
あったはずだよ



見つけたぞ!!
銀の矢だ!!



さあ
宝物を
手に入れたら
もう一度
ワープ①の
入口まで
逆もどりだ!!



あとは
一歩ずつ
部屋を
クリア
するぞ



まずは
ライク
ライクが
6匹の部屋を
クリア
するぞ



飛ばせる武器を
有効に使う

次に
ゾルが
5匹
いる
部屋

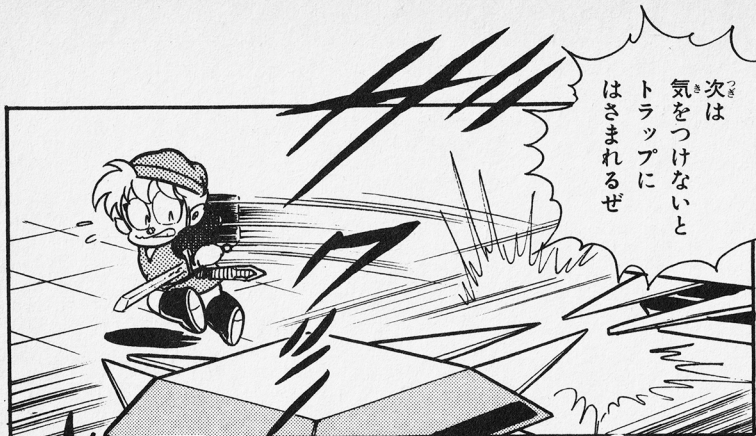


でも
もう
こんなやつら
敵のうちには
入らないね

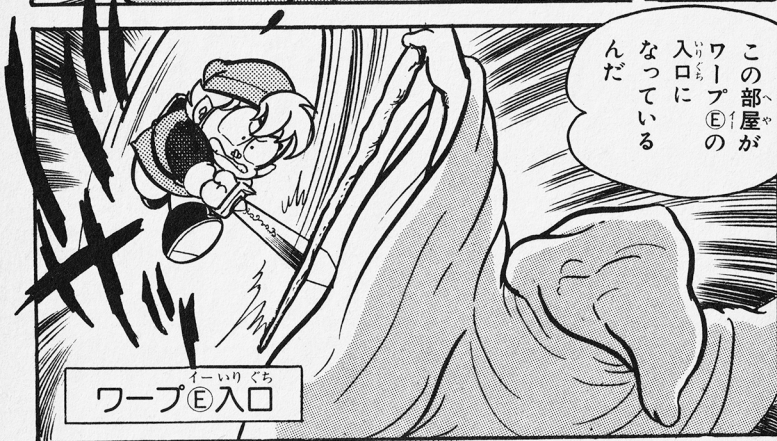
黄色と
青色の
ワイズローブが
2人ずついる
部屋



こいつらの
攻撃パターンにも
そろそろ
なれてきたぞ



次は
気をつけないと
トラップに
はさまれるぜ



この部屋が
ワープ⑤の
入り口に
なっている
んだ

イーりぐち
ワープ⑤入口



ワイズロープを
やっつけたら
中央に
2つある
ブロックを
操作して
ワープしよう

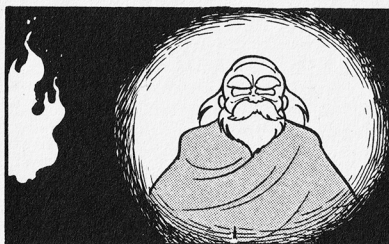


それっ
こいつを
お見まい
してやる!!

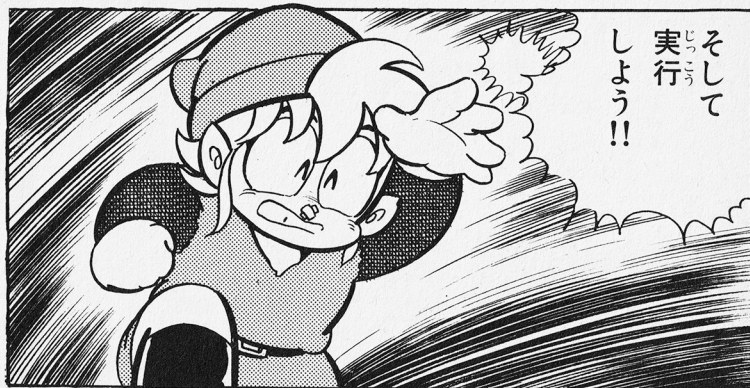


イーでぐち
ワープE出口

うへっ
ワープEの
出口にも
同じような
敵がいるぞ



こいつらを
すべて倒したら
この迷宮の
どこかで出会った
じいちゃんの
メッセージを
思い出して
ごらん



そして
実行
しよう!!

ワープ^{エフ}の
部屋だ!!

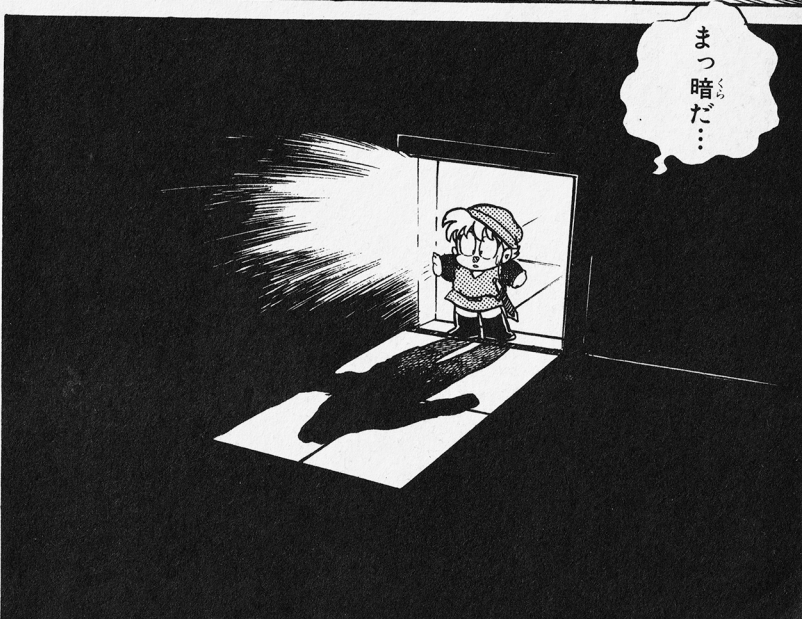
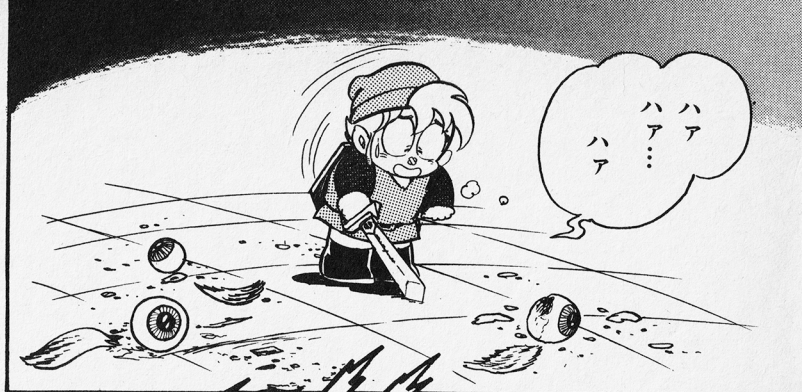
ライクライクと
バブルと
ゾルが
2匹^{ひき}ずつ
いるぞ

エフいりぐち
ワープ^{エフ}入口

ワープ^{エフ}の
出口には
再び^{また}パタラが
まちかまえて
いる

こいつらも
簡単に
倒して
ワープだ!!

あせらずに
1匹^{ひき}ずつ
撃て!!





あら
現れたな
ガノン!!



でやああ
ああく
くっ!!



き…
きえた!?!…



くそっ
ガノンめ
どこだ!?!
どこだ!?!
どこだ!?!



おっと
ビームを
忘れてた



剣を
やみくもに
突き出して
いると
ガノンは
時おり
その姿を
現すぞ!!

ビームは、よけることができればベストだが、ダメージを覚悟でガノンと一騎
打ちだ!! 命の水を飲んでおこう!!



手ごたえ
あったあ!!

よおし!!
いま
今こそ
最強の
宝物を
使う時が
きたぞっ!!



くらえ
ガノンツ!!





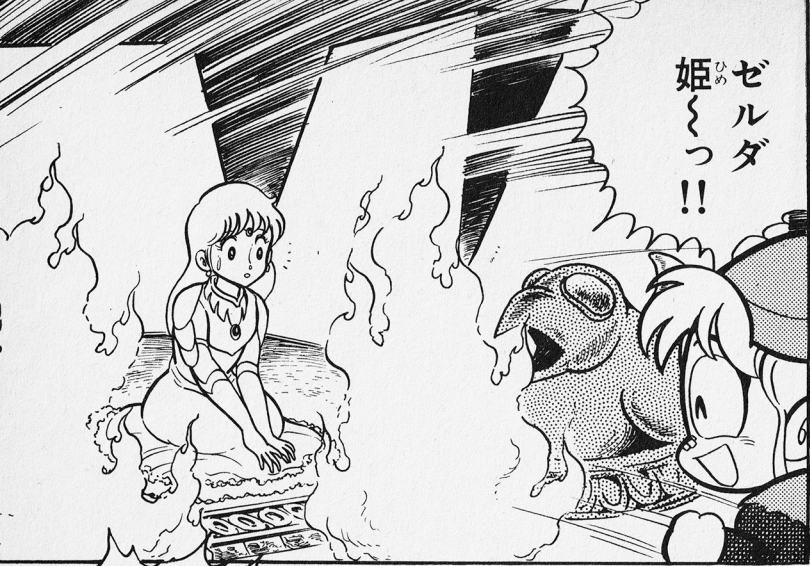
ゴギヤヤ
アアア…
ツ!!



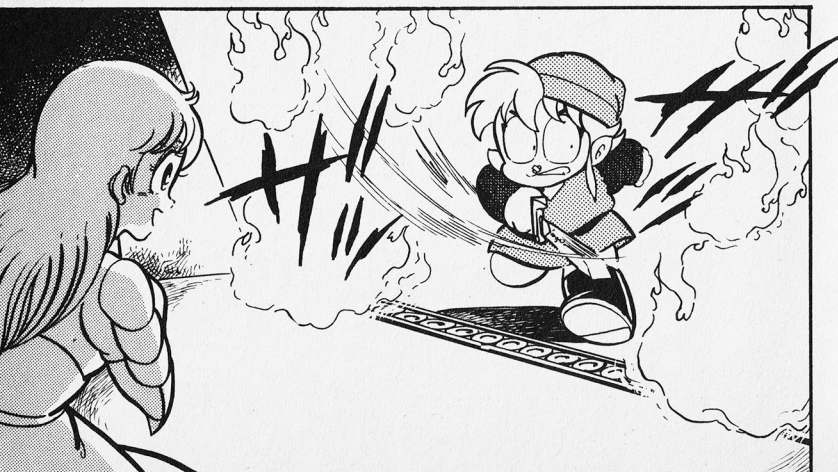
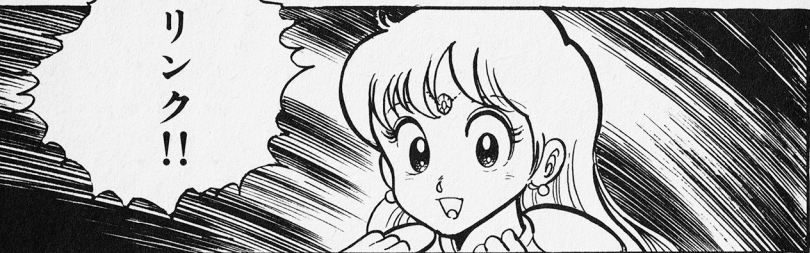
やった
あ!!



ゼルダ
ひめ
姫
くっ!!



リンク!!



リンク
リンク
ありがとう

てへっ…♡



こうして
リンクの活躍により
ハイラルの国に
重くたれこめていた
暗雲が
まるでうそのように
引いていったのです





リンクは
ふたたび旅の途に
つきました
あらたなる国を
めざして…

そして
「知恵」と「力」の
トライフォースは
ハイラルに
永遠の輝きを
もたらしてくれる
ことでしょう

Fin

○STAFF○

構成・作画／こばやし将

背景・美術／森 正・蒲地勝広・森山清志

仕 上 げ／みぞろぎ孝・FUMI・FUMI

制作 おえかきぼうず

わんぱくコミックス好評発売中!!

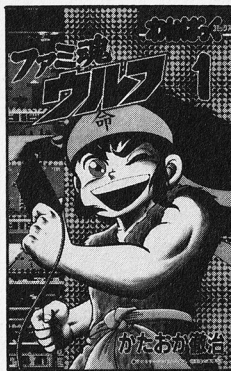
こうひょうはつばいりゅう

定価
各370円

ファミコンゲームンまんが フルパワー200%



第2弾
ファミリコンピュータ
必勝テクニック完へき版①



第1弾
ファミ魂ウルフ①
かたおか徹治



第4弾
RCチャレンジャー①
しごと大介



第3弾
ファミコンまんが
大全集①



第6弾
必勝テクニック完へき版③
マイティボンジャック



第5弾
ファミリコンピュータ
必勝テクニック完へき版②

わんぱくコミックス第7弾!!

ファミ魂 ウルフ

2

ファミコンの熱き戦いに生きる
ウルフの野生のカンがさえわたる
スーパーテクニクの連続で
キミのハートにド迫力でせまる

かたおか徹治

かたおか徹治

定価 370円

ハイラル地方に平和を取り

もどすため、今、勇者が立

ち上がる、行け、リンク。

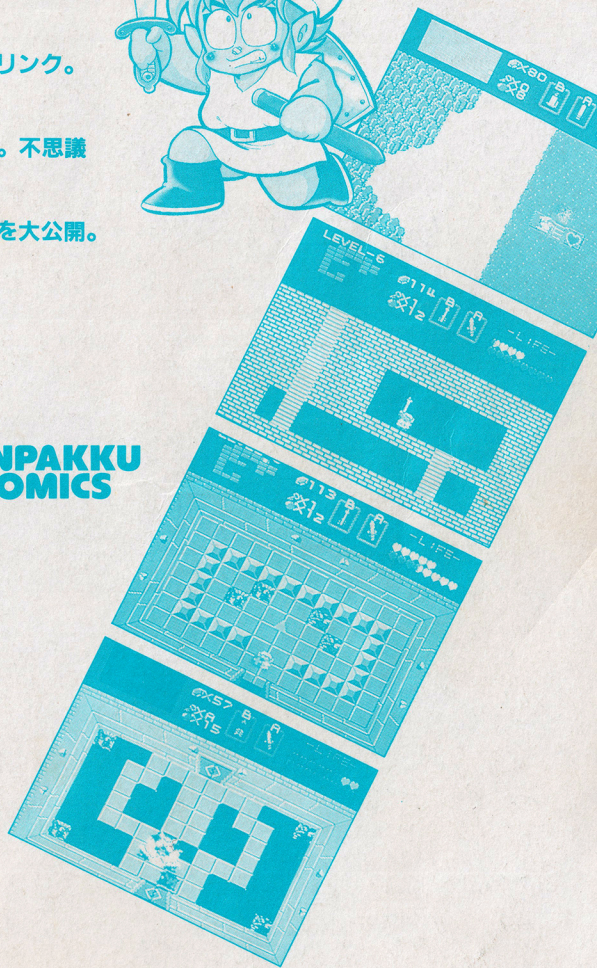
ガノンを倒すのだ。不思議

な宝物や迷宮の謎を大公開。



WANPAKKU
COMICS

徳間書店



ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です

TM

ファミリーコンピュータ

わんぱく
ミックス

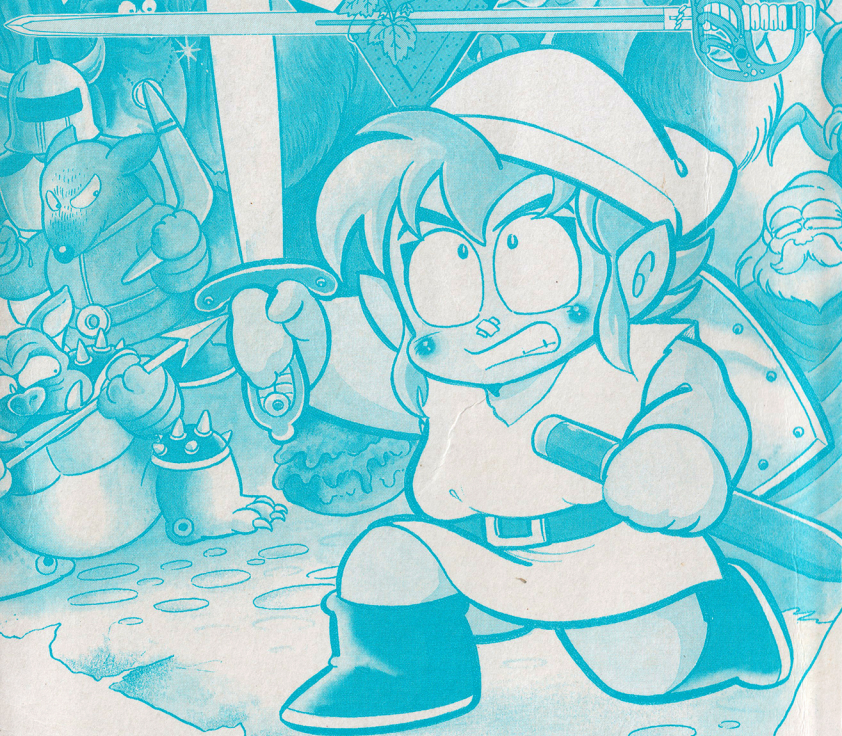
必勝テクニック 完ペキ版

THE HYRULE FANTASY

4

TM

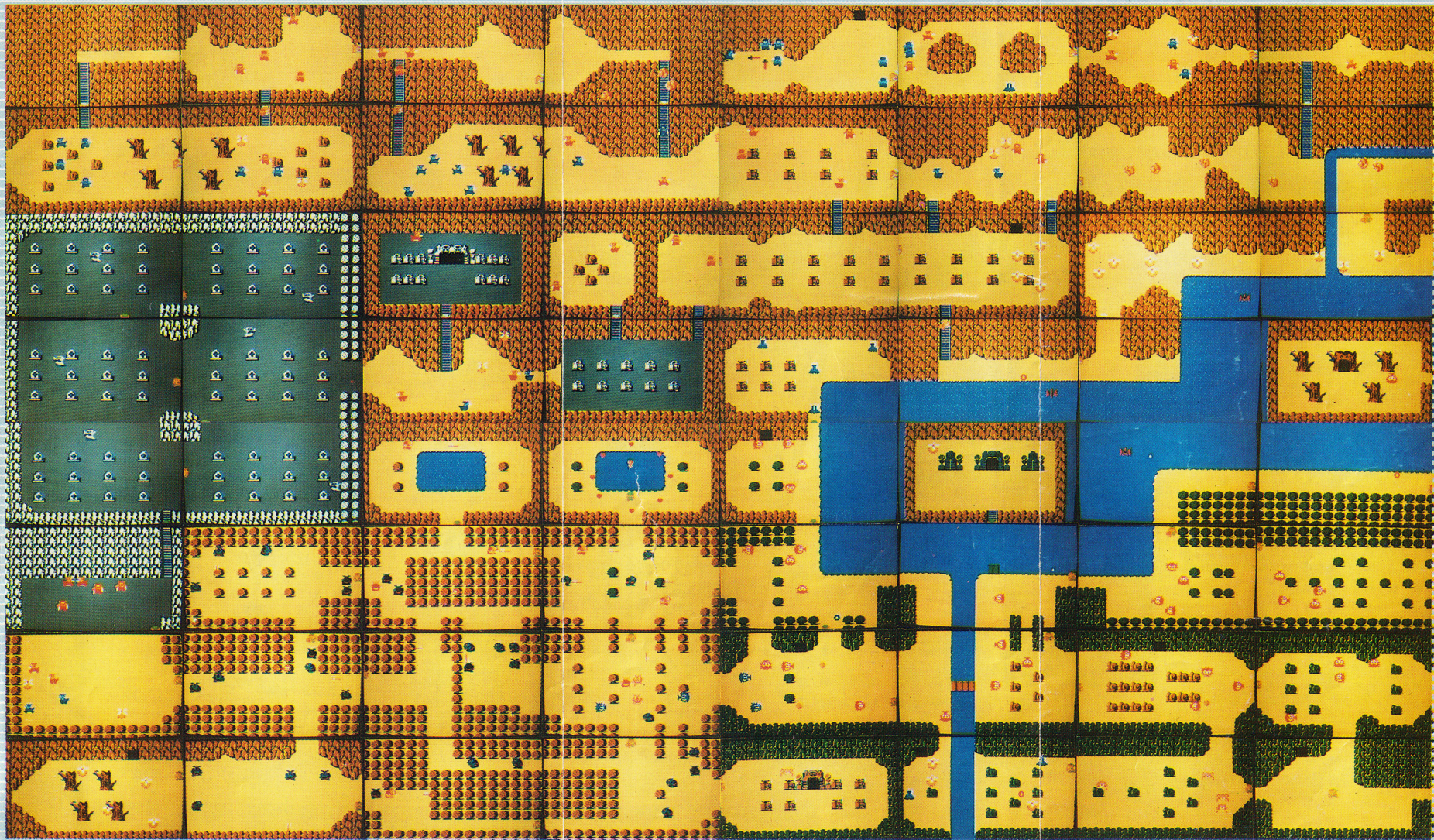
ゼルダの伝説



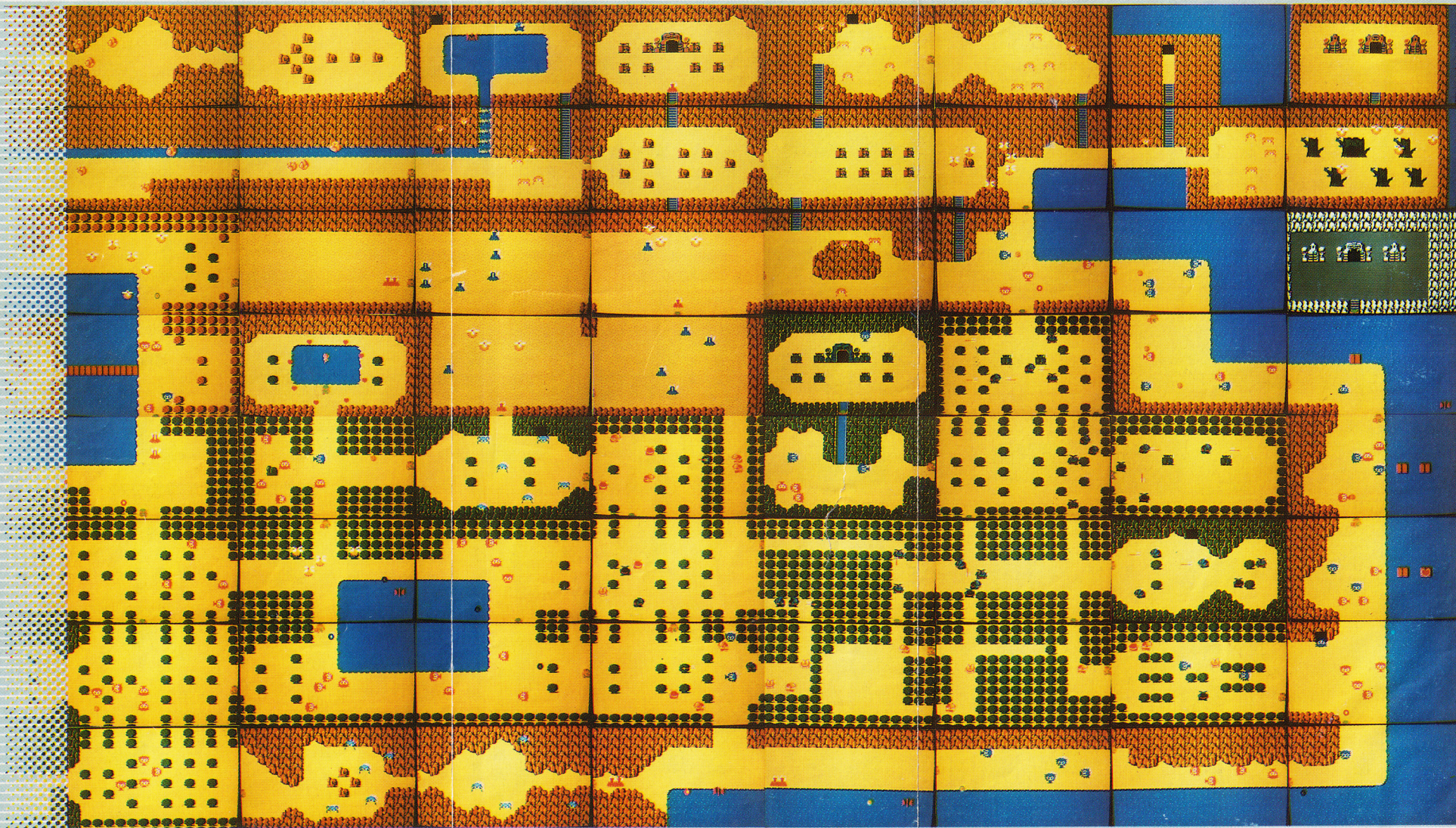
こばやし将

©1986 Nintendo

ゼルダの伝説・地上マップ



でん せつ ち じょう
ゼルダの伝説・地上マップ



WANPAKKU
COMICS

ファミコン&ラジコンまんが
フルパワー200%

好評発売中!!

定価370円

ファミ魂ウルフ①～② / かたおか徹治

ファミリーコンピュータ

必勝テクニック完ペキ版①～④

ファミコンまんが全集①

RCチャレンジャー① / しこと大介

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ

必勝 **テクニック** 完ペキ版

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説

4

TM

必勝 **テクニック** 完ペキ版

4

WANPAKKU
COMICS

徳間書店

ゼルダの伝説

徳間書店
WC-08

雑誌 46910-08

ハイラル地方に平和を取り

もどすため、今、勇者が立

ち上がる、行け、リンク。

ガノンを倒すのだ。不思議

な宝物や迷宮の謎を大公開。



好評発売中!!

ファミ魂 **ウルフ** 2

かたおか徹治



定価370円

わんぱくコミックス⑧

ファミリーコンピュータ™

必勝テクニック完ペキ版④

ゼルダの伝説

昭和61年7月15日 初版発行

著者 こばやし将

発行者 尾形英夫

構成 ワークハウス

印刷所 大日本印刷株式会社

発行所 株式会社徳間書店

〒105 東京都港区新橋4-10-1

落丁・乱丁の場合はおとりかえいたします。

装丁 / 水野敏雄

定価370円

こばやし将

©1986 Nintendo